

1) Quanto à **Qualidade do Produto** e **Qualidade de Processo**:

**1. Defina qualidade do produto**

São as qualidades ligadas diretamente ao software que dizem respeito a suas funcionalidades se ele irá garantir usabilidade, desempenho, segurança, confiabilidade, se atende ao que foi solicitado pelo usuário, etc.

**2. Defina qualidade de processo**

São processos contínuos que buscam verificar e validar a implementação do produto para garantir sua qualidade ao longo do seu ciclo de vida.

**3. Com base em discussões realizadas em sala, investir na qualidade do processo garante a qualidade do produto?**

Sim e Não, melhora muito a qualidade e ajuda a prever muitas coisas porém não garante 100% que o produto terá uma boa qualidade pois não existe software sem bugs em algum momento pode ocorrer um que poderá ocasionar um efeito dominó causando falhas em vários outros processos.

2) Referente à **Verificação** e **Validação**:

**1. Defina o que a atividade de verificação e validação, dê exemplos e discuta a diferença entre tais atividades.**

Verificação tem como objetivo verificar se os requisitos estão sendo contemplados enquanto a Validação busca validar se esse produto é o que realmente estão esperando se a solução atenderá o seu uso

**2. Quais os benefícios de realizar verificações e validações em software?**

Identificar futuros problemas assim evitando ter um maior custo tendo que refatorar grande parte do produto.

**3. Defina Erro, Defeito e Falha.**

Geralmente o erro vem do próprio programador que pode errar uma lógica esquecer um ; e isso ocasiona em um defeito no software pois irá agir diferente do esperado e havendo defeito falhas e podem ocorrer por serem dependentes, por exemplo, do método em que está com defeito.

**4. Dê um exemplo do que é um Erro, um Defeito e uma Falha.**

```
if (var == 5)
    System.out.println("A variável agora é 5, saindo do programa...");
    break;
```

[Erro]

Por não ter posto chaves após o “if” o programa irá dar um “break;” logo em que entrar no método

[Defeito]

O método não irá avisar quando a variável for 5 caso “var” já não seja 5

[Falha]

Caso tenha mais código abaixo de “break;” estes não serão executados