

CURSO: Desarrollo de Entornos Web

Unidad 2: El Modelo de Objeto de Documento (DOM)

Tema 2: Modelo DOM



Índice

- 2.1.1 Definición
- 2.1.2 Árbol de nodos
- 2.1.3 Tipos de nodos
- 2.1.4 Acceso directo a los nodos: getElementById, getElementsByTagName, getElementsByClassName
- 2.1.5 Acceso directo a los atributos.

Capacidades

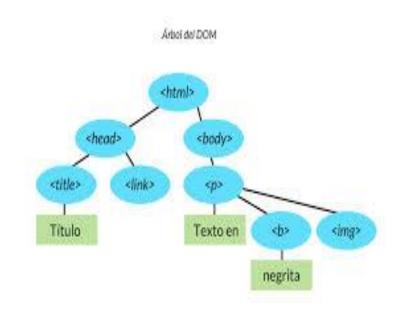
Diseña una página web utilizando el modelo de objetos.

DOM: Definición

- Document Object Model o DOM es una interfaz de programación de aplicaciones (API) que representa a los documentos HTML y XML.
- Define la estructura lógica de los documentos HTML y el modo en que se accede a los elementos de éste por medio de Javascript, para modificar sus propiedades o invocar a sus métodos.

DOM: Definición

 DOM se representa como un árbol donde los elementos de la página web están organizados de manera jerárquica, con <u>nodos superiores</u> (nodos padre o parent) y <u>nodos</u> que derivan de los nodos padre (nodos hijo o child)



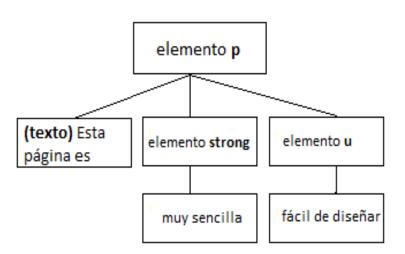
DOM: Definición

La siguiente etiqueta HTML:

Esta página es muy sencilla y

<u>fácil de diseñar</u>

Genera los siguientes nodos:



Accediendo a los Elementos

Tipos de nodos

- **Document**, nodo raíz del que se derivan los demás nodos.
- *Element*, representa cada una de las etiquetas. Nodo que contiene atributos y se derivan otros nodos.
- *Attr*, se define un nodo de este tipo para representar cada uno de los atributos de las etiquetas HTML.
- *Text,* nodo que contiene el texto encerrado por una etiqueta HTML.

Accediendo a los Elementos

Acceso a los elementos

Javascript permite acceder a los elementos de una página utilizando algunos métodos y propiedades.

- getElementByID(): accede a un elemento del documento a través de su ID asignado.
- *getElementsByTagName()*: accede a los elementos del documento a través de su nombre de etiqueta
- getElementsByClassName(): accede a los elementos del documento a través de su nombre de clase.
- getElementsByName(): accede a los elementos del documento a través de su nombre



Manipulando el texto

- Acceder al texto de un elemento
- Accede al <u>texto</u> del elemento p1
 var texto = document.getElementById("p1").innerText;
 document.write(texto);

Modifica el <u>contenido</u> del elemento div1
document.getElementById("div1").innerHTML =
 "Introduzca los datos";

Manipulando los Estilos

Se puede manipular el estilo al documento o a un elemento definido, a través de la propiedad **style** document.body.**style**.fontSize="24px" document.getElementById("parrafo").**style**. fontSize="24px"

o tambien de esta forma:

```
var obj = document.getElementById("parrafo");
obj.style.color = "red";
obj.style.fontSize = "25px";
```



Manipulando los Estilos

El método **getElementsByClassName** se genera un arreglo de elementos de la clase. Para manipular sus estilos, hay que recorrer el arreglo con una estructura de repetición. for(i=0; i<document.getElementsByClassName("p").length; i++) {
 document.getElementsByClassName("p")[i].style.color="red"; document.getElementsByClassName("p")[i].style.fontSize="14px"; }

El mismo procedimiento se aplica a los métodos getElementsByName y getElementsByTagName.



Conclusiones

- Document Object Model o DOM es una interfaz de programación de aplicaciones (API) que representa a los documentos HTML y XML.
- Define la estructura lógica de los documentos HTML y el modo en que se accede a los elementos de éste por medio de Javascript.
- DOM se representa como un árbol organizado de manera jerárquica, con nodos superiores (nodos padre o parent) y nodos que derivan de los nodos padre (nodos hijo o child)
- Javascript permite acceder a los elementos de una página utilizando algunos métodos y propiedades: getElementByID(), getElementsByTagName(), getElementsByClassName(), getElementsByName()
- Se puede manipular el estilo al documento o a un elemento definido, a través de la propiedad style.

GRACIAS

