

ATIVIDADE

SOFTEX PERNAMBUCO

Professor: Augusto	César	Oliveira
--------------------	-------	----------

Curso: Front-end

Aluno(a):	data:	/ /	/

Aula 01 - Algoritmos e lógica de programação

* Utilizando a descrição narrativa de algoritmo, responda:

- 1. Quais foram os passos que você seguiu para chegar até a SOFTEX? Detalhe suas ações e decisões ao longo do caminho.
- 2. Como você se organiza e quais métodos utiliza para estudar uma disciplina específica? Descreva seu processo de estudo.
- 3. Como é a sua rotina diária? Compartilhe uma visão geral das suas atividades desde o momento em que acorda até a hora de dormir.

* Utilizando a <u>descrição por fluxograma</u> de algoritmo, responda:

- 1. Receba uma variável chamada "profissao"; utilize uma estrutura condicional; se "profissao" = "professor", imprima na tela "ensinar"; se "profissao" = "aluno", imprima na tela "aprender".
- 2. Receba 4 notas; calcule a média das 4 notas; utilize uma estrutura condicional; se a nota for maior que 7, imprima na tela "aprovado"; caso a nota seja menor, imprima "reprovado".
- 3. Receba a altura de uma pessoa; receba também o peso dessa pessoa; calcule o IMC da pessoa; IMC = PESO / ALTURA * ALTURA; utilize uma estrutura condicional; se IMC menor que 18,5 = "Magreza"; se IMC maior que 18,5 e menor que 24,9 = "Peso Normal"; se IMC maior que 30 = "Obesidade".