LAPORAN PRAKTIKUM ROBOTIK

Dosen Pengampu: Ardy Seto Priambodo, S.T., M.Eng



Anggota Kelompok:

 Willy Bianyosa Arif Nilam Andi Safitri 	(19507334001) (19507334014)

PROGRAM STUDI D4 TEKNIK ELEKTRONIKA JURUSAN PENDIDIKAN TEKNIK ELEKTRONIKA DAN INFORMATIKA **FAKULTAS TEKNIK** UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA 2021

A. Judul

Robot Line Wall Follower untuk menyelesaikan Rintangan

B. Tujuan Praktikum

Tujuan dari percobaan ini adalah mahasiswa diharapkan mampu:

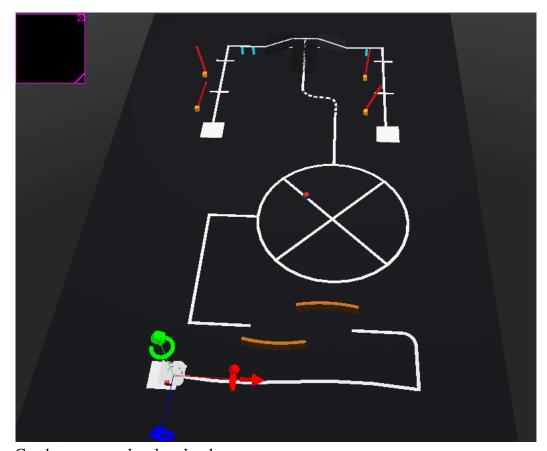
- 1. Mengetauhi prinsip dasar penggunaan webots
- 2. Membuat simulasi line follower pada software webots
- 3. Memahami cara kerja robot line follower

C. Alat dan Bahan Praktikum

Alat dan Bahan Praktikum adalah:

- 1. Laptop (OS Windows)
- 2. Software Webots

D. Hasil Praktikum



Gambar penampakan keseluruhan arena

```
1
2 from controller import Robot
3
4 def run_robot(robot):
5  # Wall Followings
6
7  # get the time step of the current world.
8  timestep = int(robot.getBasicTimeStep())
9  max_speed = 7.5
10
11  #Enable motors
12  left_motor = robot.getMotor('motor_1')
13  right_motor = robot.getMotor('motor_2')
14
15  left_motor.setPosition(float('inf'))
16  left_motor.setVelocity(0.0)
17
18  right_motor.setPosition(float('inf'))
19  right_motor.setVelocity(0.0)
```

Baris kedua merupakan import modul robot untuk nantinya digunakan dalam menjalankan robot,

- Baris 4 merupakan pendefinisian fungsi run_robot untuk proses pendalian dari robot.
- Baris 12 sampai 19 merupakan program untuk mendefinisikan motor (baik kanan maupun kiri) agar dapat digunakan.

```
sensor warnaIRL1 = robot.getDistanceSensor('IRL2')
sensor warnaIRL1.enable(timestep)
sensor_warnaIRL2 = robot.getDistanceSensor('IRL1')
sensor_warnaIRL2.enable(timestep)
sensor_warnaIRCL = robot.getDistanceSensor('IRCL')
sensor warnaIRCL.enable(timestep)
sensor_warnaIRCR = robot.getDistanceSensor('IRCR')
sensor warnaIRCR.enable(timestep)
sensor_warnaIRR1 = robot.getDistanceSensor('IRR1')
sensor_warnaIRR1.enable(timestep)
sensor_warnaIRR2 = robot.getDistanceSensor('IRR2')
sensor_warnaIRR2.enable(timestep)
sensor_dindingkiri = robot.getDistanceSensor('ds_left')
sensor_dindingkiri.enable(timestep)
sensor_dindingkanan = robot.getDistanceSensor('ds_right')
sensor_dindingkanan.enable(timestep)
sensor_dindingdepan = robot.getDistanceSensor('ds_front')
sensor_dindingdepan.enable(timestep)
```

