

## **Projeto Integrador 4º Período**

### **NORMAS PARA ELABORAÇÃO DO PROJETO**

Este projeto deverá ser desenvolvido em equipes formadas, por no máximo, 4 alunos. Alunos que cursarem as duas disciplinas não poderão pertencer a grupos diferentes. A apresentação será por equipe, mas a avaliação será individual, logo, todos os membros da equipe deverão ser capazes de defender o projeto.

### **DESCRIÇÃO**

#### **MÓDULO CLIENTE**

- Cadastro de novos clientes: os dados necessários são: Nome, Telefone, Logradouro, Número, Complemento, Bairro, Cidade, Estado e CEP. Sendo apenas o Complemento um atributo opcional.
- Edição de dados: possibilitará editar os dados de um cliente já cadastrado.
- Exclusão de cliente: deverá ser possível deixar um cliente inativo.

#### **MÓDULO PIZZA**

- Cadastro de sabores: possibilitará cadastrar novos sabores de pizzas oferecidos pela pizzaria. Os dados necessários são: Sabor, Ingredientes, Tamanho, Preço e Tipo (salgada ou doce).
- Edição de dados: possibilitará editar os sabores já cadastrados.
- Exclusão de pizza: possibilitará deixar inativa uma pizza.

#### **MÓDULO BORDA**

- Cadastro de bordas: possibilitará novos cadastros de sabores de bordas. Os dados necessários são: Sabor, Tipo e Preço.
- Edição de dados: possibilitará a edição de bordas previamente cadastradas.
- Exclusão de bordas: possibilitará deixar uma borda inativa.

### **MÓDULO BEBIDA**

- Cadastro de novas bebidas: possibilitará cadastrar novas bebidas: Os dados necessários são: Marca, Tipo (suco, refrigerante, etc.), Volume, Preço.
- Edição de dados: será possível editar os dados das bebidas já cadastradas.
- Exclusão de bebida: possibilitará deixar uma bebida inativa.

### **MÓDULO PEDIDO**

- Assume-se que o cliente estará se comunicando através do telefone com o atendente a pizzeria que interagirá com o sistema para realizar o pedido.
- A busca pelo cadastro do usuário deverá ser realizada pelo número de seu telefone, com isso todas as informações do mesmo serão exibidas em tela, podendo ser editada pelo próprio atendente.
- Será possível selecionar o sabor e o tamanho da(s) pizza(s). Lembrando que uma mesma pizza pode ter até 3 sabores diferentes.
- Será possível optar por borda recheada, porém esta escolha impactará em um preço extra no pedido.
- Para um melhor controle, cada pedido deverá conter além dos dados já citados acima, a data em que foi solicitado.
- Por fim, será possível escolher a bebida que acompanhará o pedido.
- O sistema deve ser capaz de exibir todos os itens do pedido com seu respectivo preço, além do valor total do pedido.

### **MÓDULO RELATÓRIO**

O atendente poderá emitir relatórios do sistema. São eles:

- Pedidos realizados por um determinado cliente;
- Pedidos realizados entre uma data inicial e final, selecionadas pelo próprio atendente.

## **LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS**

### **Itens Avaliativos do Projeto: (possui valor 5,0 na média final)**

- Protótipo (1,0):
  - Interface Gráfica;
  - Herança de Interface Gráfica;
  - Eventos;
  - Uso correto de Caixas de Diálogos;
- Implementação (4,0):
  - Módulos funcionando;
    - Abstração correta do problema;
    - Tratamento de Exceções;
    - Programação em Camadas;
    - Comunicação com Banco de Dados;
    - Manipulação de Arquivos;
  - Conceitos OO:
    - Padrões de nomenclatura;
    - Encapsulamento;
    - Herança;

### **Ferramentas Sugeridas:**

- IDE Netbeans;

### **Datas Importantes:**

- Protótipo:
  - Data Limite da Entrega: 17/05/2016 **(via Moodle)**;
  - Defesa do Protótipo: 18 e 20/05/2016;
- Implementação:
  - Data Limite da Entrega: 28/06/2016 **(via Moodle)**;
  - Defesa do Projeto: 29/06/2016 e 01/07/2016.

#### Entrega:

- A entrega, tanto do protótipo, quanto do projeto final, deve ser realizada pelo Moodle até a data limite respectiva.
- A pasta do Projeto Java deve ser compactada na extensão “.rar” ou “.zip”.
- Se fizer uso de bibliotecas extras, enviá-la compactadas junto ao projeto, além de um arquivo de texto nomeado "Leia-me.txt". Este arquivo deve descrever os passos necessários para configurar corretamente o sistema.

#### Avaliação:

A nota da implementação do projeto será individual e dar-se-á pelo produto da nota do funcionamento do sistema (0,0 - 4,0), esta da equipe, e da nota de apresentação por cada membro da equipe (0,0 - 1,0), esta individual. Ao final, a nota da implementação é somada a nota obtida no protótipo (0,0 – 1,0), formando assim a nota final do projeto.

A Fórmula para calcular a nota final do projeto é dada por:

$$Nota\_Projeto = Nota\_Protótipo + (Nota\_Implementação * Nota\_Defesa)$$