



Teacher Cloud

David Recio Arnés

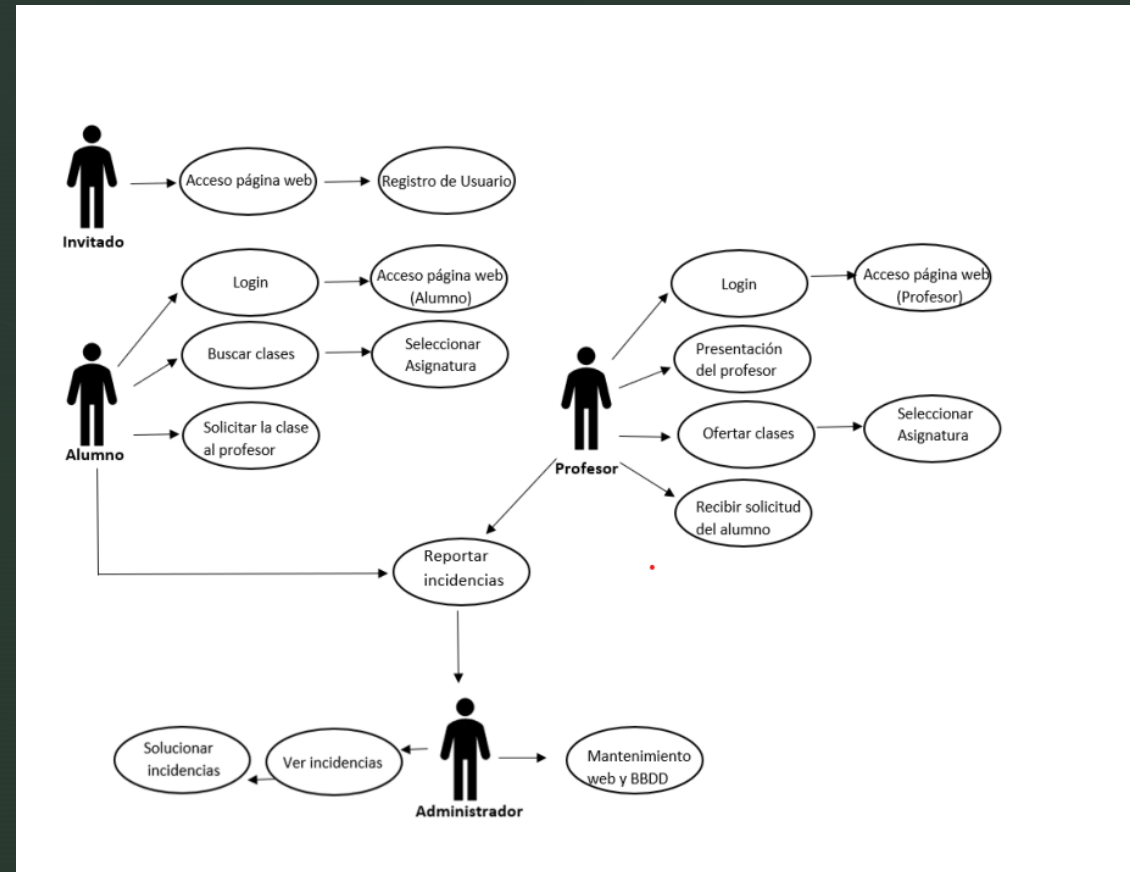
Guillermo Pérez Cosías

José Carlos Molina Jiménez

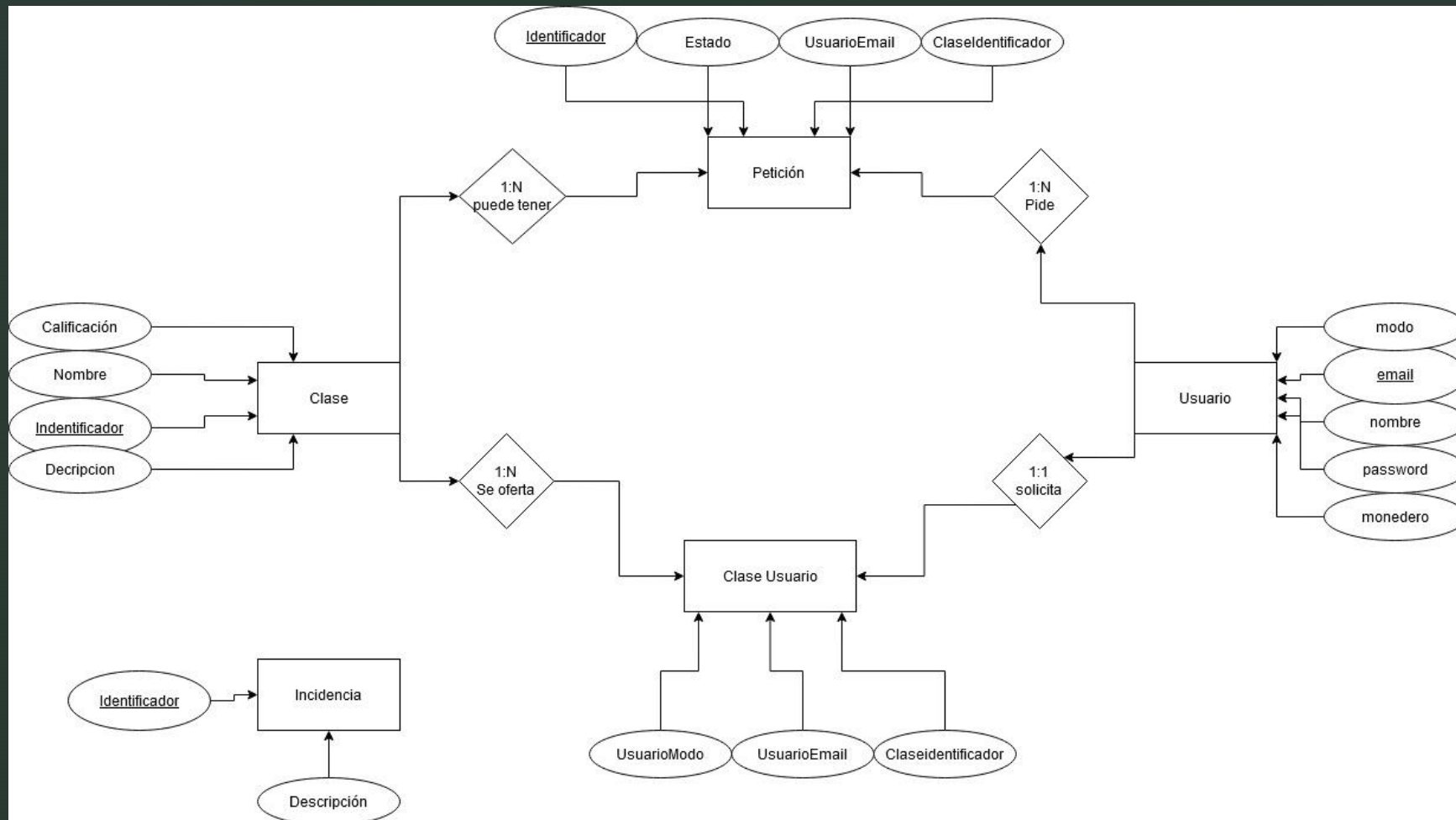
Objetivos del Proyecto

- Crear un portal web de confianza que sea referencia para todos los alumnos que necesiten un profesor particular y para todos los profesores que estén dispuestos a dar unas clases particulares.
- La capacidad de realizar este proyecto con una interfaz simple e intuitiva.

