

UNIVERSIDADE TECNOLÓGICA FEDERAL DO PARANÁ  
Câmpus Ponta Grossa  
Curso Superior de Tecnologia em  
Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Renato Willian Machado  
Marlon Jose Rodrigues da Silva  
Fábio Iantas

**PROJETO FINAL DE PROGRAMAÇÃO DE DISPOSITIVOS MÓVEIS**  
**E-Commerce utilizando Android Studio e acesso a BD SQLite**

**PONTA GROSSA**  
**2017**

**RENATO WILLIAN MACHADO  
MARLON JOSE RODRIGUES DA SILVA  
FÁBIO IANTAS**

**PROJETO FINAL DE PROGRAMAÇÃO DE DISPOSITIVOS MÓVEIS  
E-Commerce utilizando Android Studio e acesso a BD SQLite**

Trabalho apresentado à disciplina de Programação de dispositivos móveis, como parte da avaliação do 2º período letivo do Curso Superior de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas.

Prof. Clayton Kossoski

**PONTA GROSSA  
Dezembro/2017**

## SUMÁRIO

<b>1. REQUISITOS .....</b>	<b>04</b>
1.1 REQUISITOS FUNCIONAIS .....	04
1.2 REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS .....	06
<b>2. DIAGRAMAS .....</b>	<b>07</b>
2.1 DIAGRAMA DE CASOS DE USO.....	07
2.2 DIAGRAMA DE CLASSES BÁSICO .....	08
<b>3 DESCRIÇÃO DE UM SISTEMA SIMILAR .....</b>	<b>09</b>

