

Estructuras de Datos

Taller 03

Se desea administrar información de lugares turísticos. Para esto, se requiere almacenar los datos de ciudades y países. De las ciudades se necesita información de población, área, y puntos turísticos de referencia. Los puntos de referencia son coordenadas (latitud, longitud) que se encuentran en archivos de texto con información de nombre y calificación promedio dada por otros turistas. De cada país se requiere conocer la población, área, idioma oficial y un listado de sus ciudades.

Implementar un programa que contenga la descripción de 2 ciudades (Guayaquil y Quito) de Ecuador. Y que muestre el siguiente menú en orden alfabético:

- 1 Guayaquil (ciudad1)
- 2 Quito (ciudad2)
- 3 Salir

Al seleccionar una ciudad se debe consultar por la cantidad n de puntos turísticos que se desea visitar y se procederá a mostrar los n puntos turísticos con mayor puntaje. Si 2 sitios tienen el mismo puntaje se muestra primero el de menor longitud y de coincidir se toma el de mayor latitud.

Entregables

Junto al código implementado en Java, se debe desarrollar un reporte que detalle el diagrama de clases en UML y una justificación de las estructuras usadas.