[物件導向程式設計實習](https://flipclass.stust.edu.tw/course/31251)作業

班級:資工二甲

姓名:蔡宇崴

學號:5b1g0028

指導老師:吳建中

1. 題目

練習: 電腦產生16-19間的數字，讓使用者猜

但輸入16-19以外的數字，會顯示"你輸入錯誤範圍"，

如果輸入數字與電腦產生數字一致，會顯示"你猜對了!"，

否則會顯示"抱歉，你猜錯了!"。

請依照第一次平時作業格式繳交，並至少測次5次，一次低於16，一次高於19，剩下3次至少1次猜對。

1. 程式

// 電腦產生16-19間的數字，讓使用者猜

#include <iostream>

#include <cstdlib>

#include <ctime>

using namespace std;

int main()

{

int number, guess;

srand(time(0));

number = rand() % 4 + 16;

cout << number << endl

<< endl

<< endl;

cout << "請輸入16-19間的數字：";

cin >> guess;

if (guess > 19 || guess < 16)

{

cout << "你輸入錯誤範圍";

}

else if (guess == number)

{

cout << "你猜對了!";

}

else

{

cout << "抱歉，你猜錯了!";

}

return 0;

}

1. 程式說明

電腦會產生一個範圍在16到19之間的隨機數字，然後讓使用者來猜。

程式碼的流程如下：

宣告兩個整數變數 number 和 guess。number 用於存放電腦產生的隨機數字，guess 用於存放使用者的猜測。

使用 srand(time(0)) 來設置隨機數生成器的種子。這樣每次運行程式時，產生的隨機數都會不同。

使用 rand() % 4 + 16 來產生一個範圍在16到19之間的隨機數字，並將其存入 number。

使用 cout 輸出提示信息，並使用 cin 從使用者那裡獲取猜測的數字。

使用 if 語句來判斷使用者的猜測是否正確。如果使用者輸入的數字不在16到19的範圍內，則輸出 "你輸入錯誤範圍"。如果使用者猜對了數字，則輸出 "你猜對了!"。否則，輸出 "抱歉，你猜錯了!"。

最後，程式返回0，表示正常結束。

1. 執行結果

一張含有 文字, 字型, 螢幕擷取畫面, 圖形 的圖片

自動產生的描述

一張含有 字型, 文字, 印刷術, 圖形 的圖片

自動產生的描述

一張含有 文字, 字型, 印刷術, 圖形 的圖片

自動產生的描述

一張含有 字型, 文字, 印刷術, 圖形 的圖片

自動產生的描述一張含有 文字, 字型, 螢幕擷取畫面, 圖形 的圖片

自動產生的描述