[物件導向程式設計實習](https://flipclass.stust.edu.tw/course/31251)作業

班級:資工二甲

姓名:蔡宇崴

學號:5b1g0028

指導老師:吳建中

1. 題目

請根據上課教材設計一個class person，

有三個屬性

    string name;  
    int age;  
    int sex;//0:女生,1:男生,2:秘密

a.設計constructor，name是必須填寫的，age內建是18，sex內建是0

可以是

person mary("mary"),peter("Peter",20);

**以下都是針對class person的age做運算**

b.設計幾個operator ，分別有 =, == , > , < , >=, <=

可以是

if (peter==mary)

if (peter>10)

if (mary<20)

if (peter>=18)

....

c.設計幾個operator ，分別有 ++,--

可以是

mary++

++peter

--peter

.....

測試條件

int main(){

    person tom("Tom",30,1), peter("Peter",15,1), mary("Mary");

    tom--;

    ++mary;

    if (tom==mary)

      cout<<"tome與mary相同年齡!"<<endl;

    else if (tom>mary)

       cout<<"tome比mary年齡大!"<<endl;

    else if (tom<mary)

       cout<<"tome比mary年齡小!"<<endl;

    if (peter>18)

       cout<<"peter已經成年!"<<endl;

    else

        cout<<"peter未成年!"<<endl;

    return 0;

}

1. 程式

#include <iostream>

#include <string>

#include "person.h"

using namespace std;

int main()

{

    person tom("Tom", 30, 1), peter("Peter", 15, 1), mary("Mary");

    tom--;

    ++mary;

    if (tom == mary)

        cout << "tome與mary相同年齡!" << endl;

    else if (tom > mary)

        cout << "tome比mary年齡大!" << endl;

    else if (tom < mary)

        cout << "tome比mary年齡小!" << endl;

    if (peter > 18)

        cout << "peter已經成年!" << endl;

    else

        cout << "peter未成年!" << endl;

    return 0;

}

1. 程式說明

如程式所示

1. 執行結果

一張含有 文字, 字型, 螢幕擷取畫面, 印刷術 的圖片

自動產生的描述