

Nome do Caso de Uso	UC01 - Gerir Anteprojetos
Ator Principal	Coordenador
Atores Secundários	
Resumo	Esse caso de uso descreve as etapas percorridas por um coordenador de TCC para gerenciar os anteprojetos, selecionar pareceristas e notificar os orientadores a respeito dos pareceres produzidos
Pré-Condições	É necessário haver pareceres ainda sem pareceristas ou ainda não enviados aos orientadores
Pós-Condições	
Cenário Principal	
Ações do Ator	Ações do Sistema
1. Selecionar gerir anteprojetos	
	2. Listar os anteprojetos ainda sem pareceristas, anteprojetos ainda sem parecer e anteprojetos com parecer ainda não enviado aos orientadores
Cenário Alternativo I - Selecionar Pareceristas para um Anteprojeto	
Ações do Ator	Ações do Sistema
1. Selecionar anteprojeto	
	2. Listar pareceristas juntamente com o total de pareceres já sob sua responsabilidade
3. Selecionar pareceristas e confirmar	
	4. Registrar seleção de pareceristas para o anteprojeto
	5. Enviar anteprojeto para os pareceristas
Cenário Alternativo II - Anteprojetos ainda sem Parecer	
Ações do Ator	Ações do Sistema
1. Selecionar anteprojeto e solicitar notificação ao parecerista	
	2. Notificar parecerista a respeito do não envio do parecer
Cenário Alternativo III - Anteprojetos Avaliados	
Ações do Ator	Ações do Sistema
1. Selecionar anteprojeto e solicitar envio ao orientador	
	2. Enviar parecer para o orientador

Nome do Caso de Uso	UC02 - Contratar Transporte
Ator Principal	Gerente
Atores Secundários	Responsável
Resumo	Esse caso de uso descreve as etapas percorridas por um gerente para registrar o contrato referente ao transporte de um aluno sob tutela de um responsável para uma escola
Pré-Condições	Os dados do responsável e do aluno precisam ser registrados ou estar atualizados
Pós-Condições	Geração do contrato
Cenário Principal	
Ações do Ator	Ações do Sistema
1. Selecionar contratar transporte	
	2. Carregar responsáveis registrados
3. Selecionar responsável	
	4. Carregar alunos registrados
5. Selecionar aluno	
	6. Carregar escolas registradas
7. Selecionar escola	
8. Informar horários de entrada e saída da escola	
9. Confirmar contrato	
	10. Registrar contrato
	11. Gerar mensalidades
	12. Imprimir contrato para assinatura do contratado e do contratante
Cenário Alternativo I - Responsável não Cadastrado ou com Dados Desatualizados	
Ações do Ator	Ações do Sistema
1. Selecionar gerir responsáveis	
	2. Executar caso de uso "Gerir Responsáveis"
Cenário Alternativo II - Aluno não Cadastrado ou com Dados Desatualizados	
Ações do Ator	Ações do Sistema
1. Selecionar gerir alunos	
	2. Executar caso de uso "Gerir Alunos"
Cenário Alternativo III - Escola não Cadastrada ou com Dados Desatualizados	
Ações do Ator	Ações do Sistema
1. Selecionar gerir escolas	

	2. Executar caso de uso "Gerir Escolas"
--	---

Nome do Caso de Uso	UC03 - Vender Ingressos
Ator Principal	Bilheterista
Atores Secundários	
Resumo	Esse caso de uso descreve as etapas percorridas por um bilheteria para vender ingressos para o zoológico
Pré-Condições	O bilheteria precisa estar logado
Pós-Condições	
Cenário Principal	
Ações do Ator	Ações do Sistema
1. Selecionar vender ingressos	
	2. Apresentar formulário de venda de ingressos
3. Selecionar tipos de ingressos e quantidades desejadas (inteiros e para menores - meia, por exemplo)	
	4. Calcular valor total
	5. Apresentar total
6. Confirmar venda	
	7. Registrar venda dos ingressos
	8. Emitir bilhetes

Nome do Caso de Uso	UC04 - Alocar Funcionários a Brinquedos
Ator Principal	Gerente
Atores Secundários	
Resumo	Esse caso de uso descreve as etapas percorridas por um gerente para alocar funcionários a um brinquedo
Pré-Condições	Somente listar os brinquedos em funcionamento e autorizados
Pós-Condições	
Cenário Principal	
Ações do Ator	Ações do Sistema
1. Selecionar alocação de funcionários a brinquedos	
	2. Listar brinquedos em funcionamento e autorizados
	3. Listar funcionários disponíveis
4. Selecionar brinquedo	

5. Informar data de alocação	
	6. Listar horários de alocação preenchidos e não preenchidos para essa data
7. Selecionar funcionários responsáveis pelo brinquedo nos horários desejados	
8. Confirmar alocações	
	9. Registrar alocações
Cenário de Exceção - Funcionário Selecionado Já Alocado em um Horário	
Ações do Ator	Ações do Sistema
	1. Avisar que o funcionário já está alocado para outro brinquedo nesse horário
	2. Recusar registro/atualização de alocação

Nome do Caso de Uso	UC05 - Emitir Modelos Mais Vendidos
Ator Principal	Gerente Geral
Atores Secundários	
Resumo	Esse caso de uso descreve as etapas percorridas por um gerente para emitir os modelos de calçados mais vendidos
Pré-Condições	
Pós-Condições	
Cenário Principal	
Ações do Ator	Ações do Sistema
1. Selecionar relatório de modelos de calçados mais vendidos	
	2. Solicitar data inicial e final do relatório
3. Informar datas solicitadas	
	4. Somar as vendas de cada modelo no período
	5. Ordenar os modelos por ordem de mais vendidos
	6. Apresentar o relatório

