Curso: Sistemas de Informação Disciplina: Programação para Dispositivos Móveis Professor: Warley Junior

Semestre: 2024/4

## Atividade Prática 01 – React Native Básico

- Exercício pode ser feito individual ou em dupla
- Códigos desenvolvidos por Inteligência Artificial (IA) ou plágios acarretam nota zero.

Nesta atividade, você vai criar um cronômetro simples usando React Native (de acordo com o *Layout* da imagem), empregando conceitos como state, props e componentes. Este exercício ajudará a entender melhor o gerenciamento de estado, a comunicação entre componentes e a composição de interface de usuário.

## Requisitos da Atividade

- 1. Configurar o projeto: Garanta que você tenha o ambiente React Native configurado (Node.js e Expo CLI).
- 2. Funcionalidades do Cronômetro:
  - a. Exibir o tempo decorrido em segundos.
  - b. Botão para iniciar e pausar o cronômetro.
  - c. Botão para reiniciar o cronômetro para zero.
  - d. Exibir o último tempo marcado no cronômetro
- 3. Recursos do React Native a serem utilizados:
  - a. Importar: View, Text, StyleSheet, Image e TouchableOpacity
  - b. Utilizar as funções nativas clearInterval() e setInterval()
  - c. Utilizar o setState() para atualizar o estado (ou "state") de um componente.

Curso: Sistemas de Informação Disciplina: Programação para Dispositivos Móveis

Professor: Warley Junior Semestre: 2024/4

