

## Nome do projeto

SigMobile

## Objetivo do projeto

Agilizar o processo do cadastro de campo durante atualização das informações do cadastro multifinalitário.

## Objetivos específicos

Desenvolver um sistema mobile para facilitar o cadastro em campo.

Desenvolver um módulo capaz de guardar as informações e transmitir ao servidor posteriormente utilizando web socket.

Aplicar banco sqlite em conjunto com sua extensão espacial spatialite.

Aplicar utilização de geometrias espaciais sobre mapa.

Aplicar o armazenamento e upload de imagem para registro fotográfico das parcelas.

Justificativa

O projeto se originou através de uma oportunidade onde o município de Serra-ES abriu uma licitação para obtenção de imagens aéreas juntamente com um sistema SIG que facilitasse o cadastro e atualização cadastral de unidades imobiliárias.

Relativo a criação do sig mobile foram detectados vários gargalos do processo anterior, cadastro de campo, como:

- Extravio de formulários.
- Perdas de registros fotográficos.
- Despadronização da informação.
- Retrabalho.
- Erro na coleta de dados.

Esse atraso na atualização pode ser resolvido com a criação de um sistema que:

- Padronize os dados - facilitando tanto a inserção de dados quanto a sua análise.
- Facilite a localização das unidades - agilizando o processo de atualização.
- Sincronize os dados com o servidor da prefeitura - extinguindo o trabalho de passar a informação do papel para o sistema.
- Represente geometricamente os limites da unidade - facilitando medições e definição de informações
- Visão
- Disponibilizar um aplicativo mobile gis de alta performance e fácil uso, atendendo necessidades de zonas rurais e urbanas.

## Missão

Acelerar o processo de cadastramento de campo.

## Stakeholders

Município da Serra: Se beneficiará com diminuição no tempo de cadastro, padronização da informação e diminuição de retrabalho. Colabora com o financiamento do projeto além de ceder informações pertinentes ao mesmo.

Cadastradores: Trabalham junto com os desenvolvedores para criar um APP fácil de usar, ajuda nos testes e trás demandas que o processo de cadastro anterior não cobria.

Desenvolvedores: Mantém a comunicação e cooperação com os cadastradores e prefeitura.

## Critérios de sucesso

- O projeto será considerado um sucesso se conseguir atender todas entregas no prazo.
- O cronograma deve seguir o product backlog.
- o projeto não deve consumir mais recursos que o previsto.

## Custos

### Custo com pessoal

Nome	Função	Valor/Mês	Total
Márcio	Engenheiro de projeto	8.000,00	32.000,00
Willian Vaneli	Desenvolvedor	2500,00	10.000,00
Total			42.000,00

### Custo com equipamentos, infraestrutura e serviços

Descrição	Valor
Domínio	83,00 / Ano
Computador ryzen 3600x	2.800,00
Tablet Tab A S Pen	1.300,00
Total	4.183,00

## Custo Total

Descrição	Valor
Custo com pessoal	42.000,00
Custo com equipamento, infraestrutura e serviços	4.183,00
Total	46.183,00

## Restrições

- Orçamento
- Tempo de desenvolvimento
- Disponibilidade dos funcionários da prefeitura
- Equipe pequena

## Riscos

- Não cumprimento de prazos
- Falta de disponibilidade dos funcionários da prefeitura
- Falha na comunicação
- Estouro de recursos para o projeto
- Falta de motivação dos membros
- Falta de disponibilidade dos membros

## Alterações no arquivo:

Alteração	Data Alteração
Correção critérios de sucesso	08-03-21
Inserção de custo	08-03-21
Inserção de restrições e riscos	08-03-21