

William Queiroz de Oliveira Souza

Altamira – Pará | (93) 99187-8598 | willqos15@gmail.com | Portfólio: <https://queirozdeveloper.vercel.app>

GitHub: <https://github.com/willqos15> | LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/william-queiroz-a36573120/>

Resumo

Formação em Engenharia da Computação com experiência em Desenvolvimento Web Front-end, atuando como desenvolvedor autônomo, com vivência em educação tecnológica. Foco em código limpo, responsividade e boas práticas, com abertura para feedback e construção conjunta de soluções.

Habilidades e competências

- React, JavaScript, TypeScript, Tailwind, HTML e CSS.
- TanStack Query, React Router e React Hook Form.
- Integração com APIs REST, back-end e Node.js.
- Banco de dados MongoDB e MySQL.
- Chatbots e automação com n8n.
- Versionamento com Git e GitHub.

Experiência Profissional

Atividade Autônoma: novembro 2025 - atualmente

Desenvolvedor Front-end

- Levantamento e análise de requisitos com clientes;
- Negociação técnica de escopo e viabilidade;
- Gestão e priorização de demandas;
- Desenvolvimento com arquitetura escalável, priorizando a experiência do usuário;

Professor de programação e robótica: janeiro 2022 - novembro 2025

Colégio Objetivo Sapiens

- Condução da implantação da robótica educacional na instituição;
- Ensino de desenvolvimento web e programação, com foco em resolução de problemas;
- Suporte tecnológico à coordenação e aos eventos institucionais;
- Reconhecimento por desempenho na Olimpíada Brasileira de Robótica

Professor de robótica: janeiro 2024 - novembro 2024

Colégio Adventista

- Ensino de robótica e lógica de programação com metodologia gamificada;
- Gestão de equipes de estudantes organizadas em squads;
- Carta de recomendação da coordenação pelo comprometimento e postura profissional;

Formação acadêmica

Bacharelado: Engenharia da Computação, fevereiro 2016 - junho 2021

Universidade Norte do Paraná (Unopar)

Idiomas

Inglês Intermediário - B1

Projetos

Aplicação de Achados e Perdidos – projeto voltado à recuperação de itens, desenvolvido em React, com layout responsivo, rotas de navegação, componentização, back-end integrado, autenticação e banco de dados.

Sistema para dinâmicas escolares – solução para engajamento de turmas, desenvolvido em React, TypeScript e Tailwind, baseada em componentes, arquitetura escalável e gerenciamento de estado.

Jogo de combate por turno – SPA com batalha de personagens em React, mecânica autoral e controle de atributos do jogo via hooks useState e useEffect.