

PHP Orientado a Objetos – Herança e Elementos Estáticos

```

1 <html>
2 <head>
3     <title>PHP_OO_HERANCA_ELEMENTOS_ESTATICOS</title>
4 </head>
5 <body>
6
7 <?php
8     class InstrumentoMusical
9     {
10         public $isPercussao;
11         public $volume;
12
13         public function __construct($isPercussao, $volume)
14         {
15             $this->isPercussao = $isPercussao;
16             $this->volume = $volume;
17         }
18     }
19
20     $instrumentoMusical = new InstrumentoMusical(true, 80);
21     if($instrumentoMusical->isPercussao)
22     {
23         echo "Instrumento de percussão, volume: " . $instrumentoMusical->volume . "<br />";
24     }
25

```

PHP Orientado a Objetos – Herança e Elementos Estáticos

```
23     }
24     else
25     {
26         echo "Instrumento não de percussão, volume: " . $instrumentoMusical->volume . "<br>
27         />";
28     }
29
30     ?>
31 </body>
32 </html>
```

PHP Orientado a Objetos – Herança e Elementos Estáticos

```
PHP_OO_HERANCA_ELEMENTOS02.php
4  </head>
5  <body>
6
7  <?php
8      class InstrumentoMusical
9      {
10         public $isPercussao;
11         public $volume;
12
13         public function __construct($isPercussao, $volume)
14         {
15             $this->isPercussao = $isPercussao;
16             $this->volume = $volume;
17         }
18     }
19     //heranca
20     class Guitarra extends InstrumentoMusical
21     {
22     }
```

PHP Orientado a Objetos – Herança e Elementos Estáticos

```

23
24     $instrumentoMusical = new InstrumentoMusical(true, 80);
25     if($instrumentoMusical->isPercussao)
26     {
27         echo "Instrumento de percussão, volume: " . $instrumentoMusical->volume . "<br />";
28     }
29     else
30     {
31         echo "Instrumento não de percussão, volume: " . $instrumentoMusical->volume . "<br />";
32     }
33     //herança
34     $guitarra = new Guitarra(false, 40);
35     if($guitarra->isPercussao)
36     {
37         echo "Instrumento de percussão, volume: " . $guitarra->volume . "<br />";
38     }
39     else
40     {
41         echo "Instrumento não de percussão, volume: " . $guitarra->volume . "<br />";
42     }
43
44
45     ?>
46 </body>
47 </html>

```

PHP Orientado a Objetos – Herança e Elementos Estáticos

```
PHP_OO_HERANCA_ELEMENTOS03.php
1  <html>
2  <head>
3      <title>PHP_OO_HERANCA_ELEMENTOS_ESTATICOS</title>
4  </head>
5  <body>
6
7  <?php
8      class InstrumentoMusical
9      {
10         public $isPercussao;
11         public $volume;
12
13         public function __construct($isPercussao, $volume)
14         {
15             $this->isPercussao = $isPercussao;
16             $this->volume = $volume;
17         }
18         //metodo
19         public function tocar()
20         {
21             echo "Tocando no volume: " . $this->volume . " decibéis.<br />";
22         }
23     }
```

PHP Orientado a Objetos – Herança e Elementos Estáticos

```

24
25     class Guitarra extends InstrumentoMusical
26     {
27     }
28
29     $instrumentoMusical = new InstrumentoMusical(true, 80);
30     if($instrumentoMusical->isPercussao)
31     {
32         echo "Instrumento de percussão, volume: " . $instrumentoMusical->volume . "<br />";
33     }
34     else
35     {
36         echo "Instrumento não de percussão, volume: " . $instrumentoMusical->volume . "<br />";
37     }
38     //metodo
39     $instrumentoMusical->tocar();
40
41     $guitarra = new Guitarra(false, 40);
42     if($guitarra->isPercussao)
43     {
44         echo "Instrumento de percussão, volume: " . $guitarra->volume . "<br />";
45     }
46     else
47     {
48         echo "Instrumento não de percussão, volume: " . $guitarra->volume . "<br />";
49     }
50     //metodo
51     $guitarra->tocar();
52     ?>
53 </body>
54 </html>

```

PHP Orientado a Objetos – Herança e Elementos Estáticos

```

1  <html>
2  <head>
3      <title>PHP_OO_HERANCA_ELEMENTOS_ESTATICOS</title>
4  </head>
5  <body>
6
7  <?php
8      class InstrumentoMusical
9      {
10         public $isPercussao;
11         public $volume;
12
13         public function __construct($isPercussao, $volume)
14         {
15             $this->isPercussao = $isPercussao;
16             $this->volume = $volume;
17         }
18
19         public function tocar()
20         {
21             echo "Tocando no volume: " . $this->volume . " decibéis.<br />";
22         }
23     }

```

PHP Orientado a Objetos – Herança e Elementos Estáticos

```

24 //metodo sobrescrito
25 class Guitarra extends InstrumentoMusical
26 {
27     public function tocar()
28     {
29         echo "Amplificador ligado em " . $this->volume . " decibéis.<br />";
30     }
31 }
32
33
34 $instrumentoMusical = new InstrumentoMusical(true, 80);
35 if($instrumentoMusical->isPercussao)
36 {
37     echo "Instrumento de percussão, volume: " . $instrumentoMusical->volume . "<br />";
38 }
39 else
40 {
41     echo "Instrumento não de percussão, volume: " . $instrumentoMusical->volume . "<br />";
42 }
43

