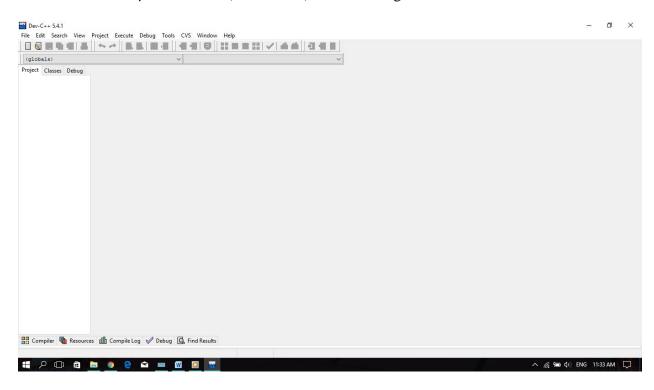
Nama: Willyta Asmara Diya Abadi

NIM: 19051397017

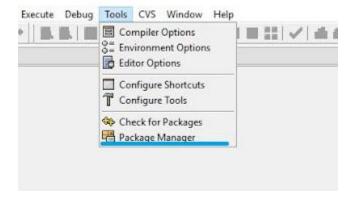
Prodi: D4 Manajemen Informatika 2019A

Pertama mendownload Codeblock dan Glut untuk menginstal openGl

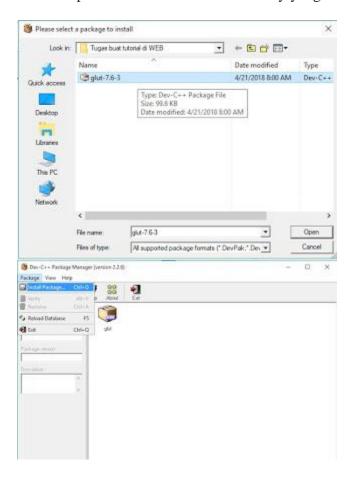
- Download DevC++ versi 4.9.9.2 untuk windows xp/vista/7
- Download DevC++ versi 5.4.1 untuk windows 8/8.1 ke atas
- Install DevC++ (Cuma next next aje ampe sukses)
- Download paket GLUT (Versi 7.6-3) dan Glutming



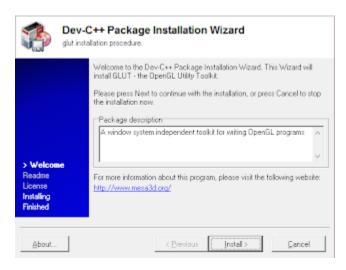
setelah itu pilih Tools --> Package Manager untuk membuka jendela Package Manager.

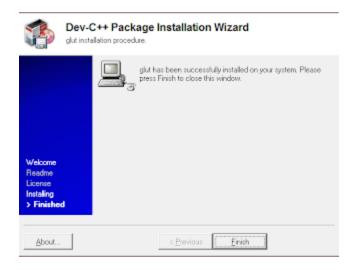


Setelah muncul jendela baru, klik pada Menu Package --> Install Package, atau menekan tombol CTRL + O klik menu install dan pilihah lokasi dimana file library yang telah didownload berada.

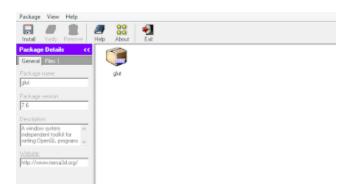


Selanjutnya klik menu open, lalu jendela installasi akan muncul. klik install, dan tunggu hingga proses installasi selesai.

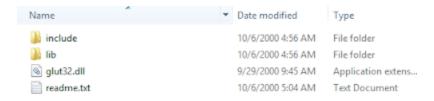




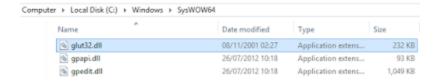
Jika library sudah terinstall maka pada menu Package Manager library maka akan tampil seperti ini.



- Ekstrak dan buka file Glutming yang sudah di download tadi.

