Ejercicios de Recursividad

Ejercicio 1. Escriba un planteo recursivo e implemente ambos ejercicios en C:

- a) Mostrar los números del 1 al N en orden creciente.
- b) Mostrar los números del 1 al N en orden decreciente.

Ejercicio 2. Escriba el planteo recursivo e implemente en C los siguientes ejercicios teniendo en cuenta las restricciones impuestas para cada caso. Obviamente, podrán ser utilizadas en todos los casos las estructuras de control y llamadas a funciones necesarios siempre y cuando los mismos también respeten las restricciones antes mencionadas.

- a) Una función recursiva resto: N x N \rightarrow N que obtenga el resto (módulo) de la división entera utilizando como única operación aritmética la resta (no puede usarse div). Ej.: resto(5,2) = 1, resto(8,2) = 0, resto(1,2) = 1.
- b) Una función recursiva divEntera: N x N →N que obtenga el cociente (resultado) de la división entera utilizando como únicas operaciones aritméticas la suma y la resta.
- c) Una función recursiva cuadrado: N →N que obtenga el cuadrado de un número natural distinto de cero utilizando exclusivamente el siguiente método: el cuadrado(k) es igual a la suma de los k primeros números impares. Por ejemplo, el cuadrado de 4 es 1+3+5+7=16.

Ejercicio 3 . Escriba un planteo recursivo e implemente en C los siguientes ejercicios:

- a) Una función recursiva que determine si un dígito D <u>no pertenece</u> a un número entero positivo N. Ej.: si N=1323 y D=5 el resultado es Verdadero, y si D=1 el resultado es Falso.
- b) Una función que cuente la <u>cantidad de dígitos pares</u> en un número entero. Ej.: si el número es 22005 el resultado es 4, y si fuera 35 el resultado es 0.

Ejercicio 4. Escriba un planteo recursivo e implemente en C los siguientes ejercicios:

- a) Una función recursiva que determine si un número natural es <u>potencia de 2</u>. Ej.: espot2(33)=false, espot2(64)=true.
- b) Una función recursiva que determine si dígito D está ubicado en la <u>posición más significativa</u> de un número natural. Ej.: pmasS (2,2345) = true, pmasS (6,5604) = false, pmasS (7,945) = false.

Ejercicio 5. Escriba el planteo recursivo e implemente en C una función recursiva que calcule la suma de los dígitos que ocupan posiciones impares para un número natural. Se considera que la posición 1 es la posición del dígito menos significativo (lugar de la unidad), la posición 2 es la posición de la decena, etc. Por ejemplo, si se considera el natural 587, el 7 está en la posición 1, el 8 en la posición 2 y el 5 en la posición 3. En el ejemplo, la función debería retornar 12 (7+5).

Ejercicio 6 . Dado un número natural, definiremos como su número promedio al número que se obtiene de sumar sus dígitos impares y restar sus dígitos pares. Por ej.: el número promedio de 318547 es 4 esto es, numeroPromedio(318547) = numeroPromedio(31854)+7 = numeroPromedio(3185) - 4 + 7 = ...

Escriba el planteo recursivo e implemente en C una función que obtenga su número promedio.

Ejercicio 7. Escriba un planteo y una función recursiva para imprimir una media pirámide de dígitos como se muestra en la siguiente figura. Utilice un procedimiento recursivo para generar cada fila de la media pirámide.

Ejercicio 8. Dada una secuencia de números enteros positivos finalizada en -1 (el cual no se considera parte de la misma), escribir un planteo recursivo y la correspondiente implementación para:

- a) Sumar todos los enteros de dichas secuencia. Ej.: Para la secuencia 2 5 3 6 12 3 -1 el resultado es 31.
- b) Mostrar por pantalla todos los valores de la secuencia que sean divisibles por el último valor de la misma. c) Calcular el promedio de los valores de la secuencia.
- d) Determinar el k-ésimo elemento de la secuencia comenzando desde adelante. El valor k debe ser proporcionado por el usuario. Ej.: Para la secuencia 2 5 3 6 12 3 -1 y k = 4 el resultado es 6.