

Note d'intention

Application iOS – Gymart

Le présent document a pour but de présenter succinctement le projet 12 du parcours Développeur d'Application iOS – Réaliser un projet libre à impact social.

Pour ce projet il y avait deux sujets possibles : Créer une application iOS ou Rédigez une présentation. J'ai choisi de concevoir une application iOS pour mettre en œuvre ce qui m'a été appris lors de cette formation mais également pour aller chercher plus loin et découvrir de nouvelles approches et techniques du développement iOS.

Le contexte

Étant adepte des salles de sport, j'ai décidé de lier passion et métier pour créer une application iOS. J'ai remarqué que beaucoup de pratiquants de musculation ne gardaient pas une trace écrite de leur séance. Pourtant c'est un point essentiel afin de suivre sa progression et ainsi s'améliorer de séance en séance. Je me suis donc dit, pourquoi pas en faire une application, plutôt que de devoir garder un carnet ainsi qu'un crayon pendant la séance. L'idée était donc d'avoir un carnet numérique. Et voici comment je me suis lancé dans le développement de **Gymart**.

L'application iOS

Gymart est donc une application native iOS qui permet de répertorier l'ensemble des séances de musculation d'un pratiquant.

L'utilisateur sera dans un premier temps invité à créer un compte afin de pouvoir s'identifier et d'accéder aux fonctionnalités de l'application. Grâce à ses identifiants, il sera donc capable de s'authentifier.

Il pourra alors ensuite créer des programmes de musculation. Un programme est un ensemble de séances qui doivent être effectuées sur une période donnée.

Il sera donc invité ensuite à créer les différentes séances qui composent ce programme. Et dans ces séances il ajoutera les différents exercices de musculation qui composent la séance en spécifiant le nombre de séries à réaliser.

Enfin il pourra alors lancer une séance et remplir au fur et à mesure, les différentes charges et répétitions qu'il a effectué pendant son entraînement.

Une fois l'entraînement terminé, la séance est alors enregistrée. L'utilisateur peut alors voir l'historique de toutes les séances qu'il a effectué en observant le nombre de séries pour chaque exercice.

Enfin, la dernière fonctionnalité de l'application est que l'utilisateur peut se rendre sur son onglet Profil afin de voir son nom d'utilisateur et son adresse email. Il peut également se déconnecter de son compte.