

Avaliação: **CCT0270_AV2_201201261767 » PROGRAMAÇÃO PARA DISPOSITIVOS MÓVEIS**

Tipo de Avaliação: **AV2**

Aluno: **201201261767 - ANDERSON DE SOUSA BENICIO**

Professor: **EDUARDO LUIZ PARETO**

Turma: **9002/AB**

Nota da Prova: **5,0 de 8,0**

Nota do Trabalho:

Nota de Participação: **2**

Data: **03/06/2013 08:39:52**

 **1ª Questão** (Cód.: 123104)

Pontos: **1,0 / 1,5**

Com o lançamento do Mobile Information Device Profile (MIDP) versão 2.0, foi introduzido o pacote javax.microedition.lcdui.game que disponibiliza cinco classes com uma grande variedade de recursos para a produção de jogos. Cite as cinco classes explicando suas funções.

Resposta: GameCanvas Sprite Layer Layertimeout LayerCommand

Gabarito: GameCanvas - responsável pela tela gráfica do jogo; Layer - é a estrutura de camada para a construção da tela gráfica do jogo; Sprite- Desenvolvedores em Java Micro Edition (JME) podem utilizar a classe chamada Sprite que é a representação de uma imagem na memória. TiledLayer - Classe disponibilizada para construir camadas gráficas; LayerManager - gerenciador das camadas da interface:

 **2ª Questão** (Cód.: 123066)

Pontos: **0,0 / 1,5**

Apresente três exceções que precisam ser tratadas para a classe RecordStore, explicando o fator gerador do erro.

Resposta: Try e Catch.Através de algum erro de compilação no código,utilizamos os métodos citados para corrigir estes erros.

Gabarito: InvalidRecordIDException Usado para indicar um número de registro inválido. Por exemplo, esse erro ocorrerá se o método RecordStore.getRecord(int) for utilizado para chamar um registro que não existe. RecordStoreException Usado para indicar um erro genérico que seja relativo ao contexto do RMS. RecordStoreFullException Sinaliza o esgotamento da capacidade para armazenamento de registros. Por exemplo, esse erro ocorrerá quando o método RecordStore.addRecord(byte[], int, int) for chamado para adicionar um novo registro e não houver mais capacidade no dispositivo móvel para adicioná-lo. RecordStoreNotFoundException Indica que o nome do banco de dados utilizado pela classe RecordStore não foi encontrado. Por exemplo, esse erro ocorrerá se RecordStore.deleteRecordStore(String) for chamado com um nome de banco de dados que não existe. RecordStoreNotOpenException Usado para indicar que o banco de dados utilizado pela classe RecordStore não foi aberto. Por exemplo, esse erro acontece se o método RecordStore.getNumRecords() for chamado antes do banco de dados estar aberto.

 **3ª Questão** (Cód.: 107111)

Pontos: **0,0 / 0,5**

Uma máquina virtual é:

☐ É a classificação dada para o tamanho do aparelho.