Nome do Caso de Uso	UC06 - Solicitar Corrida
Ator Principal	Cliente
Atores Secundários	
Resumo	Esse caso de uso descreve as etapas percorridas por um cliente para solicitar uma corrida
Pré-Condições	

Pós-Condições	
Cenário Principal	
Ações do Ator	Ações do Sistema
1. Selecionar a opção de solicitar corrida	
	2. Sugerir o local de origem e solicitar o local de destino
3. Informar local de origem e local de destino	
	4. Calcular tempo e valor da corrida
	5. Apresentar o tempo e o custo da corrida
6. Confirmar solicitação	
	7. Emitir solicitação de corrida para os motoristas
Cenário Alternativo I - Bairro de origem ou de destino não atendidos	
Ações do Ator	Ações do Sistema
	1. Informar que o bairro de origem ou destino não são atendidos e cancelar pedido
Cenário Alternativo II - Motorista Aceita a Solicitação de Corrida	
Ações do Ator	Ações do Sistema
	1. Informar ao cliente o motorista que aceitou a corrida juntamente com as informações do carro e placa que será utilizado
	2. Registrar viagem
Cenário Alternativo III - Motorista Cancela a Solicitação de Corrida	
Ações do Ator	Ações do Sistema
	1. Informar ao cliente que o motorista cancelou a corrida
	2. Atualizar corrida como cancelada
	3. Perguntar se o cliente deseja refazer a solicitação
Cenário Alternativo IV - Cliente Cancela a Solicitação de Corrida	
Ações do Ator	Ações do Sistema
	1. Cancelar solicitação de corrida
	2. Atualizar corrida como cancelada
	3. Informar ao motorista que o cliente cancelou a corrida
Cenário Alternativo V - Corrida Concluída	
Ações do Ator	Ações do Sistema
	1. Atualizar corrida como concluída
Cenário de Exceção - Tempo Máximo de Espera de Aceitação Excedido	

Ações do Ator	Ações do Sistema
	1. Informar ao cliente que o tempo máximo de espera foi excedido e que nenhum motorista aceitou o pedido
	2. Perguntar se o cliente deseja refazer a solicitação

Nome do Caso de Uso	UC07 - Gerir Edições	
Ator Principal	Editor	
Atores Secundários		
Resumo	Esse caso de uso descreve as etapas percorridas por um editor para gerir uma edição	
Pré-Condições		
Pós-Condições		
Cenário Principal		
Ações do Ator	Ações do Sistema	
1. Selecionar gerir edições		
	2. Listar todas as revistas da editora	
3. Selecionar uma revista		
	.4. Listar todas as edições da revista	
	5. Listar todas as histórias disponíveis	
Restrições/Validações	1. Só é possível alterar uma edição que não tenha sido impressa	
	2. Só é possível excluir uma edição que não tenha sido impressa	
Cenário Alternativo I - Incluir uma Nova Edição		
Ações do Ator	Ações do Sistema	
1. Selecionar incluir nova edição		
	2. Apresentar formulário solicitando os dados da edição	
3. Informar dados básicos (data da edição, grupo editorial, tiragem, valor, etc)		
4. Selecionar histórias que comporão a edição		
5. Confirmar registro de nova edição		
	6. Registrar edição	
Cenário Alternativo II - Consultar uma Edição		
Ações do Ator	Ações do Sistema	
1. Selecionar uma edição e		

consultar	
	2. Apresentar dados da edição juntamente com as informações sobre as histórias nela contidas
Cenário Alternativo III - Alterar uma Edição	
Ações do Ator	Ações do Sistema
1. Alterar dados básicos	
2. Alterar histórias que compõem a edição	
3. Confirmar alteração	
	4. Registrar edição
Cenário de Exceção I - Edição Já Impressa	
Ações do Ator	Ações do Sistema
	1. Informar que a edição já foi impressa e que não é mais possível alterá-la
Cenário Alternativo IV - Excluir uma Edição	
Ações do Ator	Ações do Sistema
1. Solicitar exclusão da edição	
	2. Solicitar confirmação
3. Confirmar exclusão	
	4. Excluir edição
Cenário de Exceção II - Edição Já Impressa	
Ações do Ator	Ações do Sistema
	1. Informar que a edição já foi impressa e que não é mais possível excluí-la
Cenário Alternativo V - Autorizar Impressão	
Ações do Ator	Ações do Sistema
1. Informar quantidade e autorizar Impressão	
	2. Encaminhar edição para a gráfica
	3. Registrar edição como impressa

Nome do Caso de Uso	UC08 - Submeter Artigo
Ator Principal	Autor
Atores Secundários	
Resumo	Esse caso de uso descreve as etapas percorridas por um autor para submeter um artigo
Pré-Condições	O autor precisa estar logado

Pós-Condições	
	Cenário Principal
Ações do Ator	Ações do Sistema
1. Selecionar submissão de artigo	
	2. Listar todas as revistas com chamadas abertas
3. Selecionar chamada	
	4. Solicitar dados do artigo
5. Informar dados da submissão	
	6. Solicitar o PDF do artigo
7. Carregar arquivo com o artigo	
	8. Solicitar autores
9. Informar e-mails autores	
	10. Consultar autores
11. Confirmar submissão	
	12. Registrar submissão
Restrições/Validações	1. Todos os autores precisam estar registrados
Cenário Alternativo I - Autor não Registrado	
Ações do Ator	Ações do Sistema
1. Solicitar registro de autor	
	2. Executar caso de uso "Registrar Autor"