[物件導向程式設計實習](https://flipclass.stust.edu.tw/course/31251)作業

班級:資工二甲

姓名:蔡宇崴

學號:5b1g0028

指導老師:吳建中

1. 題目

輸入一個整數，判斷是奇數還是偶數

ex:

輸入:3

輸出:3是奇數

輸入:12

輸出:12是偶數

請參照第一次作業格式

1. 程式

#include <iostream>

using namespace std;

int main()

{

// 輸入一個數 判斷奇偶數

int n;

cout << "請輸入一個整數:";

cin >> n;

if (n % 2 == 0)

{

cout << n << "是偶數";

}

else

{

cout << n << "是奇數";

}

return 0;

}

1. 程式說明

這是一個用 C++ 寫的程式，用於判斷用戶輸入的整數是奇數還是偶數。

以下是該程式碼的步驟：

匯入所需的標頭檔。iostream 是用於處理輸入/輸出的。

使用 using namespace std; 這行程式碼可以讓我們在程式中直接使用 std 命名空間中的元素，而不需要在前面加上 std::。

定義 main 函數，這是 C++ 程式的入口點。

宣告一個整數變數 n，用於儲存用戶輸入的數字。

輸出提示訊息，並讀取用戶輸入的整數。

使用 if 語句來判斷 n 是否為偶數。如果 n 除以 2 的餘數為 0，則 n 是偶數，否則 n 是奇數。

如果 n 是偶數，則輸出 n 是偶數的訊息；否則，輸出 n 是奇數的訊息。

程式結束並返回 0，表示成功執行。

1. 執行結果

一張含有 文字, 字型, 螢幕擷取畫面, 設計 的圖片

自動產生的描述