



Mexican Nyan Cat - The Game

Jogo com Love e Lua

O Jogo



7 vidas



-50 pontos e -1 vida



+30 pontos



+60 pontos



Código

```
function love.load()
  -- seta seed para pegar numeros randomicos
  math.randomseed(os.time())
  math.random(); math.random(); math.random()

  -- flag de pausa
  pause = false

  -- flag de gameOver
  gameOver = false

  -- fonte do jogo
  font1 = love.graphics.newFont("fonts/m04.TTF", 27)

  -- imagens
  cat_img = love.graphics.newImage("imgs/cat.png")
  taco_img = love.graphics.newImage("imgs/taco.png")
  cucumber_img = love.graphics.newImage("imgs/cucumber.png")
  chili_img = love.graphics.newImage("imgs/chili.png")
  fullheart_img = love.graphics.newImage("imgs/fullheart.png")
  emptyheart_img = love.graphics.newImage("imgs/emptyheart.png")
  cloud_img = love.graphics.newImage("imgs/cloud.png")

  -- sons
  backgroundSong = love.audio.newSource("audio/background.wav")
  backgroundSong:play()
  backgroundSong:setLooping(true)
  overSong = love.audio.newSource("audio/over.wav", "static")

  --tipos de elementos: imagem e pontuação
  element_type[1] = {taco_img, 30}
  element_type[2] = {cucumber_img, -50}
  element_type[3] = {chili_img, 60}
```

love.load()

Carregamento de fonte, imagens, sons, elemento de background e criação do jogador

Código

love.update()

Criação de elementos:
taco, pepino e pimenta

Update de elementos estáticos e elementos em movimento

Movimentação do gato

Checagens: se gato colidiu com elementos e se o jogo parou

Código

love.draw()

Além de desenhar todos os elementos do jogo:
desenha pontuação, background e vidas
restantes/perdidas

Checagem se o jogo acabou: renderiza tela de
game over