

# Esteira automatizada para aeroporto



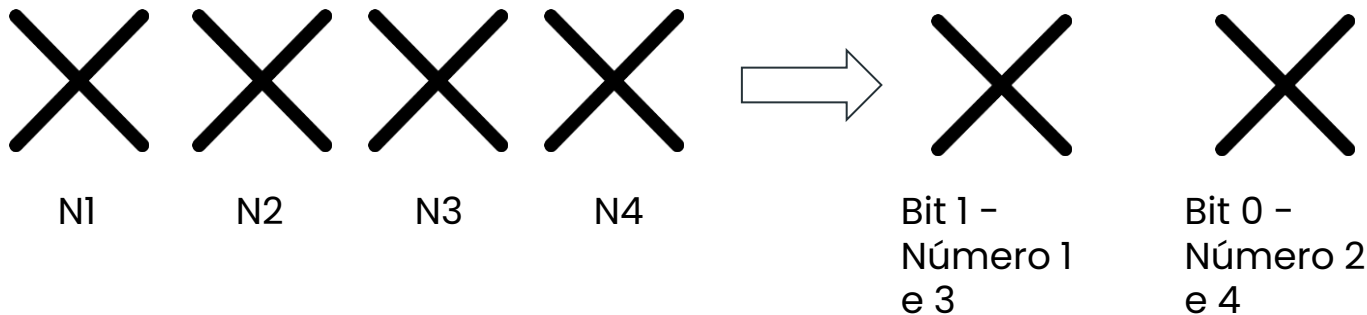
# Problemática

- Sistema 100% **automatizado** desde o check-in
- As malas são separadas de acordo com seu código inserido na própria bagagem
- O código é lido por um sensor Scanner e processado (**Sistema Sorter**)
- De acordo com o código a mala leva uma direção na esteira e é encaminhada para determinado voo



# Leitura dos códigos

- O código na mala é composto por 4 números, podendo ser de 0 a 9 e poderão se repetir;
- Primeiro, haverá a soma dos números 1 e 3, e dos números 2 e 4;
- Em segundo, a divisão do resultado das duas somas por 2, e com o resto da divisão, irá gerar o valor 0 ou 1;
- O valor 1 para caso o resultado da soma seja ímpar e 0 caso seja par;
- Cada terminal terá seu código, para decidir onde irá a mala.



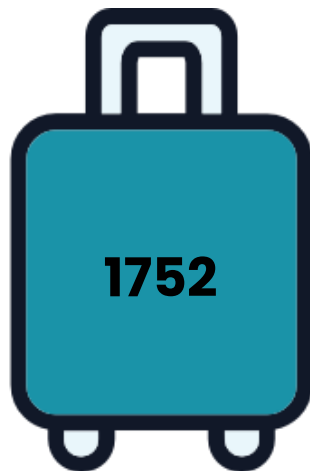
# Leitura dos códigos

Bit 1 – N1 e N3	Bit 0 – N2 e N4	
0	0	<b>Terminal 1</b>
0	1	<b>Terminal 2</b>
1	0	<b>Terminal 3</b>
1	1	<b>Terminal 4</b>

