

2020323-最近的反思

1.过程描述

2.结果输出

1.过程描述

论文答辩于3月10日完成，虽然由于疫情因素依然被“困”在学校里，但基本已经算得上毕业了。离去公司入职还有几个月的时间，便想着趁这段时间多学习些跟CS相关的东西，增强一下职业信心。去年12月份论文写完之后其实就已经开始断断续续地学起来，但总会堕入三分钟热度的糟糕循环，吃着碗里的看着盘里的，结果便是混混沌沌没个章法。答辩之后算是稍微认真起来了，但迷茫、不自信的情绪每每还是不受控制侵袭而来。这段时间核心围绕着The Chernobyl的游戏引擎系列在学习，原本的规划是一天看五个视频，但没几天便发现十分不切实际。一方面他在编程过程中用的许多C++语法自己之前压根没接触过，这导致只能是跟着copy paste他的代码，内在的机理至今一头雾水；另一方面由于他的视频已经是三年前的东西了，旧瓶装新酒加上新手上路难免出现这样那样的bug，好几次一卡就是一天，最后基本都靠着视频底下的评论跟运气加成才总算克服过去。也尝试过好好梳理他的代码逻辑，但又每每卡在语法障碍上，多看一个视频就多一分困惑。

后来又开始看计算机网络的相关书籍，想着为以后的工作打打基础。这块倒是还勉强算是在啃得下去，但因为开始的时间较短，还不好评价。最近几天在网上又搜刮了一波资源，跟之前一样，每次都是down了一堆看起来牛逼哄哄的书，但真正看了吸收了的几乎没有。这多少是个毛病，而且这毛病看来主要跟自己的焦虑与无能扯得上关系。最近是难得的可以完全沉浸在学习当中，而不去考虑其它事情的时期，所以内心很担心把这成为社畜前宝贵的时间给白白浪费掉。

今天把电脑里的资源稍微整理了一下，也初步确定了接下来的学习重点。下午用10分钟翻了一本鸡汤，大多数内容都是废话，但也有几个点是值得take away的，包括“成果有价值、可复制”、“目标有时限”、“复盘”、“每天固定在一个时间反复做某件事情”。这些idea并不新鲜，但在日常学习生活中倒是很少可刻意去留意或应用。这10分钟也算是对个人一次及时的敲打吧，接下来还有几个月的时间，如何使自己达到一种充满自信的状态，看来还是值得好好规划一下的。

2.结果输出

接下来一段时间的学习重点是C++、基础四大件跟计算机网络，后续可能视情况再学习计算机图形学和一些计算机数学相关的东西。要对学习过程有足够的把控，需要有两个东西作为支撑：

- 学习内容规划
- 复盘以及成果检验

其中，接下来一段时间的学习规划是这样的：（后续可能会调整，因为学习能力跟身体条件不一定允许，外部也可能会有一些影响因素，但尽量不做改动）

任务项	时间	预期	碎片时间关注
C++ prime	3月24-26	掌握C++基本语法知识	<ul style="list-style-type: none"> • The Cherno c++视频 • 计算机图形学 • 游戏引擎架构 • 即兴演讲+结构化写作
计算机网络	3月27-28	看完全书	
计算机网络习题	3月29	利用习题检验并回顾	
数据结构c语言版	3月30-4月3	看完全书	
数据结构与算法分析	4月4-4月10	看完全书	
TCP/IP网络编程	4月11-12	看完全书	<ul style="list-style-type: none"> • 数学之美 • 大图景 • 复杂性思维
C++深度学习框架	4月13-15	看完全书	
C和指针	4月16-18	看完全书	
计算机网络自顶向下	4月19-20	看完全书	

复盘定在每天晚上9点-10点进行，形式便是些blog。需要包含“学习内容”、“个人体悟”、“后续调整”等内容，先在语雀上写，然后发布在Github和CSDN上面。成果检验感觉更多地得动手实践做一些东西出来，这个目前还没怎么想好，待定。

目前的规划多少还是有点乐观的，毕竟没学过没什么概念，可能学过的会觉得在开玩笑。Anyway，规划是需要动态调整的，妄图现在就做到一镜到底还是不太现实。

走两步试试看。