# Engenharia de Software

Processo de Software

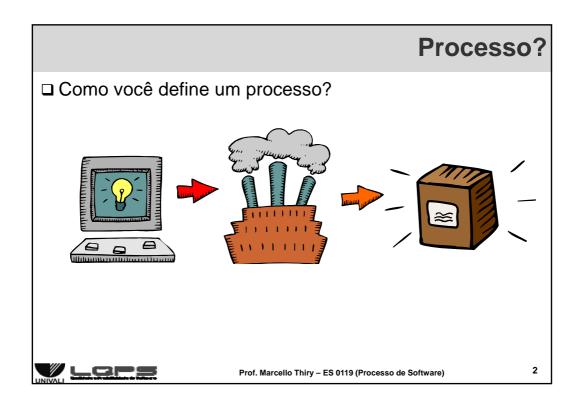
# **Marcello Thiry**

thiry@univali.br marcello.thiry@gmail.com



**LQPS** 

http://www.univali.br/lqps



# Definições de Processo

- ☐ Um processo é um conjunto de atividades para transformar entradas em saídas
- ☐ Um processo é seqüência de passos realizados para um determinado propósito
- □ O processo deve definir quem (responsabilidades) irá fazer o que (resultados), como (tarefas) e quando (etapas) será atingido o objetivo



Prof. Marcello Thiry - ES 0119 (Processo de Software)

3

# Processo de Software

□ Conjunto de atividades, métodos, práticas e transformações utilizado para desenvolver e manter um sistema de software e seus produtos relacionados (planos de projeto, documentos de desenho, código, casos de teste, manuais de usuário, etc)

Requisitos novos
ou alterados

Processo de desenvolvimento de software

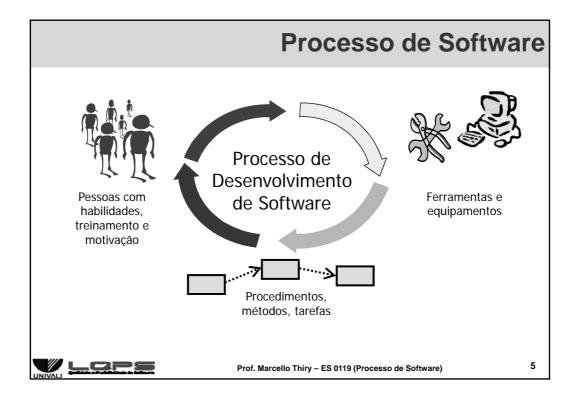
Sistema novo ou melhorado

☐ Mesmo que metodologia de desenvolvimento de software

**V**LOPS

Prof. Marcello Thiry - ES 0119 (Processo de Software)

4



# Componentes de um processo

- □ Papel: responsabilidade associada a execução de uma determinada atividade (analista, projetista, programador, testador, revisor, etc); pode ser representado por uma pessoa ou por um grupo
- □ Atividade: ação executada dentro do processo que resulta em um ou mais artefatos; pode envolver a utilização de ferramentas e templates
- □ Artefato: produto de trabalho tangível criado durante o projeto como resultado da execução de uma atividade
- ☐ Fluxo de trabalho: seqüência de atividades que deve ser executada em uma certa ordem para atingir um determinado objetivo; usualmente resulta em um modelo

**V**LOPS

Prof. Marcello Thiry - ES 0119 (Processo de Software)

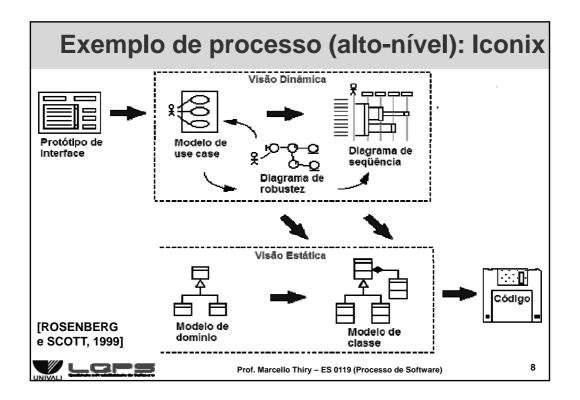
6

# Processo: regras gerais Oferece um guia para definir as atividades da equipe: Papéis Fluxos de trabalho (workflows) Adota um ciclo de vida Especifica quais artefatos (produtos de trabalho) devem ser desenvolvidos, incluindo: Modelos de documentos (templates) Notação Ferramentas Oferece critérios para monitoração e medição dos artefatos e atividades do projeto