- Baris 22 38 merupakan kode program untuk mengaktifkan sensor warna yang ada pada bagian bawah dari robot.
- Baris 41 sampai 48 merupakan kode program untuk mengaktifkan sensor ultrasonik yang ada pada bagian kiri, kanan, dan depan dari robot.

```
# - perform simulation steps until Webats is stopping the controller
counter = 0
t_kiri = 0
t_henti = 0
while robot.step(timestep) != -1:
# Process sensor data here.
batas_kiri2 = sensor_warnaIRL2.getValue()
batas_kiri1 = sensor_warnaIRL2.getValue() < 200
batas_kiri1 = sensor_warnaIRL2.getValue() < 200
batas_kiri1 = sensor_warnaIRR2.getValue() < 200
batas_kanan = sensor_warnaIRR2.getValue() < 200
batas_kanan = sensor_warnaIRR2.getValue() < 200
batas_kanan2 = sensor_warnaIRR2.getValue() < 200
batas_kanan2 = sensor_warnaIRR2.getValue() < 200
batas_kanan2 = sensor_warnaIRR2.getValue() < 300
|
dindingkiri = sensor_dindingkiri.getValue() < 1000
dindingkanan = sensor_dindingkanan.getValue() < 1000
dindingdepan = sensor_dindingkanan.getValue() < 1000

# Read the sensors:
print("IRL2 : {}, IRCL : {}, IRCR : {}, IRR2 : {}".format(batas_kiri2, batas_kiri, batas_kanan, batas_kanan2))
print("Dkiri {}: Dkanan : {}, Counter : {}, T-kiri : {}, T-henti : {}".format(dindingkiri, dindingkanan, counter, t_kiri, t_henti))

left_speed = max_speed
right_speed = max_speed
```

- Baris 51 sampai 53 merupakan pendefinisian varibel counter yang digunakan untuk menghitung banyaknya perbelokan yang telah dilakukan oleh robot.
- Baris 54 dan seterusnya merupakan looping dari fungsi program untuk menjalankan robot, dimana dalam baris 56 sampai 68 adalah proses untuk mendapatkan besarnya nilai yang didapatkan dari sensor sensor yang sebelumnya telah didefinisikan.
- Baris 71 merupakan array dari variabel batas kiri, batas_kiri21, batas kanan21, dan juga batas_kanan dimana variabel variabel ini akan difungsikan ketika robot sudah memperoleh garis.
- Baris 74 75 merupakan kodeprogram untuk printing ke-console dari besarnya nilai sensor yang telah diperoleh.
- Baris 77 78 adalah pendefinisian kecepatan awal dari robot adalah sama dengan variabel max_speed yang sebelumnya telah didefinisikan

```
if (ada_garis) and (t_henti != 25):
                if(counter == 86):
                    left speed = max speed*2
                    right speed = max speed*2
 84
                elif(counter == 87):
                    left speed = max speed*2
                    right_speed = max_speed*2
                    if (batas_kiri and batas_kanan):
                         print("Lurus")
90
                        left speed = max speed
                        right_speed = max_speed
                    elif (batas kiri > batas kanan):
 94
                        print("Belok Kiri")
                        left_speed = -max_speed
                        counter += 1
                    elif (batas kanan > batas kiri):
                        print("Belok Kanan")
                        right_speed = -max_speed
                    if (batas_kiri21):
100
                        print("Belok Kiri cepat")
101
102
                        left_speed = -max_speed
103
                        right_speed = max_speed*2
104
                    if (batas_kanan21):
105
                         orint("Belok Kanan cepat")
106
                        left speed = max speed*2
107
                        right_speed = -max_speed
108
109
110
                if (dindingdepan == True):
111
                     print("Ada didepan, berhenti sebentar")
112
                     left_speed = 0
113
                     right_speed = 0
114
                if (dindingkiri):
                     print("Lurus")
115
116
                     left speed = max speed*2
117
                     right_speed = max_speed*2
```

