## LAPORAN TUGAS PERTEMUAN 13 PEMROGRAMAN



Nama :	Muhammad Willie Prakasa
NIM:	22.11.4841
Dosen Pengampu:	Abd. Mizwar A. Rahim, M.Kom
Asisten Dosen Koordinator :	Dimas Ariyanto
Tanggal Pengumpulan:	10 Juli 2023

S1-INFORMATIKA UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA 2023

## 1. Class Mahasiswa dan Dosen

```
using System;
using System.Collections.Generic;
namespace Collection
{
   public class Dosen
   {
      public string Nik { get; set; }
      public string NamaDosen { get; set; }
}

public class Mahasiswa

public string Nim { get; set; }

public string Nim { get; set; }

public string Nim { get; set; }

public string NamaMahasiswa { get; set; }
}
```

Disini class Dosen berisi properties berupa Nik dan NamaDosen, sedangkan class Mahasiswa berisi properties Nim dan NamaMahasiswa.

## 2. Class program

```
public class Program
20
21
22
22
23
24
25
26
27
28
29
31
31
32
33
34
37
38
40
41
45
47
48
49
50
51
52
53
54
55
57
58
59
60
61
62
63
64
65
66
67
70
71
72
                                static void Main(string[] args)
                                      Mahasiswa mhs1 = new Mahasiswa();
                                      mhs1.Nim = "1234";
mhs1.NamaMahasiswa = "Erik";
                                   Mahasiswa mhs2 = new Mahasiswa();
mhs2.Nim = "1235";
mhs2.NamaMahasiswa = "Wely";
                                     Dosen dosen1 = new Dosen();
dosen1.Nik = "0043";
dosen1.NamaDosen = "Jhono";
                                     Dosen dosen2 = new Dosen();
dosen2.Nik = "0044";
dosen2.NamaDosen = "Budi";
                                      //buat object list untuk Mahasiswa dan Dosen serta menambahkannya ke elemen list
List<Mahasiswa> listMhs = new List<Mahasiswa>();
listMhs.Add(mhs1);
                                       listMhs.Add(mhs2);
                                       List<Dosen> listDosen = new List<Dosen>();
                                      listDosen.Add(dosen1);
listDosen.Add(dosen2);
                                      //melakukan itersi elemet list mahasiswa dan dosen
Console.WriteLine("Nim Nama");
Console.WriteLine("======");
foreach (var mhs in listMhs)
{
                                             Console.Write($"{mhs.Nim}");
Console.WriteLine(mhs.NamaMahasiswa);
                                      Console.WriteLine();
                                      Console.WriteLine("Nik Nama");
Console.WriteLine("=======");
                                       foreach (var dosen in listDosen)
                                             Console.Write($"{dosen.Nik} ");
Console.WriteLine(dosen.NamaDosen);
                                      Console.ReadLine();
```

Class Program berisi main funtion yang mana digunakan untuk membuat object dari class mahasiswa, kemudian dibuatlah List collection, colelection disini digunakan untuk menyimpan, mengatur, dan memanipulasi sejumlah objek yang serupa

Kemudian data nya diterasi menggunakan foreach loop, foreach loop digunakan untuk mengiterasi elemen dalam koleksi dengan mudah dan efisien. Loop ini secara otomatis mengambil setiap elemen dari koleksi secara berurutan.

## 3. Output

