

Teste desenvolvedor pleno

Usando NG6-Starter

- 1- Desenvolver o template (imagem 1) usando HTML e SCSS
- 2- Os campos texto (imagem 2) devem ser editáveis (edição inline) usando o Quill para escrever o novo texto
- 3- Ao clicar na logo e/ou na imagem principal abrir um modal exibindo outras imagens
- 4- Ao clicar em uma imagem do modal de imagens, trocar a imagem principal ou a logo

Prazo: 1 semana para desenvolver

Montar um README com instruções de como executar o projeto

Disponibilizar o projeto no Github

<https://github.com/PatrickJS/NG6-starter>

<https://quilljs.com/>

imagem 1

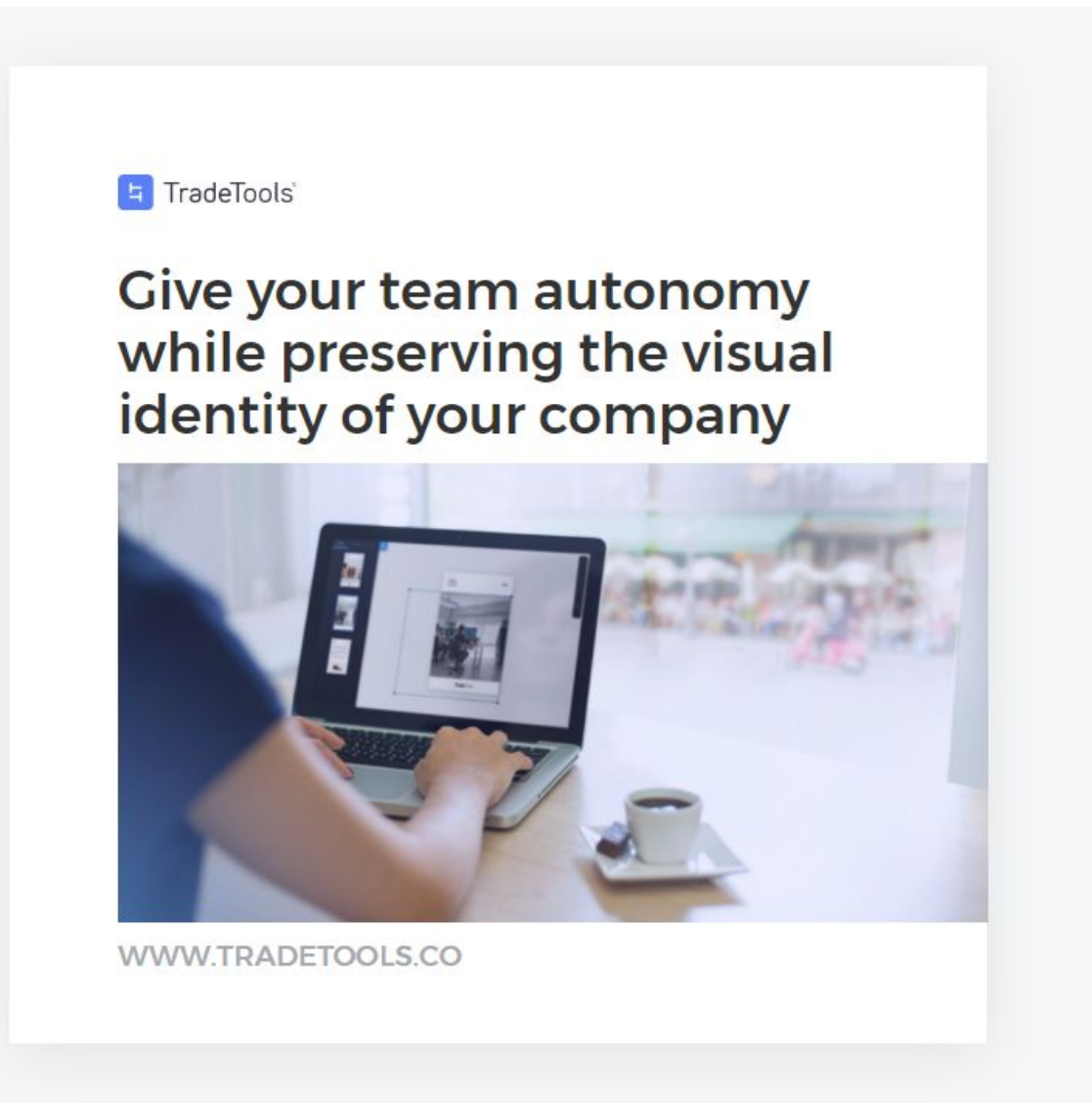


imagem 2



**Give your team autonomy
while preserving the visual
identity of your company**



WWW.TRADETOOLS.CO