

Samsung SW Certificate

Lição 02: *Arrays*

SDET

SIDIA

Agenda

- ▶ Geração de Subconjuntos
- ▶ Busca Não-Ordenada
 - ▶ Busca Sequencial
- ▶ Busca Ordenada
 - ▶ Busca Sequencial
 - ▶ Busca Binária
- ▶ Algoritmo de Seleção
- ▶ Ordenação
 - ▶ *Selection Sort*
 - ▶ Comparação
- ▶ Dicas
- ▶ Problemas

Geração de Subconjuntos

- ▶ Existem problemas nos quais é necessário a análise de todos os subconjuntos do conjunto original, *i.e.*, todos os conjuntos que podem ser formados a partir do original.

Geração de Subconjuntos

```
void generateSubsets(int array[]) {  
    int i, j;  
    int n = array.length;  
    for (i = 0; i < (1 << (n)); i++) {  
        for (j = 0; j < n; j++) {  
            if ((i & (1 << j)) != 0)  
                System.out.print(array[j] + " ");  
        }  
        System.out.println();  
    }  
}
```

Complexidade

$O(2^n)$, onde n representa o tamanho do *array*.

Busca Não-Ordenada

- ▶ Quando os dados não estão ordenados, é necessário visitar todos os elementos do *array*.

Busca Sequencial

```
int search(int[] array, int key) {  
    int i;  
    int n = array.length;  
    for (i = 0; i < n; i++) {  
        if (array[i] == key)  
            return i;  
    }  
    return -1;  
}
```

Complexidade

$O(n)$, onde n representa o tamanho do *array*.

Nota

Não é mais vantajoso ordenar o *array* e depois realizar uma busca binária nele, pois o processo de ordenação leva o custo para pelo menos $O(n \log(N))$.

Busca Ordenada

- ▶ Quando os dados estão ordenados, existem formas de melhorar a busca.

Busca Sequencial

```
int search(int[] array, int key) {  
    int i;  
    int n = array.length;  
    for (i = 0; i < n; i++) {  
        if (array[i] > key)  
            break;  
        if (array[i] == key)  
            return i;  
    }  
    return -1;  
}
```

Complexidade

$O(n)$, onde n representa o tamanho do *array*.

Busca Binária

- ▶ Um método para determinar a posição da próxima busca por meio de comparação com o valor da chave do item no centro dos dados e proceder com a busca.
 - ▶ Repetindo a busca binária circularmente até que uma chave alvo seja encontrada, a busca pode ser realizada mais rapidamente ao modo que o limite de busca é reduzido pela metade.
- ▶ Os dados precisam estar ordenados para se conduzir a busca binária.

Busca Binária

1. Selecionar o elemento no centro dos dados.
2. Comparar o valor do elemento central e o valor a ser buscado.
3. Se o valor a ser buscado for menor que o central, realizar novas buscas na metade da esquerda dos dados. Se for maior, realizar novas buscas na parte direita dos dados.
4. Repetir os processos 1 — 3 até que o valor desejado seja encontrado.

Busca Binária

```
boolean binarySearch(int[] array, int key) {  
    int start = 0;  
    int end = array.length - 1;  
    while (start <= end) {  
        int middle = start + ((end - start) / 2);  
        if (array[middle] == key)  
            return true;  
        else if (array[middle] > key)  
            end = middle - 1;  
        else  
            start = middle + 1;  
    }  
    return false;  
}
```

Complexidade

$O(\log(n))$, onde n representa o tamanho do *array*.

Algoritmo de Seleção

- ▶ Algoritmo de seleção refere-se a um método para buscar por um elemento o qual é o K -ésimo maior ou menor dentre os dados.
 - ▶ Também representa um algoritmo para encontrar valores de mínimo, máximo ou intermediário.
- ▶ Processo de seleção
 - ▶ Seleção é feita por meio do processo abaixo:
 1. Ordenação dos dados utilizando um algoritmo de ordenação.
 2. Trazer elementos para a ordem desejada.

Algoritmo de Seleção

```
void selection(int[] array, int k) {  
    int n = array.length;  
    for (int i = 0; i < k; i++) {  
        int minIdx = i;  
        int minVal = array[i];  
        for (int j = i + 1; j < n; j++) {  
            if (array[j] < minVal) {  
                minIdx = j;  
                minVal = array[j];  
            }  
        }  
        int temp = array[minIdx];  
        array[minIdx] = array[i];  
        array[i] = temp;  
    }  
    return array[k - 1];  
}
```

Selection Sort

```
void selectionSort(int[] array) {  
    int n = array.length;  
    for (int i = 0; i < n - 1; i++) {  
        int index = i;  
        for (int j = i + 1; j < n; j++) {  
            if (array[j] < array[index])  
                index = j;  
        }  
        int smallerNumber = array[index];  
        array[index] = array[i];  
        array[i] = smallerNumber;  
    }  
}
```

Complexidade

$O(n^2)$, onde n representa o tamanho do *array*.

Comparação

Algoritmo	Tempo Médio	Pior Caso	Técnica	Considerações
<i>Bubble Sort</i>	$O(n^2)$	$O(n^2)$	Comparação e troca	Simples de codificar
<i>Counting Sort</i>	$O(n + k)$	$O(n + k)$	Método de contagem	Apenas quando n for muito pequeno
<i>Selection Sort</i>	$O(n^2)$	$O(n^2)$	Comparação e troca	Baixa frequência de trocas

Tabela 1: Comparação entre algoritmos de ordenação

Problemas

- ▶ Nos PDFs.