

LAPORAN TUGAS PERTEMUAN 11

PEMROGRAMAN



| | |
|-----------------------------|-----------------------------|
| Nama : | Muhammad Willie Prakasa |
| NIM : | 22.11.4841 |
| Dosen Pengampu : | Abd. Mizwar A. Rahim, M.Kom |
| Asisten Dosen Koordinator : | Dimas Ariyanto |
| Tanggal Pengumpulan : | 10 Juli 2023 |

S1-INFORMATIKA UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA

2023

Code

a. Abstract class bernama PrinterWindows

```
1  using System;
2  namespace Abstract
3  {
4      public abstract class PrinterWindows
5      {
6          public void show()
7          {
8              Console.WriteLine("printer printing....");
9          }
10         public void print()
11         {
12             Console.WriteLine("display dimention ");
13         }
14     }
15 }
16
17
```

Kelas abstrak dalam C# adalah kelas yang tidak dapat diinstansiasi secara langsung. Artinya, Anda tidak dapat membuat objek langsung dari kelas abstrak. Tujuan utama kelas abstrak adalah untuk menyediakan kerangka kerja atau kontrak dasar untuk kelas-kelas turunannya.

b. Class Epson implement dari PrinterWindows

```
1  using System;
2  namespace Abstract
3  {
4      public class Epson : PrinterWindows
5      {
6          public string name { get; set; }
7          public string dimention { get; set; }
8
9          public Epson(string name, string dimention)
10         {
11             this.name = name;
12             this.dimention = dimention;
13         }
14
15         public void print()
16         {
17             Console.WriteLine("{0} display dimention : {1}", this.name, this.dimention);
18         }
19
20         public void show()
21         {
22             Console.WriteLine("{0} printer printing....", this.name);
23         }
24     }
25 }
26
27
28
29
```

Dapat mewarisi dari kelas lain: Kelas abstrak dapat mewarisi dari kelas lain, baik kelas abstrak maupun kelas biasa. Namun, sebuah kelas hanya dapat mewarisi dari satu kelas induk, baik itu kelas abstrak maupun kelas biasa.

c. Class Canon implement dari PrinterWindows

```
1  using System;
2  namespace Abstract
3  {
4      public class Canon : PrinterWindows
5      {
6          public string name { get; set; }
7          public string dimention { get; set; }
8
9          public Canon(string name, string dimention)
10         {
11             this.name = name;
12             this.dimention = dimention;
13         }
14
15         public void show()
16         {
17             Console.WriteLine("{0} printer printing....", this.name);
18         }
19
20         public void print()
21         {
22             Console.WriteLine("{0} display dimention : {1}", this.name, this.dimention);
23         }
24     }
25 }
26
27
28
```

d. Class LasetJet implement dari PrinterWindows

```
1  using System;
2  namespace Abstract
3  {
4      public class LasetJet : PrinterWindows
5      {
6          public string name { get; set; }
7          public string dimention { get; set; }
8
9          public LasetJet(string name, string dimention)
10         {
11             this.name = name;
12             this.dimention = dimention;
13         }
14
15         public void print()
16         {
17             Console.WriteLine("{0} display dimention : {1}", this.name, this.dimention);
18         }
19
20         public void show()
21         {
22             Console.WriteLine("{0} printer printing....", this.name);
23         }
24     }
25 }
26
```

e. Main Program

```
using Interface;

internal class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        Console.WriteLine("Pilih Printer");
        Console.WriteLine("=====");
        Console.WriteLine("1. Epson");
        Console.WriteLine("2. Canon");
        Console.WriteLine("3. LasetJet");

        Console.Write("Nomor Printer [1..3] : ");
        int nomorPrinter = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

        if (nomorPrinter == 1)
        {
            Epson epson = new Epson("Epson", "20*12");
            epson.show();
            epson.print();
        }

        else if (nomorPrinter == 2)
        {
            Canon canon = new Canon("Canon", "13*11");
            canon.show();
            canon.print();
        }

        else if (nomorPrinter == 3)
        {
            LasetJet lasetJet = new LasetJet("LasetJet", "17*10");
            lasetJet.show();
            lasetJet.print();
        }

        Console.ReadLine();
    }
}
```

Output :

```
Pilih Printer
=====
1. Epson
2. Canon
3. LasetJet
Nomor Printer [1..3] : 2
Canon printer printing....
Canon display dimention : 13*11
```