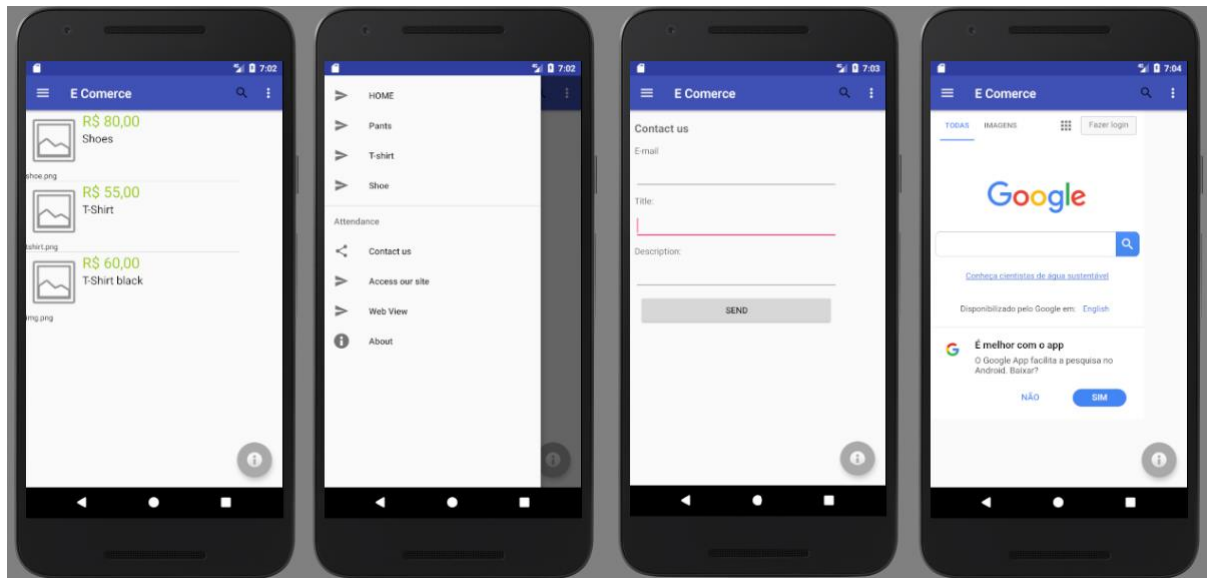
## REQUISITOS

### 1.1 REQUISITOS FUNCIONAIS

O aplicativo tem como requisitos funcionais, o acesso a listagem de produtos, que quando selecionado um produto será apresentado a tela de detalhes do mesmo, acesso ao menu Navigation Drawer, onde o usuário poderá acessar os elementos: Fale Conosco, Acesse nosso site, Web View, Sobre e voltar ao início. Acesso ao menu de configurações, onde o usuário poderá efetuar o login como cliente e efetuar o login como administrador. Ao efetuar o login como administrador, o usuário poderá fazer o CRUD de produtos.

O aplicativo possui algumas funcionalidade extras como:

- Toast;
- Tratamento para orientação da tela;
- Fragments;
- Float Button;
- Web View;
- Intent implícita;
- Navigation Drawer;
- Alert;
- Validação de campos;
- Verificação de campos preenchidos;
- Internacionalização de strings;
- Clique longo de um item;
- Adapter list;
- DAO;
- DialogFragment.



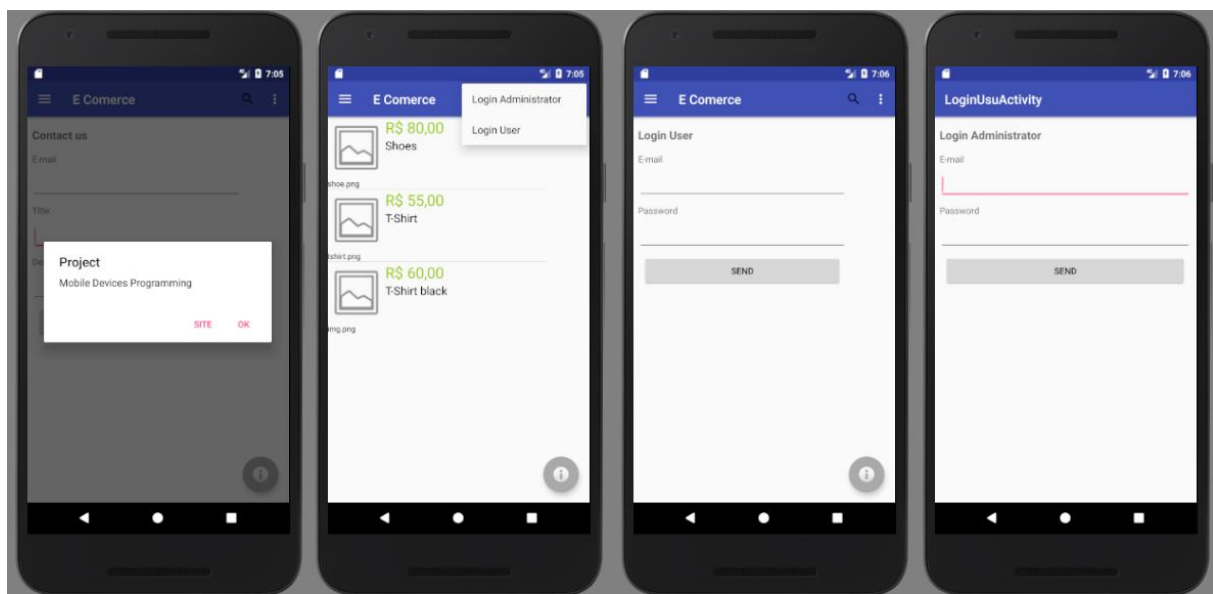
Tela 1

Tela 2

Tela 3

Tela 4

- Tela 1 – Tela principal com listagem de produtos;
- Tela 2 – Navigation Drawer;
- Tela 3 – Fale conosco;
- Tela 4 – Web View;



