



Programowanie komputerów I

Podsumowanie

Willy Picard

Katedra Technologii Informacyjnych
Akademia Ekonomiczna w Poznaniu
<picard@kti.ae.poznan.pl>

Agenda

- ▶ Cel(e) wykładu
- ▶ Podsumowanie wiedzy i kompetencji
- ▶ Szerszy zakres Javy

Cel(e) wykładu



Przegląd wykładu

Java

- ▶ 8: Przykład podsumowujący
- ▶ 9: Pakiet standardowy
- ▶ 10: Interfejsy graficzne – AWT
- ▶ 11: Interfejsy graficzne – Swing
- ▶ 12: Programowanie We/Wy
- ▶ 13: Programowanie sieciowe
- ▶ 14: JAR & Refleksja
- ▶ 15: Podsumowanie

Cel na dziś

Podsumować **wiedzę i kompetencje** związane z tym wykładem oraz przedstawić **szerszy zakres Javy**

Wiedza i kompetencje



„Kultura” programowania komputerów

► Pojęcia

- Iteracja
- Rekurencja
- Kompilacja
- Interpretacja

► Języki

- Asembler
- Basic
- Pascal
- C, C++

Narzędzia

- ▶ JDK
- ▶ Eclipse
 - ▶ Edytor Java
 - ▶ Auto-upełnienie
 - ▶ Debugger
 - ▶ Refaktoryzacja
- ▶ Java Tutorial
- ▶ API Reference

Język Java

- ▶ Podstawowe i zaawansowane typy danych
- ▶ Instrukcje przepływu sterowania
- ▶ Kontenery
- ▶ Wyjątki
- ▶ Wątki
- ▶ Programowanie obiektowe
- ▶ Archiwa Java

Java API

- ▶ `java.lang`
- ▶ `java.util`
- ▶ `java.awt`
- ▶ `javax.swing`
- ▶ `java.io`
- ▶ `java.net`
- ▶ `java.lang.reflection`

Zagadnienia ogólne

- ▶ Języki programowania
- ▶ Ciągła ewolucja programów
 - ▶ Projektowanie
 - ▶ Implementacja
 - ▶ Testowanie
 - ▶ Debugging
 - ▶ Ponowne projektowanie
- ▶ Złożoność budowania rozwiązań informatycznych

