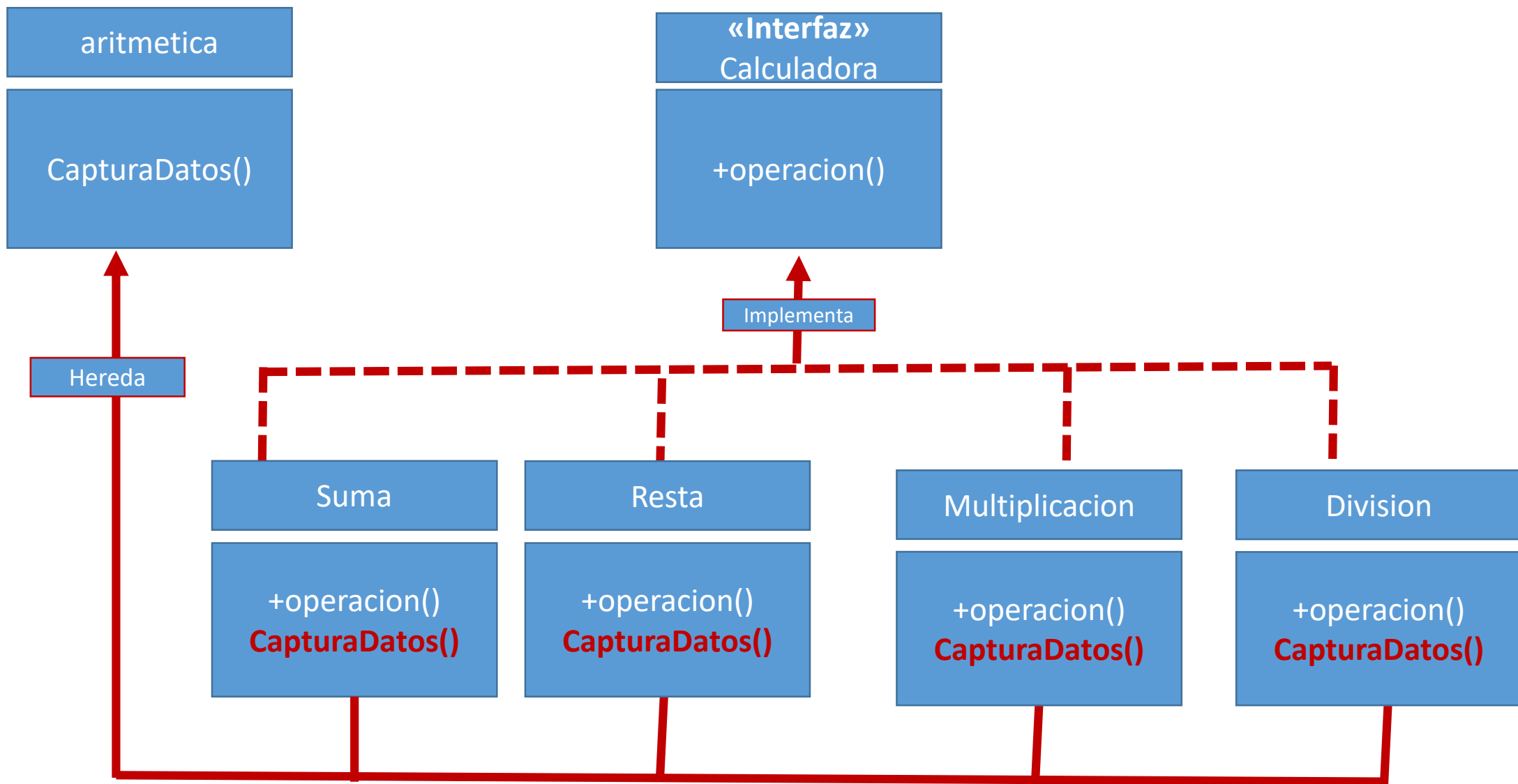


El método **introduceValores()** será llamado desde cada una de estas clases. La captura se realiza una sola vez desde la clase **Geometría**

Implemente el siguiente diagrama de clases. Luego pruébelo a través de una **tester class** (clase de prueba) y refleje la técnica de **polimorfismo**. Mostrar el comportamiento de las clases: **circulo**, **triangulo** y **retangulo** aplicando la tecnica de **Polimorfismo dinámico vía interfaz en C#**.



Implemente el siguiente diagrama de clases. Luego pruébelo a través de una tester class (clase de prueba) y refleje la técnica de polimorfismo. Mostrar el comportamiento de las clases: suma, resta, multiplicacion y division aplicando la tecnica de **Polimorfismo dinámico vía interfaz en C#**.