Smart■DARTS Motion & Impact Detection — CheatSheet

■ Smart■DARTS — Motion & Impact Detection Cheatsheet

■ MotionDetector Defaults

```
| Parameter | Wert | Beschreibung |
|:-----|:----|:-----|
| var_threshold | 50 | Empfindlichkeit der MOG2
| Erkennung |
| motion_pixel_threshold | 500 | Trigger
| Schwelle (Pixel) |
| min_contour_area | 100 | kleinste Kontur |
| max_contour_area | 5000 | größte Kontur |
| morph_kernel_size | 3 | Morphologie
| Kern |
| event_history_size | 10 | Ereignispuffergröße |
```

■ DartImpactDetector Defaults

```
| Parameter | Wert | Beschreibung |
|:-----|:----|:----|
| min_area / max_area | 10 / 1000 | Konturfläche (px²) |
| aspect_ratio (min/max) | 0.3 / 3.0 | Länglichkeit |
| solidity (min/max) | 0.10 / 0.95 | Kompaktheit |
| extent (min/max) | 0.05 / 0.75 | Füllgrad |
| edge_density (min/max) | 0.02 / 0.35 | Kantendichte |
| edge_canny_threshold1/2 | 40 / 120 | Canny■Schwellen |
| confirmation_frames | 3 | stabile Frames bis Treffer |
| cooldown_frames / radius | 30 / 50 | Frames & Radius der Ignorierzone |
| position_tolerance_px | 20 | Toleranz zwischen Frames |
| preset | balanced | Standardprofil |
```

■ Preset Profile

Preset Empfindlichkeit Stabilität Nutzung
: :
Laggressive Lhoch Lagring L Debug / Training L

| balanced | mittel | mittel | Standard | | stable | gering | hoch | Demo / Bühne |

■ Quick Reference

- FPS: 20-35 (CPU)
- Gating spart bis zu 50 % Rechenlast
- Cooldown verhindert Doppelzählungen
- Empfohlene Startparameter: balanced■Preset