

ANDRESSA YIDA PINHEIRO DE SOUZA
WILLIAN YOSHIO MURAYAMA

PROJETO DE PROGRAMAÇÃO ORIENTADO A OBJETOS

Projeto semestral apresentado à disciplina de Programação Orientado a Objetos do curso de Ciência da Computação da Faculdade de Ciência e Tecnologia da Universidade Paulista “Júlio de Mesquita Filho”.

PRESIDENTE PRUDENTE – SÃO PAULO

2022

Membros do grupo:

Andressa Yida Pinheiro de Souza

Willian Yoshio Murayama.

Sobre o projeto:

O projeto foi desenvolvido na linguagem de programação Java utilizando a IDE Netbeans.

O trabalho foi separado em pacotes:

- Armazenamento
 - Possui a classe Database que armazena as informações dos departamentos criados.
- Controle
 - Possui a classe Controle que pega e retorna informações entre a interface e Univresidade.
- Interface
 - Possui as classes e formulários de interface.
- Manipulação
 - Possui a classe Universidade que manipula as informações do departamento e funcionários criados.
- Modelo
 - Possui as classes específicos como: docentes, funcionários, departamento e entre outros que foram requisitados no projeto.

A classe principal está em Projeto/Interface/Principal.java

Para a sua execução será necessário rodar o projeto no Netbeans com a classe principal na interface.