

Abstração

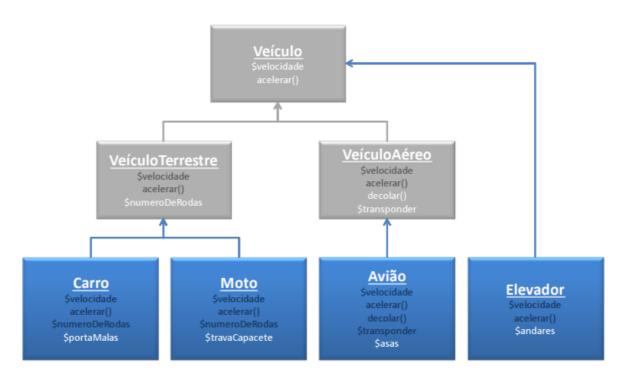
- Virtualização de objetos-conceitos
 - Exemplos: veículo, cor, móvel, ser vivo
- Abstração de um conceito que as subclasses irão implementar
- Padronização: evita que cada subclasse crie sua própria assinatura do método
- Facilita a utilização em laços de repetição e navegação de listas de objetos
- É uma classe não instanciável



- Somente classes abstratas podem conter métodos abstratos
- Classes abstratas podem conter atributos e métodos não abstratos
- A primeira classe não-abstrata deve implementar as assinaturas dos métodos abstratos da classe de qual deriva
- Classes abstratas podem herdar de outras classes abstratas sem implementar os métodos



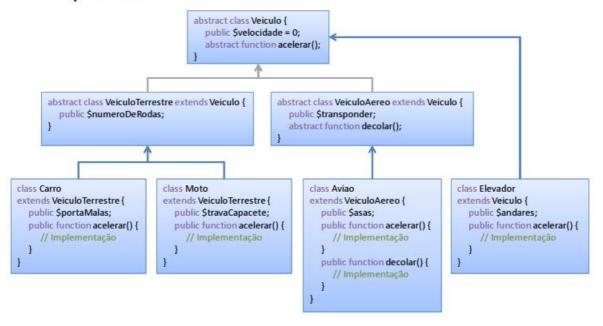
Exemplos de conceitos





Abstraindo classes na prática

Operador abstract



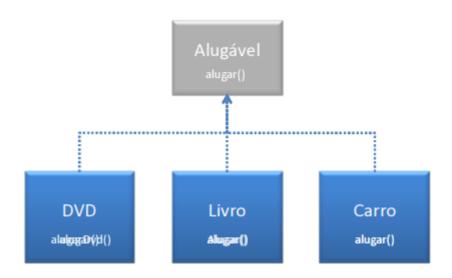


Interfaces

- Métodos abstratos
- Métodos desvinculados de classes
- Herança: é possível derivar de apenas uma classe no PHP, mas é possível implementar mais de uma Interface



Exemplo de interface





Interfaces na prática

Operador interface

```
interface Alugavel {
   public function alugar();
   public function retornarLocacao();
}
```

Operador implements

```
class Livro implements Alugavel {

public function alugar() {

// Implementação
}

public function retornarLocacao() {

// Implementação
}

}
```

```
class Carro extends VeiculoTerrestre implements Alugavel {
    public $portaMalas;
    public function acelerar() {
        // Implementação
    }
    public function alugar() {
        // Implementação
    }
    public function retornarLocacao() {
        // Implementação
    }
}
```



Interfaces

- Geralmente nomes que indicam uma qualidade
- Classes abstratas podem implementar interfaces, e podem ou não implementar os métodos
- A primeira classe n\u00e3o abstrata de uma hierarquia deve implementar ou herdar implementados todos os m\u00e9todos abstratos
- Não é possível incluir atributos em interfaces
- Uma classe pode implementar uma ou mais interfaces, mas herdar de uma classe no máximo
 - implements Alugavel, Dirigivel, Deletavel



Polimorfismo

- Capacidade de um mesmo método executar diferentes comportamentos, dependendo do objeto sobre o qual está sendo invocado
- Não possui operador, pois é um conceito
- Situações mais comuns que geram polimorfismo:
 - Sobrescrita de métodos
 - Implementação de classes abstratas
 - Implementação de interfaces



Exemplo de polimorfismo

```
class Livro implements Alugavel {

public function alugar();
}

class Livro implements Alugavel {

public function alugar() {

public function
```

```
$o1 = new Livro();
$o2 = new DVD();
$o1->alugar(); // Alugando um Livro
$o2->alugar(); // Alugando um DVD
```



Exemplo de polimorfismo

```
class Gato {

public function miar() {
echo "Miado de Gato";
}

class GatoPersa extends Gato {

public function miar() {
echo "Miado de Gato Persa";
}

}
```

```
$01 = new Gato();
$02 = new GatoPersa();
$01->miar(); // Miado de Gato
$02->miar(); // Miado de Gato Persa
```



Considerações finais sobre OO

- Benefícios
- É uma tendência
- Uso no mercado cada vez maior
- Abstrair a realidade até que ponto para meu projeto?
- Coesão

Abstração da realidade deve ser feita levando em conta as características de cada projeto, abstraindo somente os dados necessários.