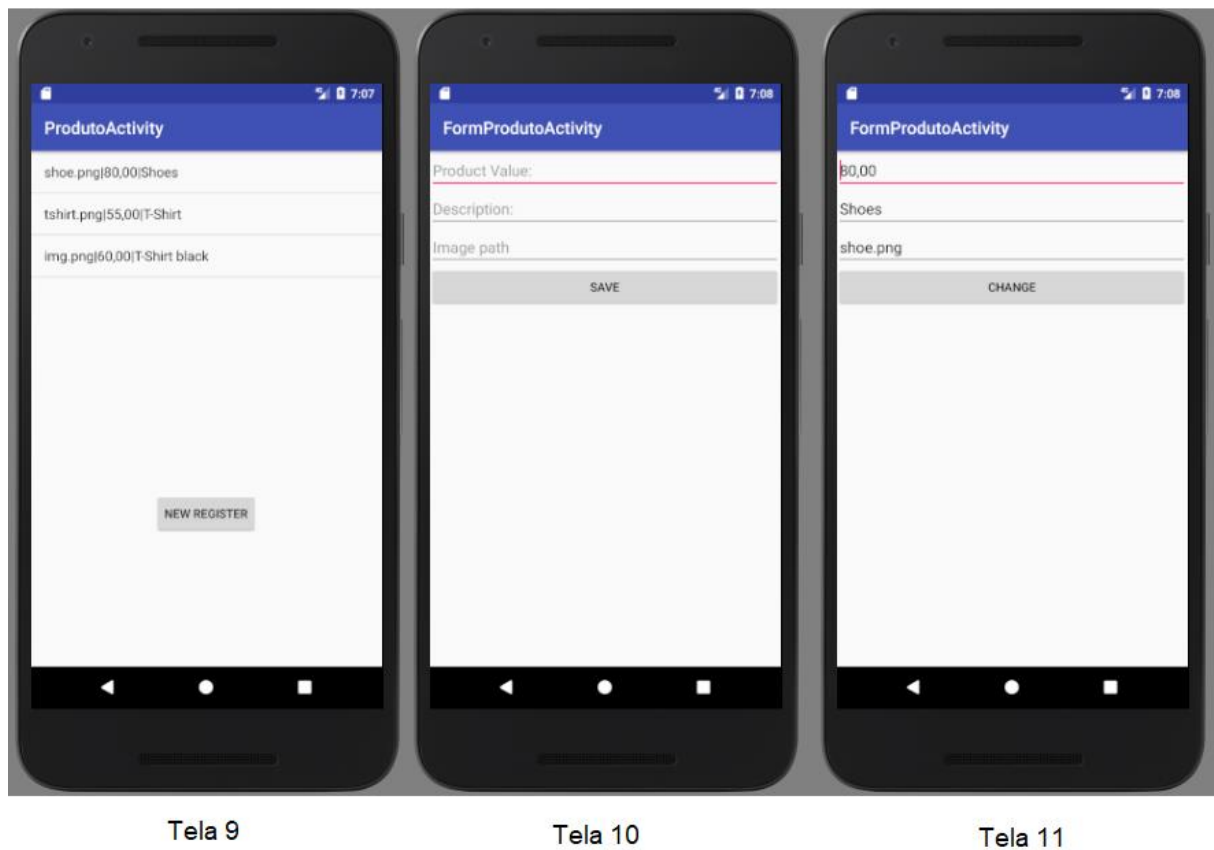
Tela 5

Tela 6

Tela 7

Tela 8

- Tela 5 – Alert Sobre;
- Tela 6 – Menu de configurações;
- Tela 7 – Login Usuário;
- Tela 8 – Login Administrador;



- Tela 9 – Listagem de produtos para o administrador;
- Tela 10 – Cadastro de novo produto;
- Tela 11 – Atualização de produto.