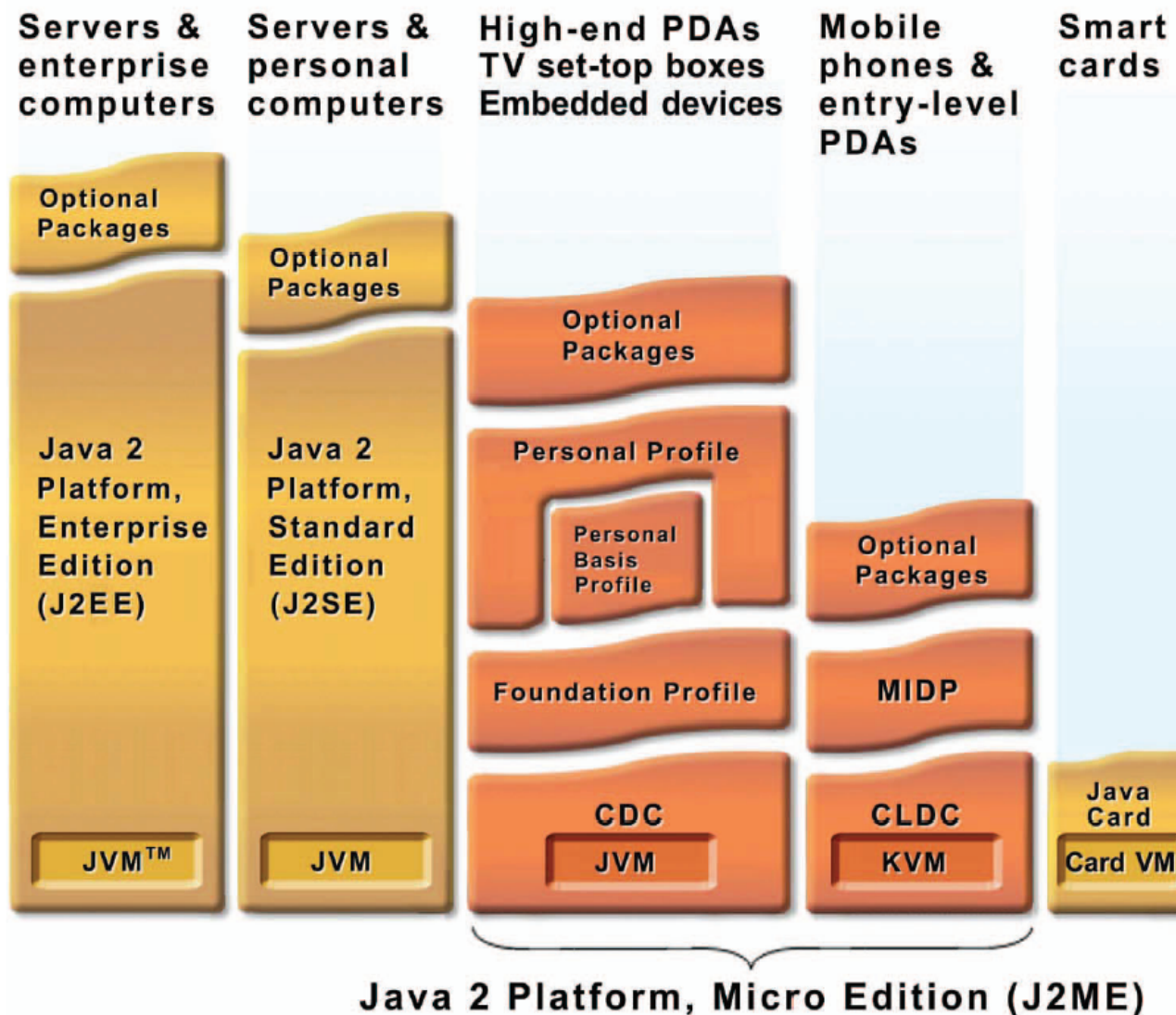
Szerszy zakres Javy



3 (i pół) wersje Javy

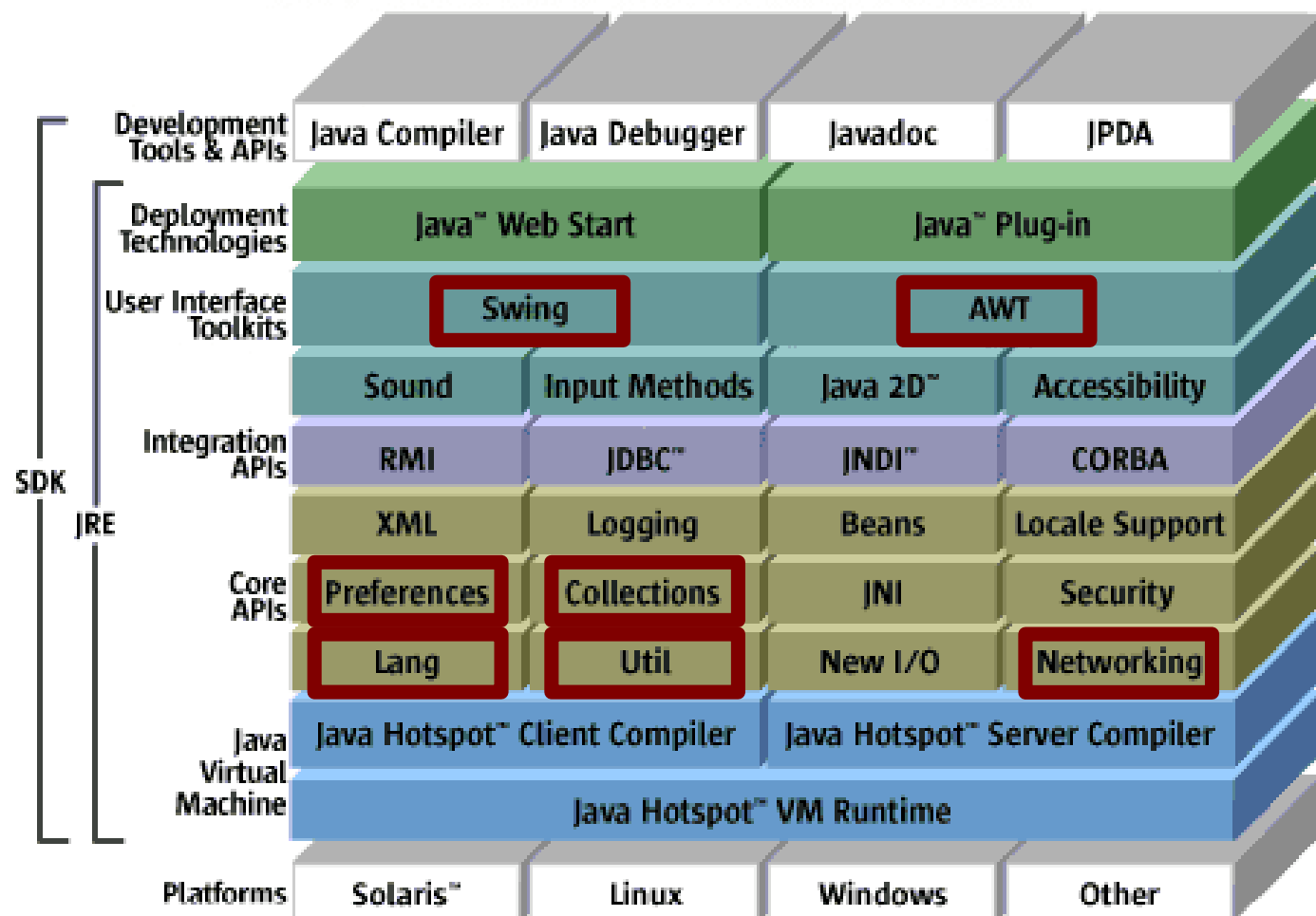
- ▶ J2ME (Micro Edition)
- ▶ J2SE (Standard Edition)
- ▶ J2EE (Enterprise Edition)
- ▶ Java Card

