

Documentação do Projeto: Explore Mundo

Descrição do Projeto

O aplicativo Explore Mundo é uma aplicação simples desenvolvida com Flutter, com o objetivo de mostrar informações sobre diferentes locais turísticos ao redor do mundo. Neste exemplo, apresentamos o Oeschinen Lake Campground, um acampamento localizado nos Alpes Berneses, na Suíça.

O aplicativo exibe uma imagem do lago, informações sobre o local, botões interativos para realizar chamadas, traçar rotas e compartilhar o local, além de um texto descritivo sobre o Oeschinen Lake.

Funcionalidades

Imagem Destacada: Exibe uma imagem do lago Oeschinen, com um ajuste responsivo para diferentes tamanhos de tela.

Título e Subtítulo: Exibe o nome do local e a sua localização (Kandersteg, Suíça).

Botões Interativos:

CALL: Para simular uma ligação para o local.

ROUTE: Para traçar uma rota até o local.

SHARE: Para compartilhar o local com outros.

Descrição do Local: Um texto explicando sobre o lago, suas atividades e informações turísticas.

Estrutura do Código

O código é dividido em três principais seções:

1. Imagem Destacada

Aqui, usamos o widget `Image.asset()` para exibir uma imagem do local. O caminho da imagem é `'images/lake.jpeg'`. A imagem se adapta automaticamente ao tamanho da tela com o ajuste de `BoxFit.cover`.

```
Image.asset(  
  'images/lake.jpeg',  
  width: 600,  
  height: 240,  
  fit: BoxFit.cover,  
)
```

2. Seção de Título

Esta seção exibe o nome do local e a sua localização. Também inclui uma estrela para avaliação (fixada com a nota "4.1") para representar a popularidade do local.

```
Container(  
  padding: const EdgeInsets.all(32),  
  child: Row(  
    children: [  
      Expanded(  
        child: Column(  
          crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.start,  
          children: [  
            Text('Oeschinen Lake Campground', style: TextStyle(fontWeight: FontWeight.bold)),  
            Text('Kandersteg, Switzerland', style: TextStyle(color: Colors.grey[500])),
```

```

    ],
  ),
),
Icon(Icons.star, color: Colors.red[500]),
Text('41'),
],
),
)

```

3. Botões Interativos

Foram criados três botões que permitem aos usuários simular uma chamada, traçar uma rota ou compartilhar informações sobre o local. Cada botão é representado por um ícone, com o texto abaixo explicando sua função.

```

Row(
  mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.spaceEvenly,
  children: [
    _buildButtonColumn(Colors.blue, Icons.call, 'CALL'),
    _buildButtonColumn(Colors.blue, Icons.near_me, 'ROUTE'),
    _buildButtonColumn(Colors.blue, Icons.share, 'SHARE'),
  ],
)

```

4. Descrição do Local

A última seção é um texto explicativo sobre o lago Oeschinen, destacando suas características e atividades disponíveis para os visitantes.

Container(

padding: const EdgeInsets.all(32),

child: const Text(

'O Lago Oeschinen fica aos pés do Blüemlisalp nos Alpes Berneses. '

'Situado a 1.578 metros acima do nível do mar, é um dos lagos alpinos mais amplos. '

'As atividades desfrutadas aqui incluem remo e andar no tobogã de verão.',

softWrap: true,

),

)

Como Rodar o Projeto

Pré-requisitos

Ter o Flutter instalado na sua máquina.

Um emulador ou dispositivo físico para testar o aplicativo.

Passos

Clone ou faça o download do projeto.

Navegue até a pasta do projeto.

Abra o terminal e rode o comando:

```
flutter run
```

O aplicativo será iniciado em seu emulador ou dispositivo conectado.

Melhorias Futuras

Adicionar mais locais turísticos com funcionalidades semelhantes.

Melhorar a interação com a API para informações dinâmicas sobre o local.

Incluir mapas interativos para facilitar o traçado de rotas.