

計算機程式設計 期末專題說明書- 第五組

組員：林哲玄 B06102092

許珮庭 B05303102

蘇映瑄 B05704092

黃冠維 B08104014

本遊戲分成三關，分別是 memory game、catch、snake，遊戲開始時會顯示“ Press enter to start”，玩家需按下 enter 鍵開始進行遊戲。遊戲開始後若任一關卡失敗，則玩家無法進行下一關卡，需重玩該關卡，直至成功通過該關卡後，才可前往下一關卡。玩家通過三個關卡後即完成遊戲，以下分別介紹三個關卡的遊戲規則。

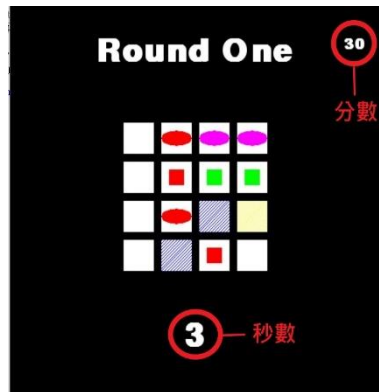


遊戲初始畫面

第一關：memory game - 記憶翻牌

遊戲規則：

玩家按 Enter 後開始遊戲。遊戲下方顯示秒數，遊戲右上方顯示分數。遊戲時間限時 35 秒，玩家需於 35 秒內配對相同圖案的牌卡，若牌卡配對成功可得三分，牌卡配對失敗將被扣一分。若玩家無法於 35 秒內成功配對所有牌卡，遊戲將會立即重新開始，直至玩家成功完成關卡。其中玩家可透過分數了解與前次紀錄相比成績是否進步，若有兩個玩家輪流玩此遊戲，玩家們也可透過計分以分出高下。



第一關遊戲畫面

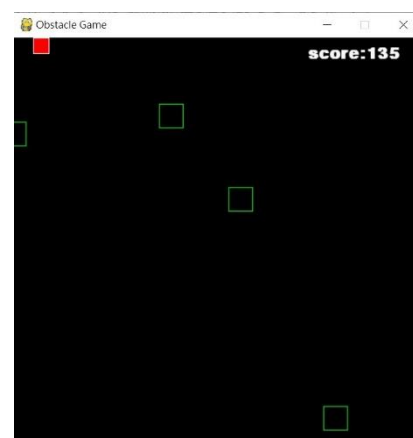
第二關：catch

遊戲規則：

玩家按 **space** 後開始進行遊戲。遊戲右上方顯示分數，玩家靠空白鍵及上下左右移動紅色方塊。若玩家吃到一個綠方塊加五分，反之若玩家使移動中的綠方塊碰到邊界將會扣十分。紅方塊若位於遊戲畫面底部，玩家可透過按向下鍵使紅色方塊移動至視窗頂端；紅方塊若位於遊戲畫面頂端，玩家可透過按向上鍵使紅色方塊移動至視窗底部。遊戲的難度會隨著分數增加遞升，玩家需累積分數至 140 分才能通過關卡。



第二關開始畫面

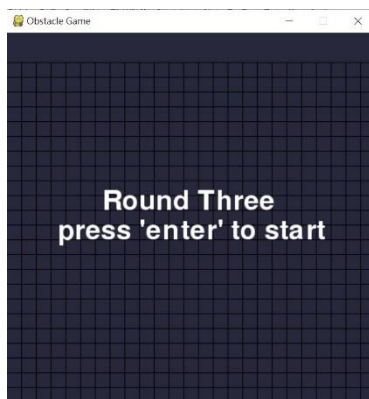


第二關遊戲畫面

第三關：snake game - 貪食蛇

遊戲規則：

玩家按 Enter 後開始遊戲。遊戲右上方顯示分數，玩家靠著移動藍色的蛇進行遊戲。若蛇吃到綠色果實加 10 分(蛇身加一格)，黃色果實加 20 分(蛇身加兩格)，紅色果實則扣 10 分(蛇身扣一格)。當玩家的分數 ≥ 100 分時，玩家獲勝；若蛇頭撞到視窗邊界或蛇的身體時，玩家遊戲失敗，畫面將顯示 GAME OVER，玩家需要再按一次 Enter 重新開始。蛇每吃到一個果實速度會加快，若玩家覺得速度太快心臟受不了，可以按空白鍵暫停，調適一下心情再開始。



第三關開始畫面



第三關遊戲畫面



第三關失敗畫面

當玩家成功通過三個關卡時，遊戲頁面將顯示 1/11 Vote for Taiwan，玩家即可結束遊戲，結束本學期並踏上返鄉投票之路。



結束畫面