

# William Queiroz de Oliveira Souza

Altamira – Pará | (93) 99187-8598 | willqos15@gmail.com | **Portfólio:** <https://queirozdeveloper.vercel.app>  
**GitHub:** <https://github.com/willqos15> | **LinkedIn:** <https://www.linkedin.com/in/william-queiroz-a36573120/>

## Resumo

Formação em Engenharia da Computação com experiência em Desenvolvimento Web Front-end, atuando como desenvolvedor autônomo, com vivência em educação tecnológica. Foco em código limpo, responsividade e boas práticas, com abertura para feedback e construção conjunta de soluções.

## Habilidades e competências

- React, JavaScript, TypeScript, Tailwind, HTML e CSS.
- TanStack Query, React Router e React Hook Form.
- Integração com APIs REST, back-end e Node.js.
- Banco de dados MongoDB e MySQL.
- Chatbots e automação com n8n.
- Versionamento com Git e GitHub.

## Experiência Profissional

**Atividade Autônoma:** novembro 2025 - atualmente

### Desenvolvedor Front-end

- Levantamento e análise de requisitos com clientes;
- Negociação técnica de escopo e viabilidade;
- Gestão e priorização de demandas;
- Desenvolvimento com arquitetura escalável, priorizando a experiência do usuário;

**Professor de programação e robótica:** janeiro 2022 - novembro 2025

### Colégio Objetivo Sapiens

- Condução da implantação da robótica educacional na instituição;
- Ensino de desenvolvimento web e programação, com foco em resolução de problemas;
- Suporte tecnológico à coordenação e aos eventos institucionais;
- Reconhecimento por desempenho na Olimpíada Brasileira de Robótica

**Professor de robótica:** janeiro 2024 - novembro 2024

### Colégio Adventista

- Ensino de robótica e lógica de programação com metodologia gamificada;
- Gestão de equipes de estudantes organizadas em squads;
- Carta de recomendação da coordenação pelo comprometimento e postura profissional;

## Formação acadêmica

**Bacharelado: Engenharia da Computação**, fevereiro 2016 - junho 2021

**Universidade Norte do Paraná (Unopar)**

## Idiomas

Inglês Intermediário - B1

## Projetos

**Aplicação de Achados e Perdidos** – projeto voltado à recuperação de itens, desenvolvido em React, com layout responsivo, rotas de navegação, componentização, back-end integrado, autenticação e banco de dados.

**Sistema para dinâmicas escolares** – solução para engajamento de turmas, desenvolvido em React, TypeScript e Tailwind, baseada em componentes, arquitetura escalável e gerenciamento de estado.

**Jogo de combate por turno** – SPA com batalha de personagens em React, mecânica autoral e controle de atributos do jogo via hooks useState e useEffect.