# Códigos das malas



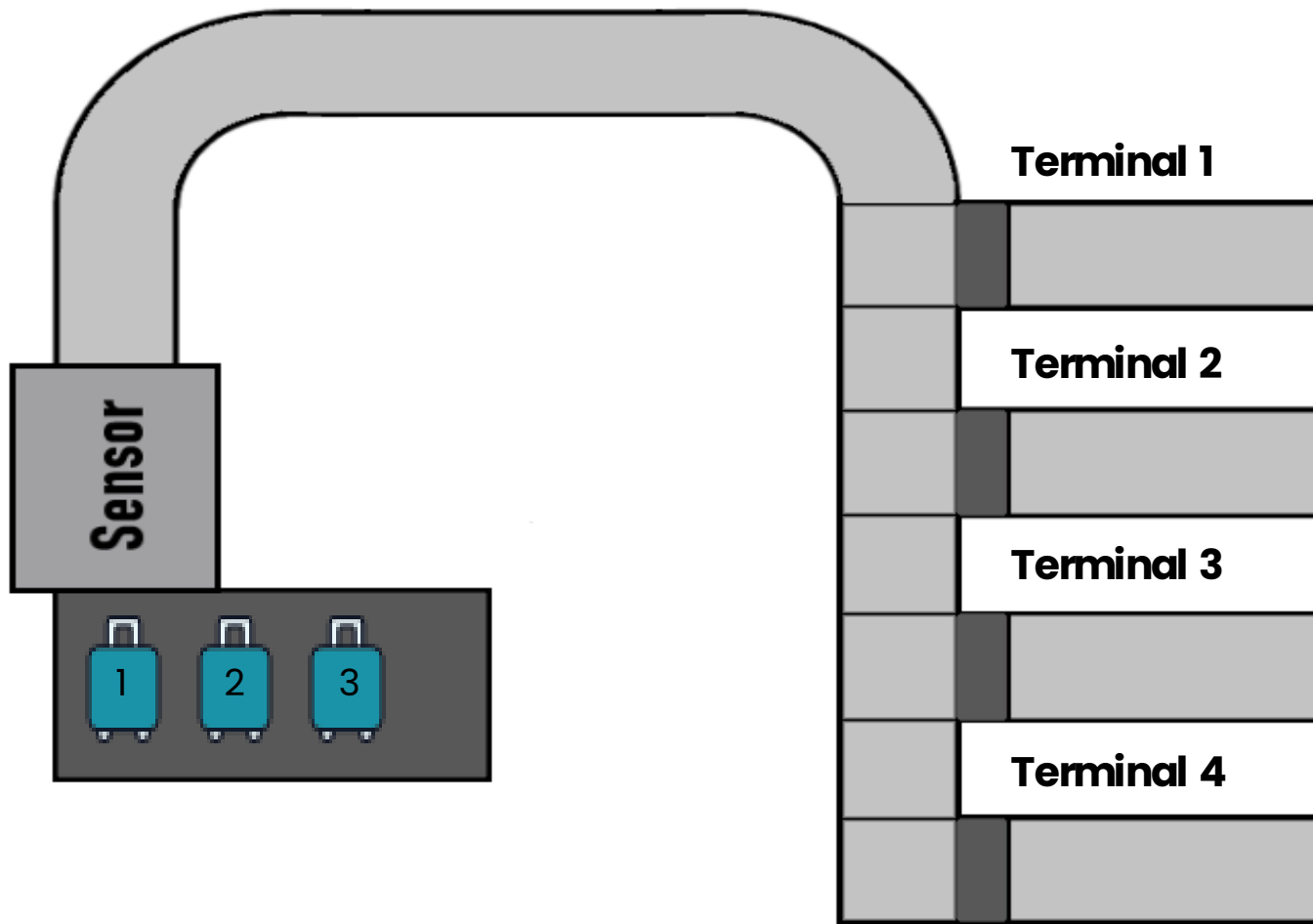
Mala 1

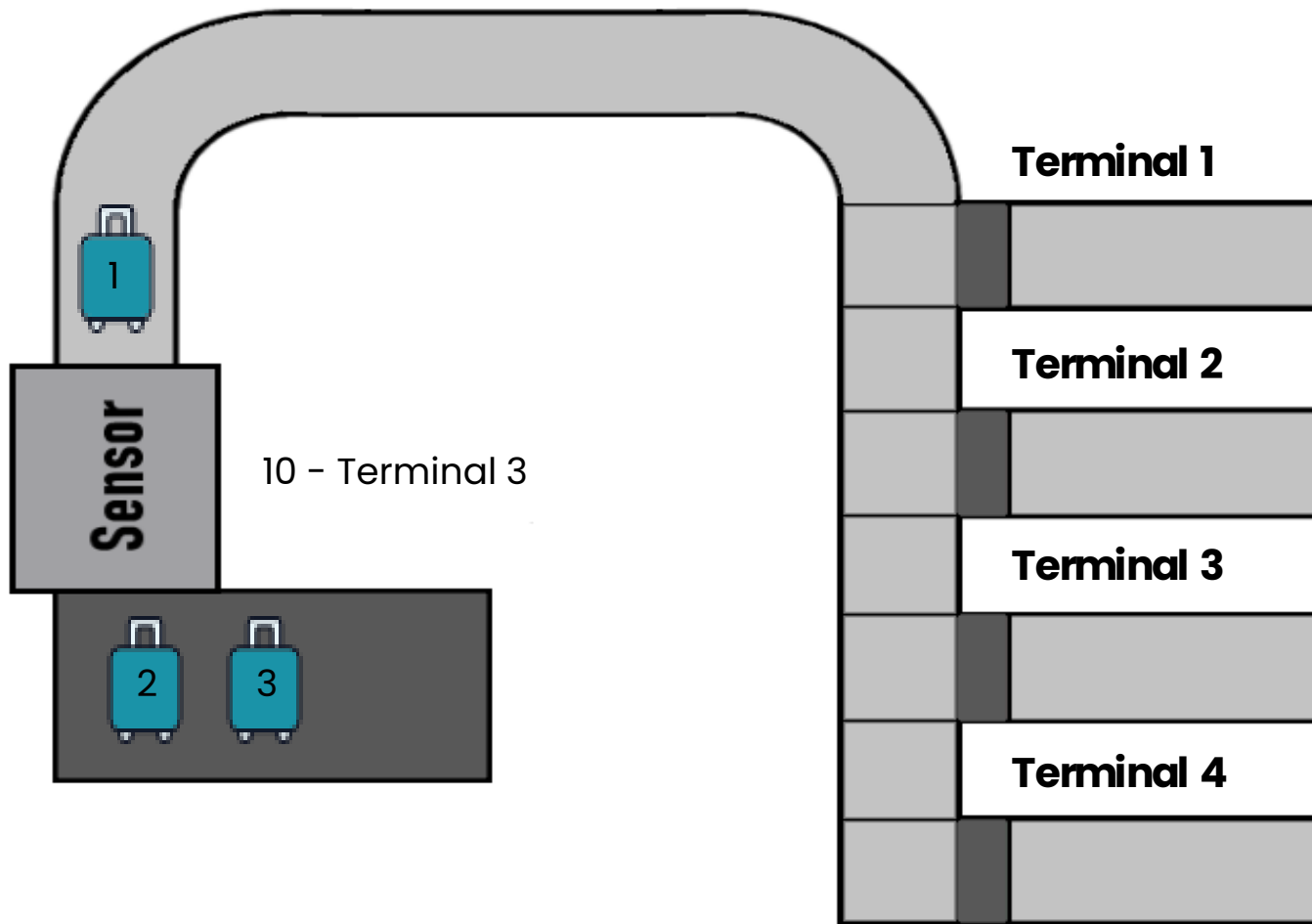


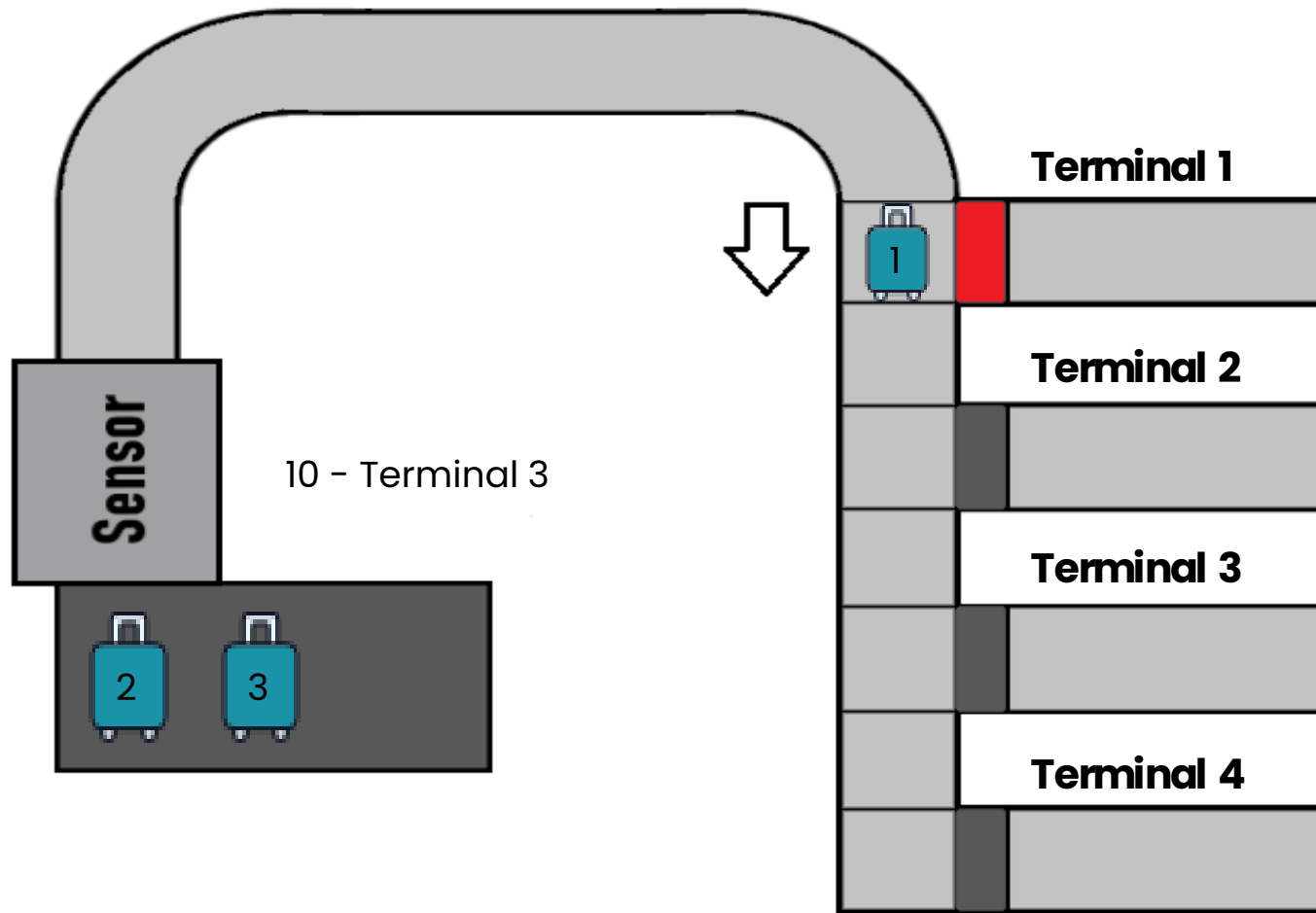
Mala 2



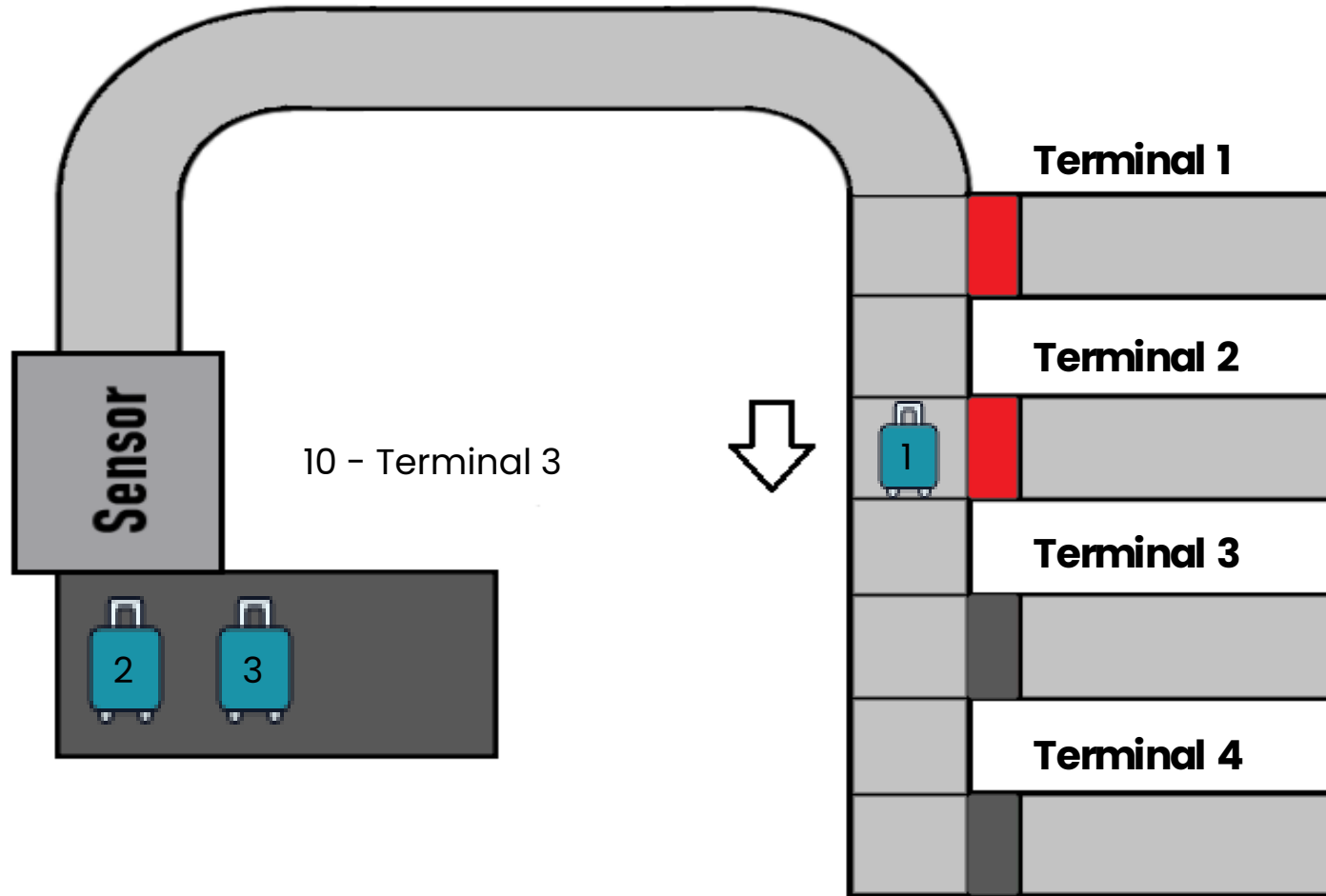
Mala 3

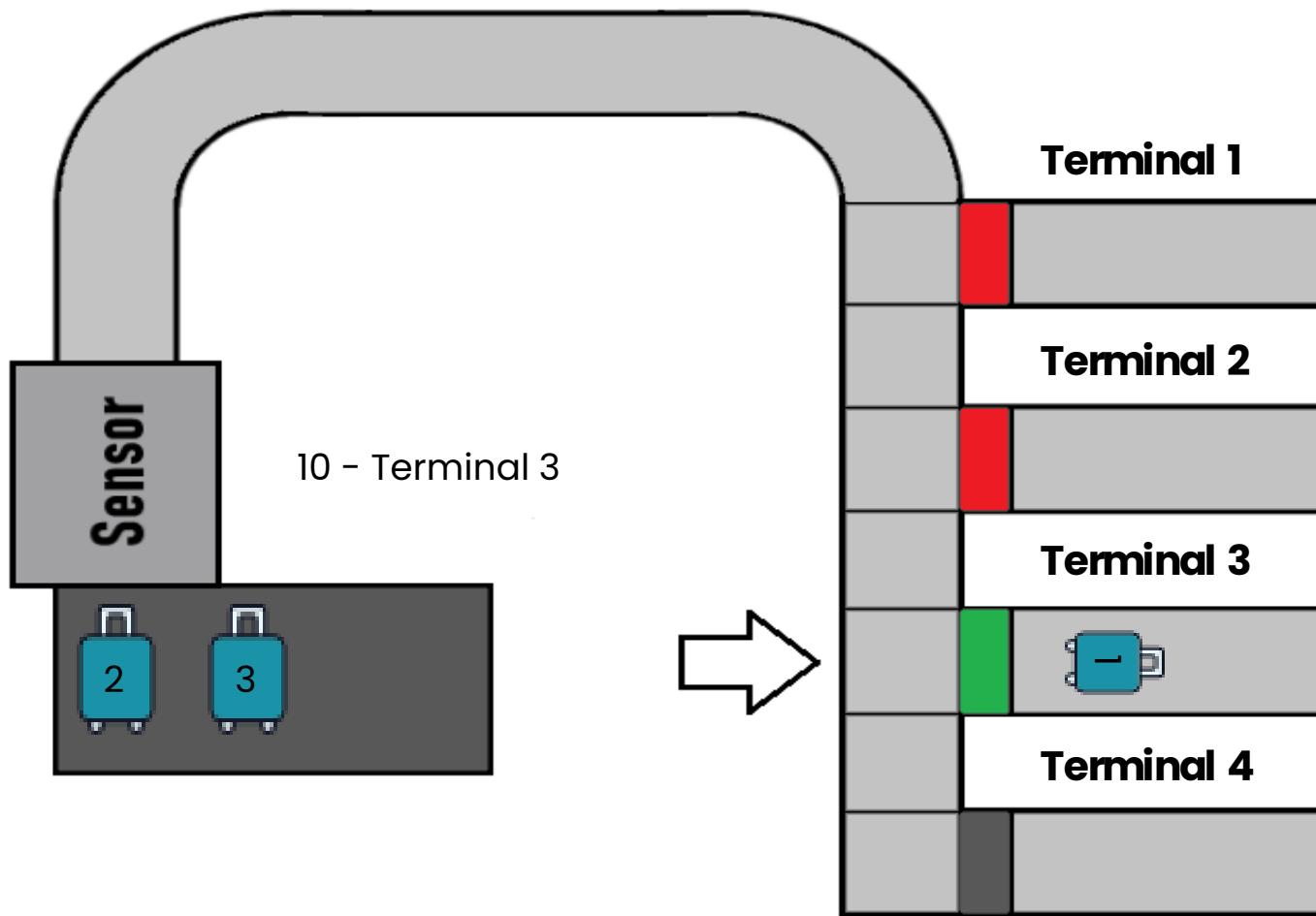