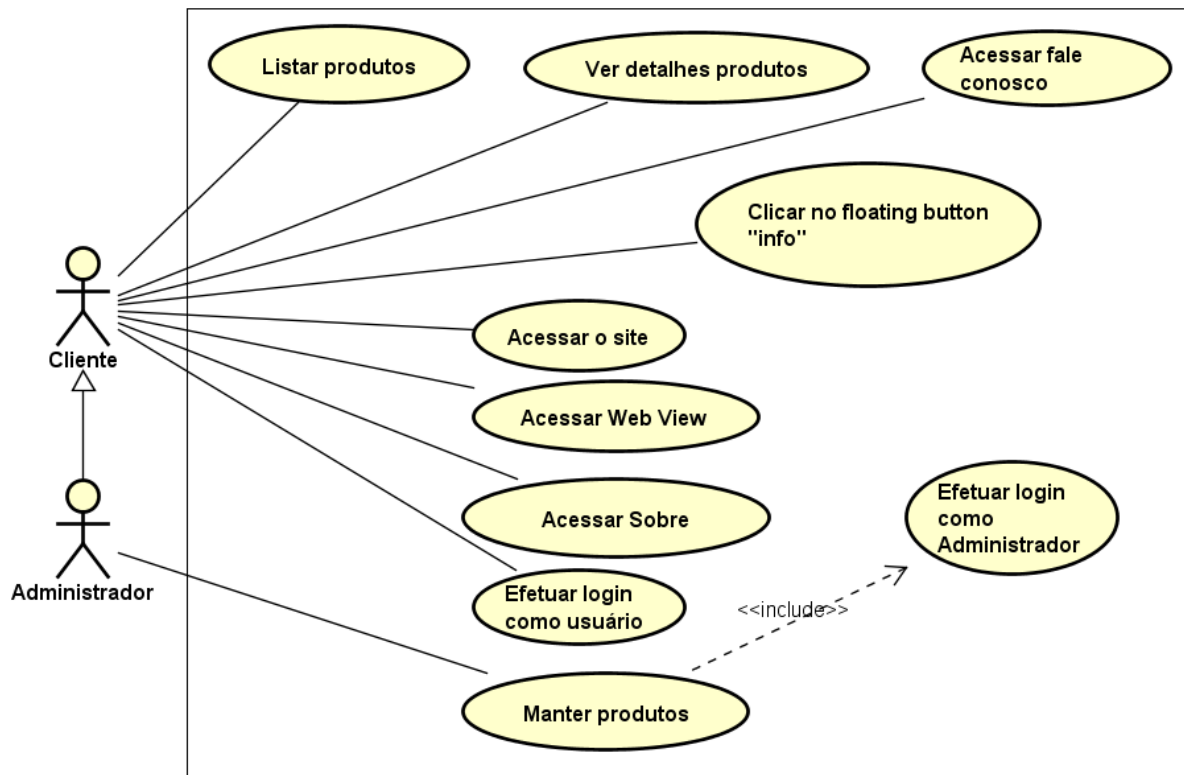
## 1.2 REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS

O aplicativo tem como requisitos não funcionais, o botão de busca, a seleção de categoria dos produtos, o carrinho de compras, realizar comentários sobre um produto.

