Отчет по лабораторной работе № 10 по курсу "Фундаментальная информатика"

Студент группы М80-109Б-22 Шамбилов Руслан Талгатович, № 23 по списку

Контакты e-mail r telegram @willr4ii	ruslanshmbiloff@yandex.ru, n.
Работа выполнена	а: «14» ноября 2022г.
Преподаватель: к Алексеевич	аф. 806 Сысоев Максим
Отчет сдан « » но	ября 2022 г., итоговая оценк
	Подпись преподавателя

1.Тема: Отладчик системы программирования ОС UNIX.

- 2. Цель работы: Научиться использовать отладчик.
- 3. Задание: найти и исправить ошибки различных типов
- 4. Оборудование (студента):

Процессор AMD Ryzen 5 5500U with Radeon Graphics 2.10 GHz с ОП 16000Мб, НМД 512 Гб. Монитор 1920x1080

5. Программное обеспечение (студента):

Операционная система семейства: *linux*, наименование: *ubuntu*, версия 18.10 cosmic интерпретатор команд: *bash* версия 4.4.19.

Система программирования -- версия --, редактор текстов етась версия 25.2.2

6. Идея, метод, алгоритм

Исправить ошибки, допущенные в коде программы с помощью проверки отладчика.

7. Сценарий выполнения работы

Входные данные	Выходные данные	Описание тестируемого случая
Ошибка	Исправленная ошибка	

8. Распечатка протокола

```
Ошибка СЕ: (1) - не выделить условие
#include <stdio.h>
int main() {
      int a, b;
      if a > b {
             return a;
      }
      else {
             return b;
      }
      return 0;
}
Исправление (1) - добавить скобки для if
#include <stdio.h>
int main() {
      int a, b;
      if (a > b) {
             return a;
      }
      else {
             return b;
      }
      return 0;
Ошибка СЕ: (2) - использование не инициализированной переменной
#include <stdio.h>
int main() {
      printf("%d", a);
      int a;
      return 0;
}
```

```
Исправление (2) - инициализировать переменную а до принта
#include <stdio.h>
int main() {
       int a;
       printf("%d", a);
       return 0;
}
Ошибка RE (1) - деление на 0
#include <stdio.h>
int main() {
       int a = 1, b = 0, c;
       scanf_s("%d", &a);
       // scanf_s("%d", &b);
       c = a / b;
       printf("%d", c);
       return 0;
Исправление (1) - условие для b != 0
#include <stdio.h>
int main() {
       int a = 1, b = 0, c;
       scanf_s("%d", &a);
       scanf_s("%d", &b);
       if (b == 0) {
              printf("impossible");
       }
       else {
              c = a / b;
              printf("%d", c);
       }
       return 0;
}
Ошибка RE (2) - не указать & в команде scanf (то есть не ссылаться на переменную)
#include <stdio.h>
```

```
int main() {
      int a = 1;
       scanf_s("%d", a);
       printf("%d", a);
      return 0;
}
Исправление (2) - ссылаться на переменную &
#include <stdio.h>
int main() {
      int a = 1;
       scanf_s("%d", &a);
       printf("%d", a);
      return 0;
Ошибка UB (1) - обращение к функции, которая ничего не возвращает
#include <stdio.h>
int darova(int a, int b) {
       int c;
      c = a * b;
}
int main() {
      int x = 5, y = 10, c;
      c = darova(x, y);
       printf("%d", c);
      return 0;
Исправление (1) - функция будет что-то возвращать
#include <stdio.h>
int darova(int a, int b) {
       int c;
      c = a * b;
      return c;
}
```

```
int main() {
      int x = 5, y = 10, c;
      c = darova(x, y);
      printf("%d", c);
      return 0;
Ошибка UB (2) - переполнение переменной
#include <stdio.h>
int main() {
      short a;
      scanf_s("%d", &a);
      // введем такое a, которое будет выходить за пределы типа short (за -32
768 и 32 767)
      printf("%d", a);
      return 0;
Исправление (2) - будем вводить числа, которые лежат между пределами short
#include <stdio.h>
int main() {
      short a;
      scanf_s("%d", &a);
      // введем такое a, которое будет не выходить за пределы типа short (за -32
768 и 32 767)
      printf("%d", a);
      return 0;
}
```

9. Дневник отладки

No	Лаб.	Дата	Время	Событие	Действие по исправлению	Примечание
1	дом	14 ноября		Не знаю, что делает ошибка RE	Нашел в инете	

10. Замечания автора

Нету.

11. Выводы

Максимально странная и бесполезная работа. Си, зачастую, видя ошибки сам их исправляет и что-то выводит, что само собой усложняет задачу ошибиться. Эта лабораторная работа особо ничему меня не научила, если только специально где-то ошибаться. В итоге, получается неинтересная и скучная работа. Потраченного времени жаль.

Подпись студента	