# Representação no simulador PicsimLab

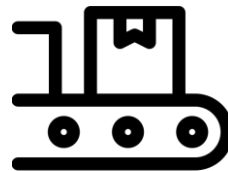
Código de barras



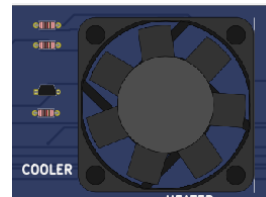
Push-bottom on board



Esteira



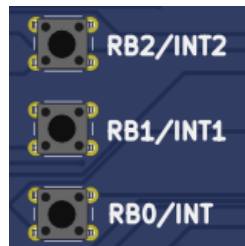
Ventoinha



Computador de gerenciamento



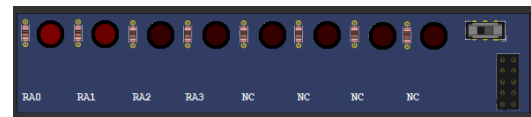
Push-bottom on board



Leds de sinalização



Leds on-board



# Representação no simulador PicsimLab

Visor de amostragem de malas



Display de LCD

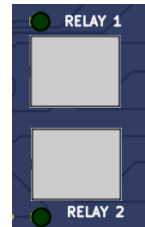


Representação  
dos BITS

00  
01  
10  
11



Reles on-board



Bit 1	Bit 2
0	Rele 1
1	Rele 2

# Representação no simulador PicsimLab

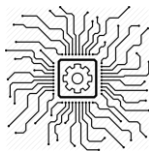
BOTÃO	FUNÇÃO
RB1	Adiciona uma mala
RB2	Mostra as malas que estão na memória
RB0	Liga a esteira
Botões de 0 à 9	Insere código da mala

# Representação no simulador PicsimLab



LED	FUNÇÃO
RA0	Simular o terminal 1
RA1	Simular o terminal 2
RA2	Simular o terminal 3
RA3	Simular o terminal 4

# SIMULAÇÃO



ENTRADA	SAÍDA
2222	Terminal 1
2168	Terminal 2
3101	Terminal 3
1122	Terminal 4