

```

thread1
    enquanto(1){
        if(a == 0){
            printf("A ");
            a = 1;
        }
        wait(S) // entra na regioao critica
        if((a == 1 || a == 2) & b == 0){
            print("RACE ");
            b = 1;
            a++;
        }

        signal(S) // sai da regioao critica
    }
}

thread2
    enquanto(1){
        wait(S) // entra na regioao critica
        Se((a == 1 || a == 2) & c == 0){
            print("CAR ");
            c = 1;
            a++;
        }
        signal(S) // sai da regioao critica
        se(a == 3){
            print("IS FUN TO WATCH \n");
            a = 0;
            b = 0;
            c = 0;
        }
    }
}

```