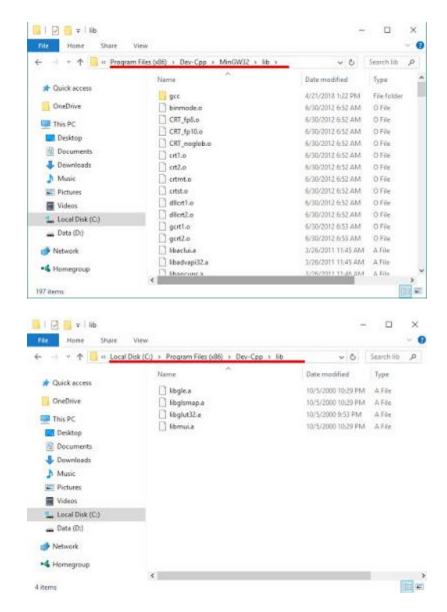


- Setelah file diekstrak, pindahkan file glut32.dll ke dalam folder sistem windows.



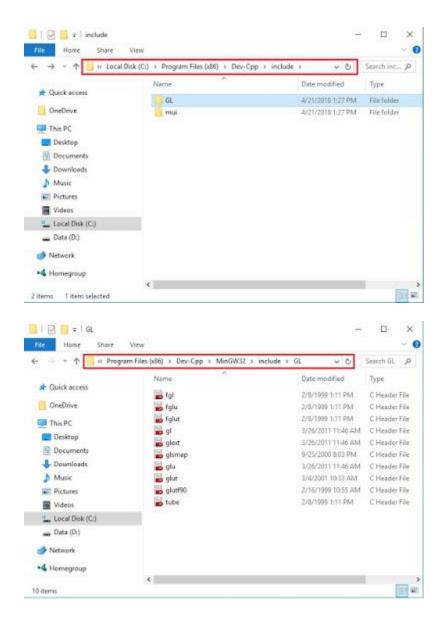
Untuk windows 64 bit pindahkan ke direktori C:\Windows\SysWOW64

- Selanjutnya masuk ke folder lib, lalu copy file yang ada di dalamnya ke direktori program. Folder berikut.

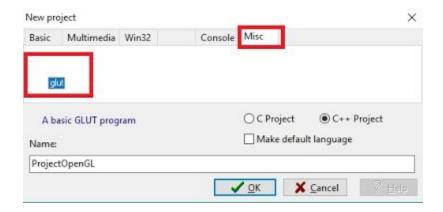


- C:\Dev-Cpp\lib
- C:\Dev-Cpp\MinGW32\lib

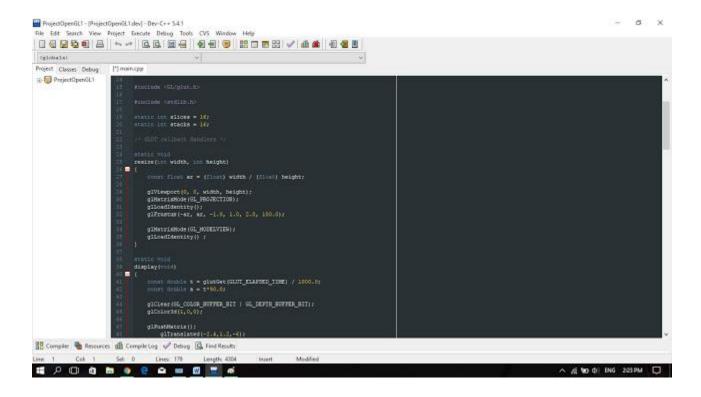
- Selanjutnya masuk ke folder include, lakukan hal yang sama pada file-file yang ada di dalamnya. copy lalu pindahkan ke folder berikut.



- C:\Dev-Cpp\include\GL
- C:\Dev-Cpp\MinGW32\include\GL
- Setelah melakukan settingan tambahan di atas, proses installasi sudah selesai 100% dan Anda sudah dapat mennggunakannya untuk bekerja. Klik menu File -> New -> Project. Klik pada tab menu yang kosong, lalu klik tab Misc. pilih glut lalu klik Ok.



- Setelah file project terbuka akan ditampilkan source code sampel program sebagai berikut.



- Compile pada project Glut yg telah di buat. Tampil jendela output OpenGL sebagai berikut jika berhasil.

← FreeGLUT Shapes – □ X