```


PHP Orientado a Objetos – Herança e Elementos Estáticos

```

44     $instrumentoMusical->tocar();
45
46     $guitarra = new Guitarra(false, 40);
47     if($guitarra->isPercussao)
48     {
49         echo "Instrumento de percussão, volume: " . $guitarra->volume . "<br />";
50     }
51     else
52     {
53         echo "Instrumento não de percussão, volume: " . $guitarra->volume . "<br />";
54     }
55     $guitarra->tocar();
56 ?>
57 </body>
58 </html>

```

PHP Orientado a Objetos – Herança e Elementos Estáticos

```

1  <html>
2  <head>
3      <title>PHP_OO_HERANCA_ELEMENTOS_ESTATICOS</title>
4  </head>
5  <body>
6
7  <?php
8      class InstrumentoMusical
9      {
10         public $isPercussao;
11         public $volume;
12
13         public function __construct($isPercussao, $volume)
14         {
15             $this->isPercussao = $isPercussao;
16             $this->volume = $volume;
17         }
18         //public final function, impede a sobrescrita - (!)Fatal error: Cannot override final
19         //method InstrumentoMusical::tocar()
20         public final function tocar()
21         {
22             echo "Tocando no volume: " . $this->volume . " decibéis.<br />";
23         }
24     }
25

```

PHP Orientado a Objetos – Herança e Elementos Estáticos

```

24 //metodo sobrescrito
25 class Guitarra extends InstrumentoMusical
26 {
27     public function tocar()
28     {
29         echo "Amplificador ligado em " . $this->volume . " decibéis.<br />";
30     }
31
32 }
33
34 $instrumentoMusical = new InstrumentoMusical(true, 80);
35 if($instrumentoMusical->isPercussao)
36 {
37     echo "Instrumento de percussão, volume: " . $instrumentoMusical->volume . "<br />";
38 }
39 else
40 {
41     echo "Instrumento não de percussão, volume: " . $instrumentoMusical->volume . "<br />";
42 }
43
44 $instrumentoMusical->tocar();

```

PHP Orientado a Objetos – Herança e Elementos Estáticos

```

44     $instrumentoMusical->tocar();
45
46     $guitarra = new Guitarra(false, 40);
47     if($guitarra->isPercussao)
48     {
49         echo "Instrumento de percussão, volume: " . $guitarra->volume . "<br />";
50     }
51     else
52     {
53         echo "Instrumento não de percussão, volume: " . $guitarra->volume . "<br />";
54     }
55     $guitarra->tocar();
56 -?>
57 </body>
58 </html>

```

PHP Orientado a Objetos – Herança e Elementos Estáticos

```

1  <html>
2  <head>
3      <title>PHP_OO_HERANCA_ELEMENTOS_ESTATICOS</title>
4  </head>
5  <body>
6
7  <?php
8      class InstrumentoMusical
9      {
10         public $isPercussao;
11         public $volume;
12
13         public function __construct($isPercussao, $volume)
14         {
15             $this->isPercussao = $isPercussao;
16             $this->volume = $volume;
17         }
18
19         public function tocar()
20         {
21             echo "Tocando no volume: " . $this->volume . " decibéis.<br />";
22         }
23     }
24

```

PHP Orientado a Objetos – Herança e Elementos Estáticos

```

25     class Guitarra extends InstrumentoMusical
26     {
27         public function tocar()
28         {
29             echo "Amplificador ligado em " . $this->volume . " decibéis.<br />";
30         }
31         //parent
32         public function tocarGuitarra()
33         {
34             $this -> tocar();
35             parent::tocar();
36         }
37     }
38
39
40     $instrumentoMusical = new InstrumentoMusical(true, 80);
41     if($instrumentoMusical->isPercussao)
42     {
43         echo "Instrumento de percussão, volume: " . $instrumentoMusical->volume . "<br />";
44     }

```

PHP Orientado a Objetos – Herança e Elementos Estáticos

```

45     else
46     {
47         echo "Instrumento não de percussão, volume: " . $instrumentoMusical->volume . "<br />";
48     }
49
50     $instrumentoMusical->tocar();
51
52     $guitarra = new Guitarra(false, 40);
53     if($guitarra->isPercussao)
54     {
55         echo "Instrumento de percussão, volume: " . $guitarra->volume . "<br />";
56     }
57     else
58     {
59         echo "Instrumento não de percussão, volume: " . $guitarra->volume . "<br />";
60     }
61     $guitarra->tocar();
62     //parent
63     echo "<br />";
64     $guitarra->tocarGuitarra();
65     ?>
66 </body>
67 </html>

```

PHP Orientado a Objetos – Herança e Elementos Estáticos

```
PHP_OO_HERANCA_ELEMENTOS07.php
1 <html>
2 <head>
3     <title>PHP_OO_HERANCA_ELEMENTOS_ESTATICOS</title>
4 </head>
5 <body>
6
7 <?php
8     //estatico
9     class EscalaMusical
10     {
11         public static $escalaDoMaior = "C-D-E-F-G-A-B-C";
12     }
13     echo EscalaMusical::$escalaDoMaior;
14
15
16 ?>
17 </body>
18 </html>
```


PHP Orientado a Objetos – Herança e Elementos Estáticos

```
PHP_OO_HERANCA_ELEMENTOS08.php
1  <html>
2  <head>
3      <title>PHP_OO_HERANCA_ELEMENTOS_ESTATICOS</title>
4  </head>
5  <body>
6
7  <?php
8      //estatico
9      class EscalaMusical
10     {
11         public static $escalaDoMaior = "C-D-E-F-G-A-B-C";
12         //metodo estatico
13         public static function calculaDecibeis($watts)
14         {
15             return $watts/10;
16         }
17     }
18
19     echo EscalaMusical::$escalaDoMaior . "<br />";
20     echo EscalaMusical::calculaDecibeis(127) . " decibéis.";
21 >>
22 </body>
23 </html>
```