Comportamiento de los usuarios



Estructura de la BBDD



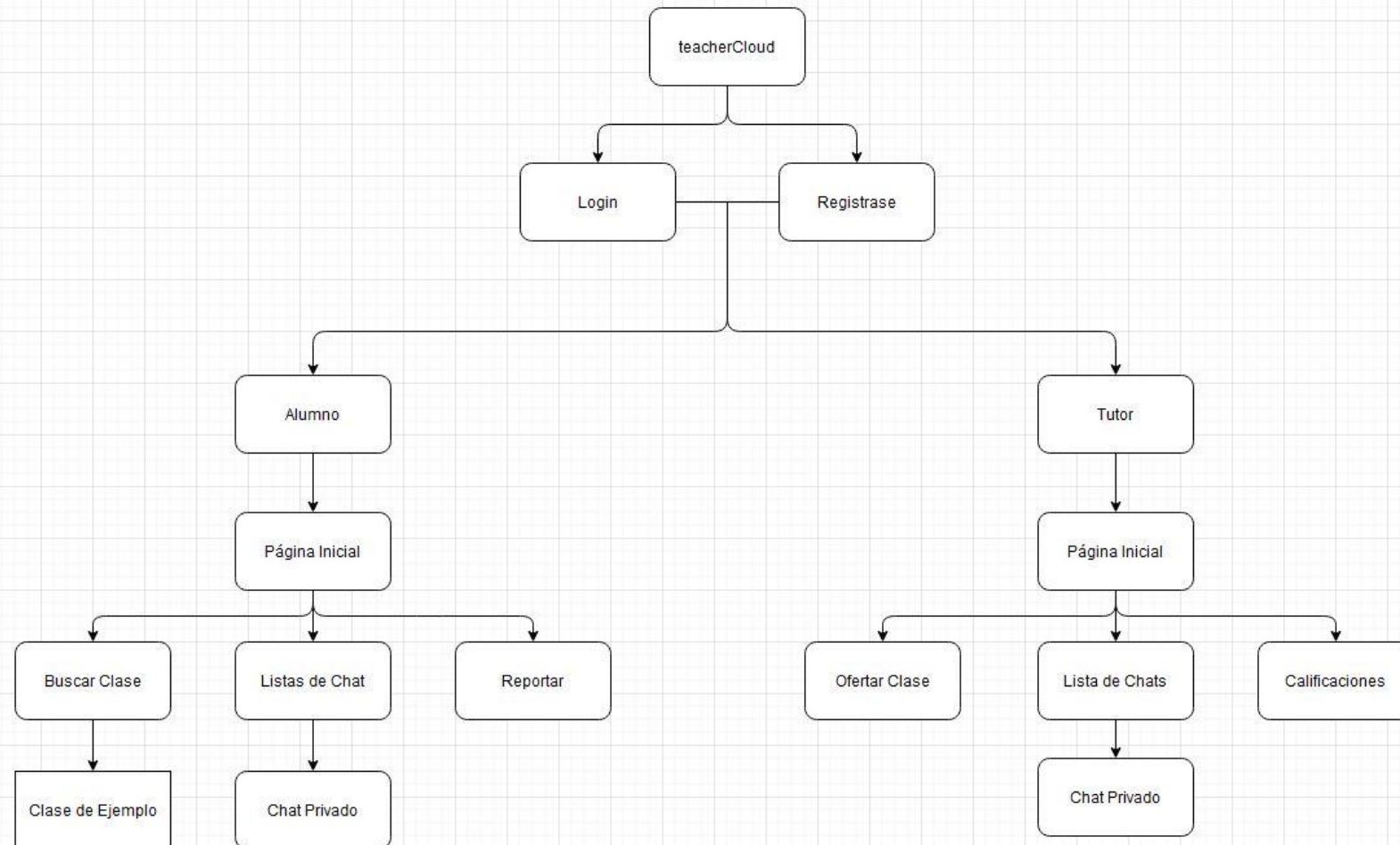
Requisitos de los Clientes realizados

- Roles (Alumno y profesor).
- Login y registro de users.
- Dashboard dependiendo del rol.
- Buscar clases.
- Ofertar clases.
- Historial de clasificaciones.
- Método de pago.
- Sistema de reportes.

Requisitos de los Clientes no realizados

- El chat: la realización de un chat mínimamente funcional tiene demasiada complejidad y hemos hablado con el cliente y este nos ha permitido prescindir de este.
- Incapacidad de cargar imágenes dado que cada imanen estaba asociada a un usuario y por tanto la carga de las imágenes en la BBDD no se ha implementado.

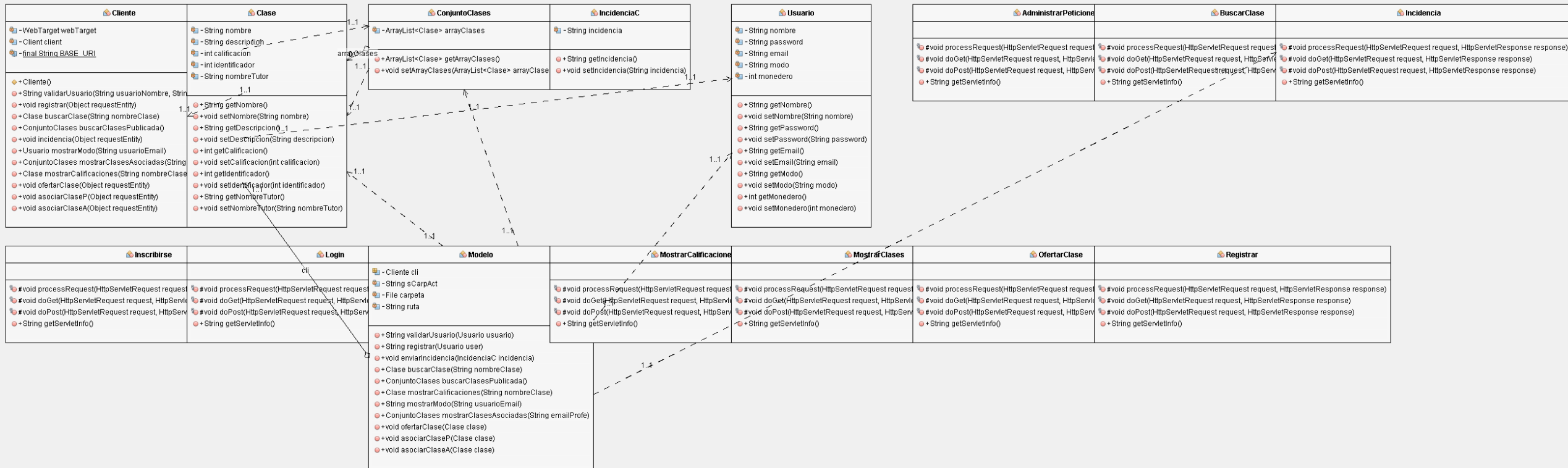
SiteMap



Metodología usada

- Usado el estilo de arquitectura software Restful: exponer los recursos de la forma más simple posible (A un nivel 2 ya que se realizan los métodos de Http de get, post).
- El uso de Servlets tiene como principal característica que están separados lo del servidor y los del cliente.
- La aplicación se ha realizado en mente con dos principios:
 - Hacerlo de la forma más intuitiva posible.
 - Siempre debe haber una respuesta interactiva con el pc.

UML del Proyecto - Cliente



UML del Proyecto - Servidor

