[物件導向程式設計實習](https://flipclass.stust.edu.tw/course/31251)作業

班級:資工二甲

姓名:蔡宇崴

學號:5b1g0028

指導老師:吳建中

1. 題目

#include <iostream>

#include <fstream>  
using namespace std;  
   
class score{  
    friend score operator +(const score &a, const score &b);  
    friend score operator +(const score &a, int b);  
    friend score operator +(int a, const score &b);  
    friend istream& operator>>(istream& a, score &b);  
    friend ostream& operator<<(ostream& a, const score &b);

    friend ifstream& operator>>(ifstream& a, score &b);  
    friend ofstream& operator<<(ofstream& a, const score &b);  
    int math;  
    int computer;  
    int total;  
public:  
    score(int a=0, int b=0) : math(a), computer(b), total(a + b) {}  
   **score& operator =(const score &a) {**  
**if (this != &a) {  
            math = a.math;  
            computer = a.computer;  
            total = a.total;  
        }  
        return \*this;**  
    **}**  
 };  
   
int main(int argc, char\*\* argv) {

 score peter(70,65),mary,tom;  
    ifstream in("test.dat");  
    ofstream out("final.dat");  
    cin>>mary;  
    cout<<mary;  
    in>>tom;  
    cout<<tom<<endl;  
    out<<peter+tom+mary;  
  
    return 0;  
}

1. 程式

#include <iostream>

#include <fstream>

#include "score.h"

using namespace std;

int main(int argc, char \*\*argv)

{

 score peter(70,65),mary,tom;

    ifstream in("test.dat");

    ofstream out("final.dat");

    cin>>mary;

    cout<<mary;

    in>>tom;

    cout<<tom<<endl;

    out<<peter+tom+mary;

    in.close();

    out.close();

    return 0;

}

1. 程式說明

如程式所示

1. 執行結果

一張含有 文字, 字型, 螢幕擷取畫面 的圖片

自動產生的描述

一張含有 文字, 字型, 螢幕擷取畫面 的圖片

自動產生的描述