20220428-书&数据结构

1.过程描述

1.1数据结构与算法

两个值得探究的问题

计算

计算模型

2.结果输出

1.过程描述

1.1数据结构与算法

两个值得探究的问题

- 理论模型与实际性能的差异
- DSA优化的极限(下界

计算

- 计算既是我们的研究对象(规律、技巧), 也是我们的目标(高效、低耗)
- 计算=信息处理, 借助某种工具, 遵照一定规则, 以明确而机械的形式进行
- 所谓算法,即特定计算模型下,旨在解决特定问题的指令序列
 - 输入
 - 输出
 - 正确性
 - 确定性
 - 可行性
 - 有穷性
 - Hailstone sequence

■ 程序未必是算法

• 好算法:

- 正确(能处理简单、大规模的、一般的、退化的、任意合法的输入)
- 健壮(能辨别不合法的输入并做适当处理
- 可读
- 效率(速度快,存储空间尽可能少
 - (algorithm+data structure) *efficiency=computation

计算模型

- if you can not measure, you can not improve it
- 算法分析:
 - 正确性
 - 。 成本
- T (n) =max{T (P) ||P|=n},即在规模同为n的所有实例中,只关注最坏(成本最高)者
- 图灵机:





• RAM (random Access machine)

```
RAM: Random Access Machine
❖ 寄存器顺序编号,总数没有限制
                                                        //但愿如此
    R[0], R[1], R[2], R[3], ...
❖每一基本操作仅需常数时间
                                          //循环及子程序本身非基本操作
   R[i] <- c
                       R[i] \leftarrow R[R[j]]
                                              R[i] \leftarrow R[j] + R[k]
   R[i] <- R[j]
                      R[R[i]] \leftarrow R[j]
                                             R[i] \leftarrow R[j] - R[k]
   IF R[i] = 0 GOTO 1 IF R[i] > 0 GOTO 1 GOTO 1
                                                          STOP
❖ 与TM模型一样,RAM模型也是一般计算工具的简化与抽象
 使我们可以独立于具体的平台,对算法的效率做出可信的比较与评判
❖ 在这些模型中
   算法的运行时间 ∞ 算法需要执行的基本操作次数
   T(n) = 算法为求解规模为n的问题,所需执行的基本操作次数
                                         Data Structures & Algorithms (Fall 2013), Tsinghua University
```



2.结果输出

今天上午看了会书,下午摆烂,晚上才开始看数据结构的东西,也算是开始了。明天继续。