

## Lista de exercícios 2 JavaScript

**Por mais que seja uma lista “sequencial”, cada resolução deverá estar em um arquivo diferente.**

1 – Você é o dono da cantina e deseja iniciar a venda de cachorro quentes.

Um cachorro quente custa R\$8,00. Se comprar dois, fica R\$15,00 (oportunidade de ouro).

Faça um algoritmo que receba um pedido nesta cantina;

Você deve adicionar uma lista de produtos que já foram vendidos;

Você deve criar um controle de caixa, para ver quanto entrou de dinheiro;

2 – Adicione itens para vender nesta cantina!

Crie alguns itens que poderão ser vendidos. Cada um com uma promoção imperdível.

Estes novos produtos deverão também estar presentes no menu interativo

Lembre-se, cada item vendido deverá ir para uma lista.

3 – Todo mundo sabe que o custo para fazer um cachorro quente fica em torno de R\$4,50.

Para cada venda de cachorro quente, adicione este valor ao contador de despesas.

4 – Os seus produtos (coquinha, sorvete seco, paçoquinha) também tem um custo! Nada na vida é de graça. Adicione estes custos também ao contador de despesas, após cada venda.

5 – Estamos quase no final! Crie uma função neste belo algoritmo que calcule o saldo do dia. Esta função deverá ser chamada a partir do menu.

6 – Desenvolva uma maneira de obter um extrato individual de quantos itens foram vendidos.

7 – Bonus Roud – Crie uma tabela no console com todos os dados de venda de cada produto.