# 蕭宇笙

# (Frontend Engineer, Software Engineer)



年次: 1991.08

電郵: willy8742891@gmail.com

電話: 0980730202

GitHub: https://github.com/willv874

LinkedIn: https://www.linkedin.com/in/willy-shiao-2b0a1617b

獨立自主,喜歡團隊合作,樂於分享研討技術充滿野心,富俱想法,勇於挑戰陌生領域

MBTI: ENFJ

Humandesign: Reflector

## 工作經歷

#### 前端工程師 譽翔科技 2025.3 - Now

#React

- 1. 修復專案的測試工具, 導入單元測試文化。
- 2. 導入 JSDoc, 推廣應用型別系統。
- 3. 建置專案文件系統,讓專案可閱讀性增加。
- 4. 重構私有 Library, 採用新技術進行打包, 擴增應用場景。
  - 提供 esm, cjs 雙模組, 並優化支援情境
  - 改成使用 vite 的打包生態系

#### 前端工程師 思量科技 2024.9 - 2025.2

#Vue3. #Nuxt3 #Nest

- 1. 使用 Vant4 開發 Web App 介面, 優化使用者操作邏輯, 排出邊界樣式問題。
- 2. 串接 WebSocket 功能, 開發交割合約功能。
- 3. 修復 ESLint, 使其恢復運作, 利用 husky 管制上版品質。
- 4. 使用 Nest.is 開發 Backend, 採用 JWT & RBAC 建置權限管理系統及登入機制。
- 5. 推動重構舊系統:
  - Vue2 將技術線移轉到 Vue3。
  - 重新規劃模組依賴系, 建立 Monorepo 架構。
  - 手動打包轉移到容器化自動打包。
  - 重新分析並撰寫 Spec 和 API 文件。
  - 將 32 個站台的多語系轉移雲端集中管理。
  - 設計測試機制與 Testid 埋點。

#### 軟體工程師 奔騰網路 2022.12 - 2024.08

#React18, #Nodejs

- 1. 開發、維護公司內私有的 Micro Frontend Framework。
  - 依照系統設計文件實做,設計微前端工作規範與架構,撰寫相關應用文件。建置 CI/CD 腳本,對 Monorepo 打包進行優化,減少 30% 腳本運行時間。
- 2. 維護 React Component Toolkit, 建立內部前端 UI 元件庫。
  - 建置 Storybook, 部署於內部便於設計師與前端前端的溝通。

- 將 Webpack 4 升級到 5, 加速 40%冷啟動時間。客製化專用 Webpack 設定應付 多個產品技術線的打包, 並提供良好 API 便於應用層覆蓋修改。
- 採用 Rollup 打包 package, 針對各私有 package 的 module精確處理Tree Shaking。透過 Module Federation 進行跨應用模組共用, 建立版本管理機制。
- 3. 維護產品, 雲部署解決方案, 採用 React 技術線:
  - 強化單元測試, 將總覆蓋率從 35% 提升至 70%。並將 Jest 轉移到 Vitest, 提升 60% 測試執行速度, 降低 CI 成本。
  - 針對 CSS in JS 實作跨應用整併方案, 減少 20% Document CSS rules。
- 4. 執行舊專案 (Vue2+TypeScript3.2+ClassAPI) 重構舊專案計畫, 將 Monolithrepo 轉 Monorepo 架構, 分析現有架構規劃重構計畫, 逐步將 Vue 技術線重構成 React。

#### 全端工程師 聯禦科技 2022.06 - 2022.11

#Vue2, #Pixi

- 1. 規劃新產品:
  - 針對需求內容進行使用者訪談, Persona 分析
  - Design System 重新規劃, Design Token 導入應用
  - 繪製系統的 Figma Mockup
- 2. 分析當前系統提交系統優化報告書, 建立基礎規範文件
- 3. 使用 Pixi.js 建置客製化Event Time Line圖表。

#### 前端工程師 本事數位科技有限公司 2020.07 - 2021.06

#Vue2, #Laravel

- 1. 開發直銷電商管理系統
  - 2. 導入 Nuxt, 提高專案維護性, 改善網站初次渲染效能、SEO成效

#### 前端工程師 創鈞堂資訊有限公司 2019.07 - 2020.06

#Mithril

- 1. 開發符合無障礙規範公宅管理系統, 完成弱點掃描
- 2. 開發公司內部使用 Component Library

### 社群經歷

- 獨立舉辦過人數 30+ 的技術交流活動
- 累積場次 20+ 線上直播場主題演講, 場次 60+ 線上課程教學 https://www.youtube.com/@f2e-399
- 社群 Side Project, 帶領人數20+ Frontend 與 UI Designer 共同開發 Design System #Ant Design, #Material UI, #Zag, #Figma...

https://github.com/willy874/bam-library

https://www.figma.com/board/ajKrBkY3J1erHU4Q9OqLCv/Design-System?t=jCdvLB0EE2xAUiiw-0

- 以 Micro Frontend 為主題達成 2024 IT 鐵人賽 https://ithelp.ithome.com.tw/users/20132666/ironman/7130
- 参與 2024 COSCUP Side Project 議程軌演講 陌生建立一個多人協作的 **Library Project** https://coscup.org/2024/zh-TW/session/LFMSQG
- 參與 2025 JSDC 小聚演講 關於 Server Side Render 的 Auth 機制踩坑分享 https://www.accupass.com/event/2505271335371036315866