## 2. DIAGRAMAS

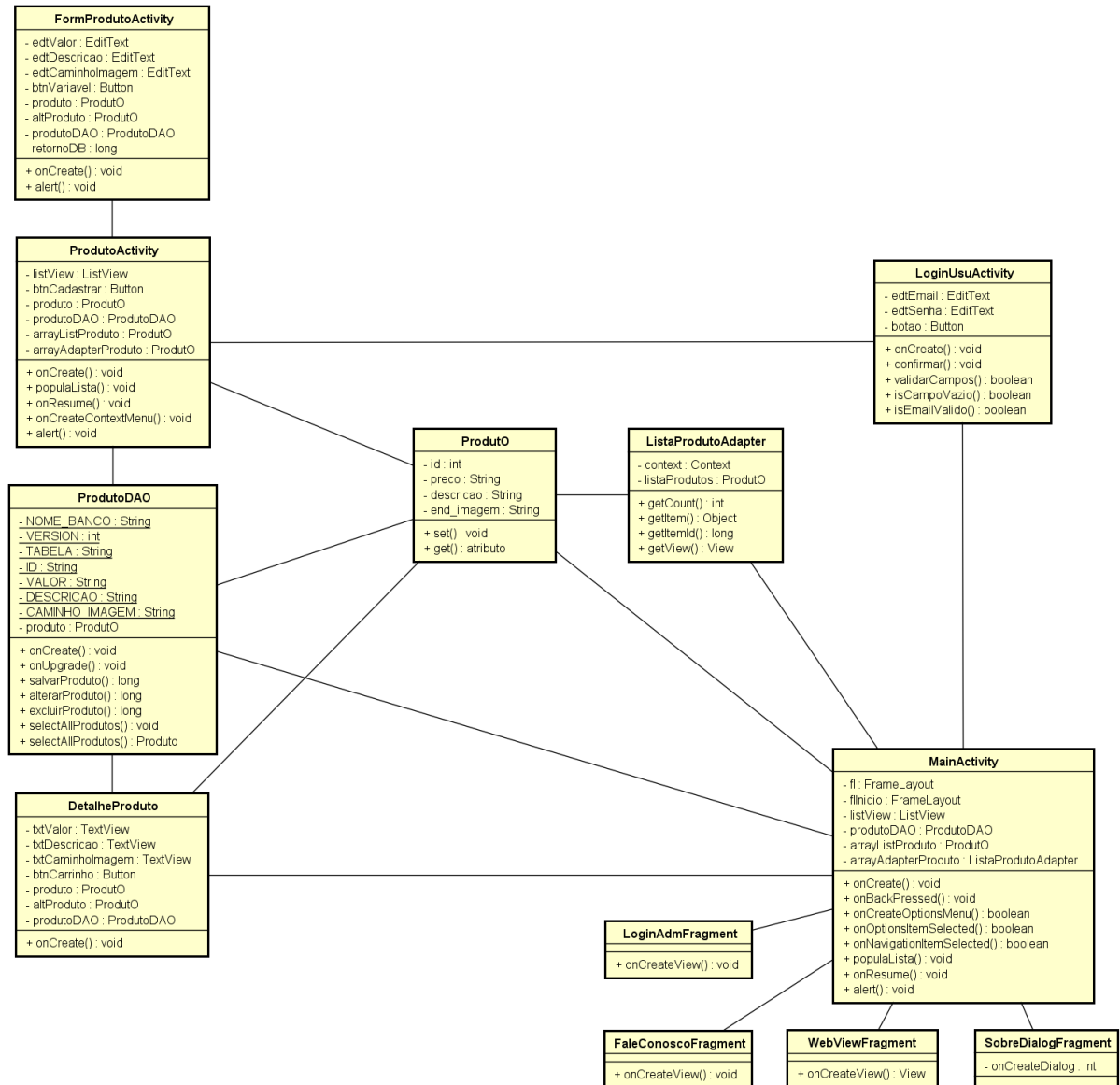
### 2.1 DIAGRAMA DE CASOS DE USO

O diagrama de Casos de Uso abaixo foi desenvolvido utilizando o software Astah, e apresenta as principais funcionalidades do sistema.



## 2.2 DIAGRAMA DE CLASSES BÁSICO

O diagrama de Classes abaixo foi desenvolvido utilizando o software Astah, e apresenta de forma básica as classes do sistema.





### **3. DESCRIÇÃO DE UM SISTEMA SIMILAR**

O aplicativo da Americanas por exemplo, possui sistema de cadastro, login, visualização do produto, compra e demais características de um e-commerce.

Um usuário se cadastra e caso queria comprar um determinado produto tem a tela de vendas com os meios de pagamento. Um aplicativo completo que atende as necessidades de seus clientes.