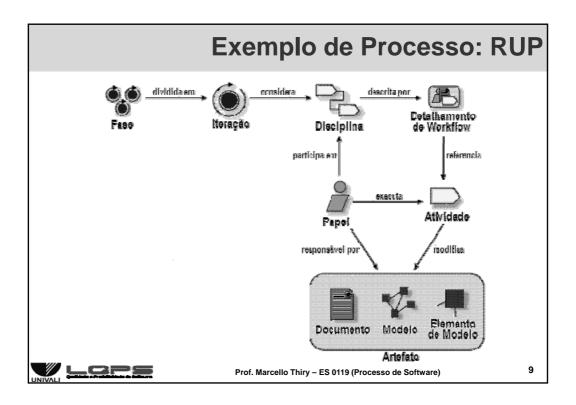
Prof. Marcello Thiry - ES 0119 (Processo de Software)

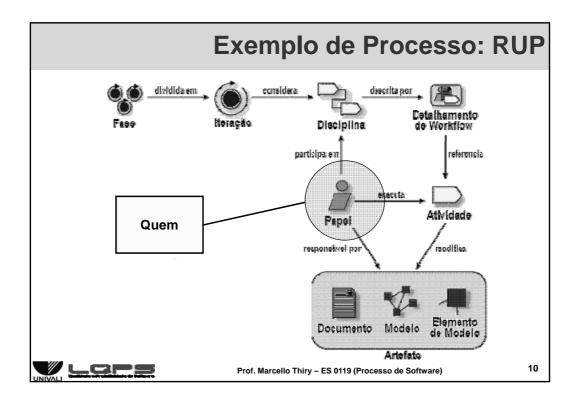
7

LOPS

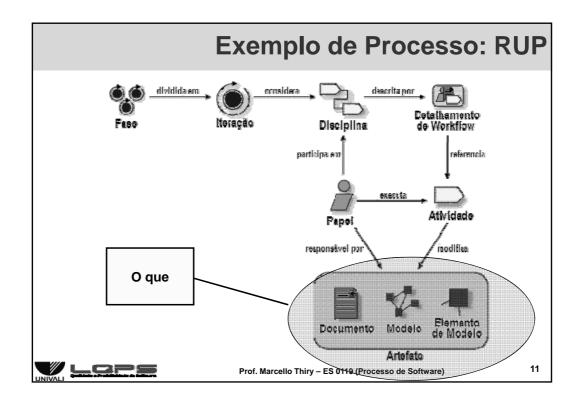


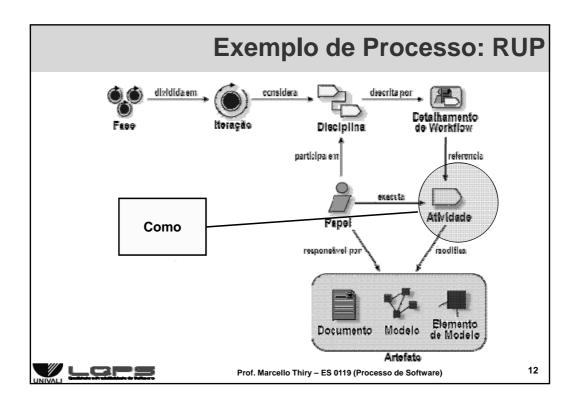
Prof. Marcello Thiry - ES 0119 (Processo de Software) - Página 4





Prof. Marcello Thiry - ES 0119 (Processo de Software) - Página 5





Prof. Marcello Thiry - ES 0119 (Processo de Software) - Página 6