- Baris 80 dan seterusnya adalah program logika untuk menjalankan robot, dimana inti logika ini adalah ketika robot memperoleh garis dan titik henti tidak sama dengan 25 robot dan counter tidak juga sama dengan 86 dan 87
- Baris ke 109 sampai 117 adalah kode program untuk mengendalikan robot apabila ia memperoleh pembacaan dari sensor ultrasonik, dimana robot akan berhenti jika ada dinding didepan, kemudian lurus apabila terdapat dinding di sisi kanan.

```
(dindingkanan):
                         nt("Lurus")
                     left_speed = max_speed*2
120
                     right_speed = max_speed*2
121
123
124
            for i in range(2):
                 if (i == 0 and (batas_kiri21 and batas_kanan21) and (batas_kiri1 and batas_kanan1) and t_kiri != 49):
    print("T-1 belok kiri")
                    left_speed = -max_speed
                    right_speed = max_speed*2
                    t_kiri += 1
                 if (i == 1 and (batas_kiri21 and batas_kanan21) and (batas_kiri1 and batas_kanan1) and t_kiri != 49):
                        nt("T-2 belok kiri")
                    left speed = -max speed
                    right_speed = max_speed*2
                 if (batas_kiri21 and batas_kanan21) and (batas_kiri1 and batas_kanan1) and (t_kiri == 49):
                    if(t_henti != 25):
137
                             nt("T-3 lúrus")
                        left_speed = max_speed*2
                        right_speed = max_speed*2
t_henti += 1
                    elif(t_henti > 25):
                         left_speed = 0
                         left_speed = 0
                 if (batas_kiri21 and batas_kanan21) and (batas_kiri1 and batas_kanan1) and (t_henti == 25):
                         nt("Berhenti")
                     left speed = max_speed*0
                     right_speed = max_speed*0
```

- Baris 118 sampai 121 adalah lanjutan dari pengendalian robot menggunakan sensor ultrasornik, dimana robot akan tetap lurus apabila terdapat dinding disisi kanan.
- Baris ke 123 sampai 149 adalah logika looping untuk mengendalikan robot apabila terdapat pertigaan-T, dimana dipertigaan ke-1 robot akan lurus, kedua akan belok kiri dan ketiga akan lurus. Robot akan berhenti ketika t_henti sudah sama dengan 125.

- Baris 152 sampai 153 digunakan untuk menjalankan motor kanan maupun motor kiri dari besarnya nilai yang diperoleh dari program logika sebelumnya.
- Baris 157 dan seterusnya adalah kode program untuk menjalan fungsi dari keseluruhan kode program yang sudah didfinisikan sebelumnya.

E. Pembahasan

Robot ini mendeteksi garis dengan menggunakan sensor ultrasonik yang terpasang untuk mendeteksi dinding depan, dinding kanan, dam kiri. Data hasil pembacaan sensor dikirim ke mikrokontroler, kemudian mikrokontroler akan menggunakan data tersebut untuk memutuskan arah gerak robot.

Terdapat Timestep adalah variabel untuk mendapatkan langkah waktu dari world yang sekarang, sedangkan variabel max_speed adalah pendefinisian kecepatan maksimum robot untuk berjalan.

Robot akan berjalan lurus jika terdapat pembacaan nilai dari atas kiri dan atas kanan, robot akan berjalan ke kiri jika batas kiri melebihi batas kanan, kemudian robot akan berjalan kekanan apabila memenuhi kondisi batas kanan belebihi batas kiri. Robot akan berbelok cepat kekiri apabila ia mendapatkan pembacaan nilai dari sensor pojok kiri atas, sedangkan robot akan berbelok ke kanan dengan cepat apabila mendapatkan pembacaan nilai dari sensor pojok kanan atas.

F. Kesimpulan

Robot Line Follower adalah robot yang dapat berjalan mengikuti sebuah lintasan.

Garis yang dimaksud aadalah garis berwarna putih diatas permukaan berwarna hitam. Sensor garis ini nantinya akan mendeteksi adanya garis atau tidak pada permukaan lintasan robot tersebut, dan informasi yang diterima sensor garis kemudian diteruskan ke prosesor untuk diolah dan nantinya akan diteruskan ke penggerak atau motor agar dapat menyesuaikan gerak tubuh robot sesuai garis yang dideteksinya.

Sedangkan, Robot wall follower merupakan robot yang bergerak menelusuri bentuk dinding pada lintasan (wall following). Wall Following robot dibuat map world yang berisi beberapa wall untuk rintangan dari robotnya.

Jadi, robot dapat menyelesaikan rintangan line dan beberapa wall dengan baik hingga sampai ke garis finish.

G. Lampiran

-