

Integrante:

- Rafael Alfonso Montalvo Velásquez
- Willy Joao Mateo Espinoza
- Stefany Marisela Lavayen Santana

Estructuras utilizadas:

ArrayList: Se implementa la estructura del ArrayList para poder tener almacenada de forma dinámica tanto las ciudades como los países, de manera que con un `.sort()`; podremos ordenar alfabéticamente las ciudades ingresadas. El beneficio de implementar esta estructura, es que nos permitirá poder acceder a cualquier ciudad en un tiempo $O(1)$.

PriorityQueue: Se implementa una cola de prioridad, para almacenar toda la información de los puntos de referencia de cada ciudad, ordenado respectivamente por el de mayor puntaje, el de menor longitud (si 2 sitios tienen el mismo puntaje) o de coincidir ordenarlo de acuerdo al de mayor latitud; todo esto gracias al comparador por defecto que establecimos en la clase Puntoreferencia. Con esta cola de prioridad podremos tener ordenados todos los puntos referencias, que posteriormente podremos ir extrayendo de acuerdo a la cantidad de n de elementos que requiera el usuario.

Diagrama de clase

