**LAPORAN REKAYASA MULTIMEDIA**

**“WHITEBOARD ANIMATION”**

Disusun untuk Memenui Tugas Mata Kuliah Rekayasa Multimedia

****

**Dosen Pengampu :**

**Ari Kusumaningsih, S.T., M.T**

**Disusun oleh:**

Triandani Umiyati (180411100008)

Ahmad Faisol W (180411100103)

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

**FAKULTAS TEKNIK**

**UNIVERSITAS TRUNOJOYO MADURA**

**2019**

**KATA PENGANTAR**

Puji syukur alhamdulillah kami panjatkan ke hadirat Allah SWT yang telah melimpahkan nikmat, taufik serta hidayah-Nya yang sangat besar sehingga kami dapat menyelesaikan Laporan Tugas Animasi Rekayasa Multimedia ini dengan tepat waktu.

Laporan ini telah kami susun dengan semaksimal mungkin dan juga mendapatkan bantun dari berbagai pihak sehingga dapat mempelancar proses pembuatan laporan ini. Dan tidak lupa juga kami ucapkan terimakasih kepada Ibu Ari Kusumaningsih ST., MT. selaku dosen pengajar yang telah mengarahkan dan membimbing kami. Untuk itu saya menyampaikan banyak terimakasih kepada semua pihak yang telah ikut membantu dalam pembuatan laporan ini.

Kami harap Laporan ini dapat bermanfaat bagi kita semua. Kami menyadari bahwa laporan ini jauh dari kata sempurna, maka dari itu kami menerima dan mengharapkan saran dan kritik dari pembaca sehingga kami dapat menyempurnakan laporan-laporan berikutnya.

Bangkalan, 30 November 2019

Penulis

DAFTAR ISI

**KATA PENGANTAR**i

**DAFTAR ISI**ii

**BAB I PENDAHULUAN**

1.1 Latar Belakang2

1.2 Tujuan2

**BAB II PEMBAHASAN**

2.1 Whiteboard Animation5

2.2 Pembuatan Animasi Videoscribe5

**BAB III PENUTUP**

3.1 Kesimpulan2

3.2 Saran2

**BAB I**

**PENDAHULUAN**

* 1. **Latar Belakang**

Animasi adalah sebuah proses merekam dan memainkan kembali serangkaian gambar statis untuk mendapatkan sebuah ilusi pergerakan. Berdasarkan arti harfiah, animasi adalah menghidupkan. Yaitu usaha untuk menggerakkan sesuatu yang tidak bisa bergerak sendiri.

Ada juga beberapa orang yang mendefinisikan animasi sebagai hasil pengolahan gambar tangan menjadi gambar bergerak yang terkomputerisasi. Dulunya proses membuat konten animasi memerlukan gambar tangan yang dibuat hingga berlembar-lembar. Namun, dengan kemajuan di bidang teknologi komputer animasi tidak lagi dibuat diatas kertas melainkan langsung di komputer.

* 1. **Tujuan**

1. Untuk mengetahui apa itu whiteboard animation
2. Untuk mengetahui cara pembuatan animasi menggunakan videoscribe.

**BAB II**

**PEMBAHASAN**

* 1. **Whiteboard Animation**

1. Pengertian whiteboard animation

Animasi papan tulis (Whiteboard Animation) adalah proses di mana penulis secara fisik menggambar dan merekam cerita bergambar menggunakan papan tulis , atau permukaan seperti papan tulis, dan spidol . Animasi sering dibantu dengan narasi dengan skrip. Para penulis biasanya menggunakan gambar time-laped dan menghentikan animasi gerak untuk menghidupkan ilustrasi yang digambar tangan, dengan YouTube digunakan sebagai platform umum. Ini juga digunakan dalam iklan televisi dan internet untuk berkomunikasi dengan konsumen secara pribadi. Video paling awal yang dibuat menggunakan Whiteboard Animation diterbitkan pada tahun 2009 di YouTube , sebagian besar digunakan untuk tujuan eksperimental sampai berkembang menjadi perangkat bercerita, yang memfokuskan mayoritas pada narasi, meskipun memiliki banyak kegunaan lain di zaman modern.

