蕭字笙 (FRONTEND ENGINEER)



年次: 1991.08

電郵: willy8742891@gmail.com

電話: 0980730202

GitHub: https://github.com/willy874

LinkedIn: https://www.linkedin.com/in/willy-shiao-2b0a1617b

獨立自主,喜歡團隊合作的感覺,樂於分享研討技術

工作經歷

- 軟體工程師 奔騰網路 2022.12 NOW
 - 1. 協助專案進行 Webpack 4->5 升版,提高打包速度 30%~35%
 - 2. 重構老專案,將 monolith轉 monorepo 架構建立微前端專案
 - 3. 建立 Component Toolkit,建立公司 UI 製作規範
 - 4. 製作 UI 專用打包腳本,降低 70% 不必要的 Bundle Size
 - 5. 製作檔案管理系統
- 全端工程師 聯禦科技 2022.06 2022.11
 - 1. 規劃新產品需求內容,進行使用者訪談,繪製 UI 稿件
 - 2. 製作 Event Time Line 客製化圖表,處理 10k 級畫面渲染
 - 3. 分析當前系統提交優化報告書,對現況提出 17 條待改善問題與解決方案
 - 4. 整併80組 Restful Resource,將其非同步整合到頁面模組,降低FMP25%
 - 5. 導入 Unit Test、Storybook 等技術,建立基礎規範文件
- 前端工程師 SEEKTOP 2021.08 2022.05
 - 1. 參與 12 人前端同時開發的 UI 重構計畫
 - 2. 製做 C2C 即時交易系統
 - 3. 處理多國語系功能整合,及自動化文字替換工具
- 前端工程師 本事數位科技有限公司 2020.07 2021.06
 - 1. 導入新一代 SSR Nuxt, 大幅提高維護的開發效率、網站效能、SEO 成效
 - 2. 快節奏開發,3週製作客製化前後台,包含6組 Restful Resource
- 前端工程師 創鈞堂資訊有限公司 2019.07 2020.06
 - 1. 達成 A 級無障礙掃描、弱點掃描

特殊經歷

- 協助相關單位建置盲人電子書
- 統籌 20 人以上小型軟體講座
- 統籌 25 人以上小型軟體聚會
- 線上帶領超過 50 人課程教學

相關技能

Frontend

熟悉 ES6+語法,熟悉瀏覽器差異,可以辨別環境差異進行純 ES5 開發。

- Vue:熟悉 Option API 和 Composition API,清楚 vue2 和 3 的差別。熟悉 JSX、Class Component、Functional Component 多種寫法。理解 reactive effect 原理。
- React:熟悉使用 Functional Component。管理各種 deps 議題,以及各種 rerender 觸發情境。
- Test:可撰寫單元測試, React、Vue 元件整合測試、E2E 測試。
- Type:善用 JSDoc 來達成型別檢查,或是使用 TypeScript 來撰寫,能夠活用泛型設計 函式庫,處理複雜的型別問題。能處理 TypeScript 相關打包設定。
- 能使用 Node.js 製作工作流程優化腳本,客製化打包腳本,熟悉區分 Browser API or Node.js API 的差異。

Keyword:

Vue2 · Vue3 · Nuxt · Vuex · Pinia · Vue-Cli · Vite · React · Next · CRA TypeScript · Jest · Vitest · cypress · Pixi · Mithril

Backend

熟悉操作用 node.js 使用 http、fs、net、path 等模組,使用 Migrate、ORM 系統來操作DB。會自行設計 relation DB 的資料關聯架構。

Keyword: Express \ Laravel \ Sequelize \ MySQL \ PostgreSQL

Tool

熟悉主流打包工具及建置工具,也可以從 0 自行建構專案所有打包設定,評估採用插件,解決版本衝突與升降版處理,或使用原生 JS API 來加入自動化流程。

Keyword: Webpack · Rollup · Monorepo

Deploy

使用 Docker 自行建置 Image,利用 Nginx 完成微前端專案部署。也可以建置前端 CI/CD 環境需求,依照 push、merge 等情境觸發 Action。

Keyword: Docker \ Nginx \ Pm2 \ Github Flow

Design

熟悉操作設計工具,能依據現有元件建置設計系統,或是應用主流設計系統為基礎進行規劃。能夠規劃使用者訪談來提供分析產品後改善需求報告,熟悉開發成本管理。

Keyword: Figma · Material Design · Ant Design · Accessibility · Persona