[物件導向程式設計實習](https://flipclass.stust.edu.tw/course/31251)作業

班級:資工二甲

姓名:蔡宇崴

學號:5b1g0028

指導老師:吳建中

1. 題目

請設計一個程式，可以讓使用者輸入4個字的密碼(密碼存在檔案pass.dat中)，每次按下一個字會顯示"x"符號，程式一開始會出現以下畫面:

1. 設定密碼

2. 測試密碼

請選擇[1,2]:

------------------------------------------------------------------------

當選擇'1'，會出現下列畫面:

請輸入4個字的密碼

讓使用者輸入4個字的密碼後，密碼會存到檔案"pass.dat"中，同時回到第1個畫面

------------------------------------------------------------------------

當選擇'2'，會出現下列畫面:

請輸入4個字的密碼

讓使用者輸入4個字的密碼後，

如果輸入正確，程式會顯示"Keyin password correct"後結束。

如果輸入錯誤，程式會顯示"Keyin password incorrect"後，然後結束程式

請至少輸入正確與錯誤範例至少3組

請依照第一次作業格式繳交

1. 程式

#include <fstream>

#include <iostream>

#include <conio.h>

using namespace std;

#define LENGTH 4

char pwd[LENGTH];

char ckpwd[LENGTH];

void setPWD(int length);

bool checkPWD(int length);

fstream pass("pass.dat");

int main()

{

if (!pass.is\_open())

{

cout << "File open error" << endl;

exit(1);

}

for (int i = 0; i < LENGTH; i++)

{

pass >> pwd[i];

}

pass.close();

int mode = 0;

bool flag = true;

while (flag)

{

cout << "1. 設定密碼\n2. 測試密碼\n請選擇[1,2]:";

cin >> mode;

switch (mode)

{

case 1:

setPWD(LENGTH);

pass.open("pass.dat", ios::out | ios::trunc);

pass << pwd;

pass.close();

break;

case 2:

if (checkPWD(LENGTH))

{

cout << "Keyin password correct" << endl;

flag = false;

}

else

{

cout << "Keyin password incorrect" << endl;

}

}

}

return 0;

}

void setPWD(int length)

{

cout << "請輸入" << length << "個字的密碼" << endl;

for (size\_t i = 0; i < length; i++)

{

pwd[i] = getch();

cout << "x";

}

cout << endl;

}

bool checkPWD(int length)

{

cout << "請輸入" << length << "個字的密碼" << endl;

bool flag = true;

for (size\_t i = 0; i < length; i++)

{

ckpwd[i] = getch();

cout << "x";

if (pwd[i] != ckpwd[i])

{

flag = false;

}

}

cout << endl;

return flag;

}

1. 程式說明

如程式所示

1. 執行結果

一張含有 文字, 螢幕擷取畫面, 字型 的圖片

自動產生的描述一張含有 文字, 螢幕擷取畫面, 字型, 設計 的圖片

自動產生的描述一張含有 文字, 螢幕擷取畫面, 軟體, 字型 的圖片

自動產生的描述