1. Pengertian Video Scribe

Videoscribe adalah software yang bisa kita gunakan dalam membuat design animasi berlatar putih dengan sangat mudah. Software ini dikembangkan pada tahun 2012 oleh sparkol ( Salah satu perusahaan yang ada di Inggris ). Dan tepat setahun setelah dirilis dan dipublikasikan, software ini sudah mempunyai pengguna sebesar 100.000 orang lebih.

Mungkin sebagian teman-teman sudah mengetahui apa itu whiteboard animation? Yah whiteboard animation adalah media komunikasi yang dibuat oleh si pengirim kepada penerima tanda melalui simbol-simbol yang ada di whiteboard animation. Dengan adanya simbol-simbol seperti kata-kata, kalimat disertai gambar dan audiovisual akan membantu penerima tanda dengan mudah memahami apa yang hendak dipesankan oleh pengirim.

* 1. **Pembuatan Animasi Videoscribe**

1. Tahap Pesiapan
2. Pertama-tama kita harus menetukan topik yang akan dibuat menjadi animasi.
3. Kemudian menyiapkan audio backsound yang akan dipakai untuk animasi. Disini kami menggunakan backsound dari motivasi Merry Riana dengan judul “Ketika Kamu Bangun di Pagi Hari.".
4. Install aplikasi VideoScribe Sparkol, setelah itu kita perlu mendafatarkan diri guna untuk login pada saaat membuka VideoScribe.
5. Memahami fungsi-fungsi tools yang ada didalam VideoScribe.
6. Membuat konsep animasi pada lembar kerja VideoScribe.
7. Tahap Produksi
8. Buka aplikasi VideoScribe, kemudian login
9. Setelah berhasil login, klik tanda ‘+’ untuk membuat lembar kerja baru, seperti gambar berikut
10. Selanjutnya akan muncul canvas untuk membuat animasinya, seperti gambar berikut
11. Sebelum membuat gambar-gambar animasinya, masukkan audionya terlebih dahulu.

Import audio yang sudah disiapkan kedalam videoscribe untuk dijadikan projek seperti gambar berikut

1. Selanjutnya kita klik audio tadi yang sudah dimasukkan lalu pilih centang, maka musik tadi sudah masuk kedalam animasi/projek yang akan kita buat
2. Untuk memasukkan teks pada animasi/projek tinggal klik tombol seperti gambar berikut

Maka akan muncul tampilan seperti ini

Logo F untuk mencari gaya huruf, dan logo warna untuk mengganti warna teks yang diinginkan. Kemudian klik tanda centang.

1. Untuk memasukkan gambar ke dalam projek, tinggal memilih gambar yang sudah disediakan oleh videoscribe, seperti gambar berikut
2. Jika gambar yang diinginkan tidak tersedia langsung oleh videoscribe, kita dapat mengimport file dari computer kita dengan mengklik logo folder yang ada di bagian kiri bawah.
3. Untuk mengedit posisi gambar/teks bisa dilakukan dengan menggeser, menarik gambar/teks yang ada di lembar kerja.
4. Untuk mengedit property dan estimasi waktu teks/gambar bisa dengan mengklik layer gambar/teks yang diinginkan, kemudian akan muncul seperti berikut ini

Kemudian klik bagian logo yang berbentuk seperti kertas, dan akan muncul tampilan seperti ini

1. Untuk meninjau jalannya tampilan gambar/teks yang dipilih yaitu menggunakan tools play seperti gambar berikut ini.
2. tampilan pada kanvas yang sudah diberikan teks dan gambar jadi seperti gambar berikut ini
3. Apabila animasi scribe ingin diputar semuanya maka langsung aja dengan tools yang ada dibagian kanan atas yang berbentuk video seperti gamabar dibawah ini
4. Setelah selesai membuat animasinya kita bisa menyimpan hasil animasi kita dengan klik tombol save yang ada dibagian kiri atas. Beri nama file animsai kita dan export file kedalam computer kita seperti gambar dibawah ini
5. Untuk menjadikan file scribe kita menjadi sebuah video dapat di publish(render) dengan menggunakan tools yang berada di sebelah atas paling kanan. Jika diklik akan muncul tampilan seperti ini

Kemudian klik logo yang seperti logo save untuk membuat video, kemudian tentukan format, size, dan frame rate yang diinginkan sepeti berikut ini

Apabila sudah ditentukan klik tanda centang dan tunggu proses render nya.