

PLANO DE AULAS

Engenharia de Computação – 2019/ 1º Semestre

Disciplina: Algoritmos e Programação – Lab		Carga Horária		
Professor: Johannes Von Lochter		Teoria	Prática	Total
E-mail: johannes.lochter@facens.br		0	40	40
Turma CP003PIN3		Coordenadora: Andréa Lucia Braga Vieira Rodrigues		
Semana	Data	Teoria ou Prática	Conteúdo	Bibliografia
1	14/fev	P	Atividades acadêmicas	
2	21/fev	P	Apresentação da disciplina e do ambiente de desenvolvimento	1, 2 e 3
3	28/fev	P	Variáveis e Funções de entrada e saída	1, 2, 3 e 9
4	07/mar	P	Carnaval/Cinzas - Reposição via Canvas	
5	14/mar	P	Estruturas de decisão simples (IF)	1, 2, 3 e 9
6	21/mar	P	Estruturas de decisão simples e aninhada (IF)	1, 2 e 9
7	28/mar	P	Estrutura de repetição (FOR)	1, 2, 3 e 9
8	04/abr	P	Avaliação do Módulo 1	
9	11/abr	P	Correção da Avaliação Módulo 1	
10	18/abr	P	Semana da Engenharia, Arquitetura e Tecnologia	
11	25/abr	P	Estrutura de repetição (WHILE e DO WHILE)	1, 2, 3 e 9
12	02/mai	P	Vetores	1, 2, 3 e 9
13	09/mai	P	Exercícios de Vetores	
14	16/mai	P	Matrizes	1, 2, 3 e 9
15	23/mai	P	Exercícios de Matrizes	1, 2 e 9
16	30/mai	P	Strings	1, 2, 3 e 9
17	06/jun	P	Avaliação do Módulo 2	1, 2 e 9
18	13/jun	P	Avaliação Substitutiva	
19	20/jun	P	Corpus Christi – Reposição via Canvas	
20	27/jun	P	Vista de Provas	

Item	Tipo*	Bibliografia
1	B	SCHILDT, H. C Completo e Total , Ed. Pearson Makron Books, 2008.
2	B	MIZRAHI, V. V. Treinamento em Linguagem C , Ed. Pearson Prentice Hall, 2008.
3	B	MANZANO, J. A. N. G. Estudo Dirigido de Linguagem C ,Ed. Érica, 2002.
4	C	SALIBA, W. Técnicas de Programação ,Ed. Makron Books, 1992.
5	C	CASTRO, J. Linguagem C na Prática , Ed. Ciência Moderna, 2008.
6	C	SCHILDT, H. Linguagem C: Guia do Usuário . Ed. McGraw-Hill, 1986.
7	C	DAMAS, L. M. D. Linguagem C . 10. ed. Rio de Janeiro: LTC, 2011.
8	C	VILLAS, M. V. Programação: Conceitos, Técnicas e Linguagens . Ed. Campus, 1997.
9	C	BERBEL, T. R. L. Caderno de Exercícios – Algoritmos em Linguagem C , 2019 (disponível no Canvas).
Tipo		B - Básica - C – Complementar
Composição das Notas		
Atividade	Descrição	Peso
Módulo 1	Exercícios – Canvas	30%
Módulo 1	Avaliação do Módulo 1	70%
Módulo 2	Exercícios – Canvas	30%
Módulo 2	Avaliação do Módulo 2	70%
A	Nota obtida na avaliação institucional	10%
Data	Recursos necessários	
Todas as aulas	Ambiente integrado de desenvolvimento – Dev C++ ou Code Blocks	

Sorocaba, 08/02/2019

Professor: Johannes Von Lochter

Coordenadora: Andréa Lucia Braga Vieira Rodrigues