Java 2 Platform, Micro Edition

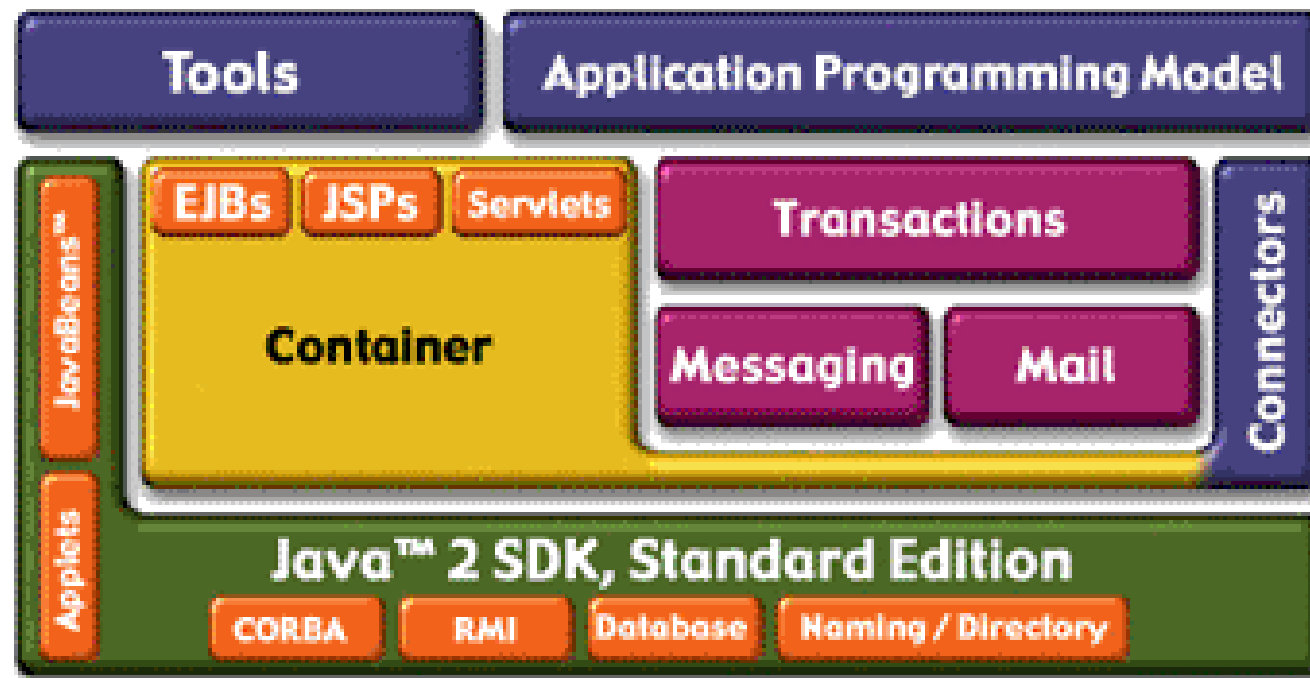


Java 2 Platform, Standard Edition

Java™ 2 Platform, Standard Edition v 1.4



Java 2 Platform, Enterprise Edition



Do zobaczenia

