

LABORATORIO I – Programador Universitario – Licenciatura en Informática LABORATORIO DE SOFTWARE I – Ingeniería en Informática LABORATORIO DE COMPUTACIÓN I – Agrimensura

TRABAJO PRÁCTICO № 1 – Año: 2024

Tema: HTML 5, Accesibilidad, Tags básicos, Enlaces, Imágenes

En esta asignatura trabajaremos realizando sitios web con HTML5 y CSS3, para ello utilizaremos algún editor de código, el recomendado por la cátedra es el Visual Studio Code, a continuación, adjuntamos un video tutorial de su instalación:

https://youtu.be/rxmL0bZmCSs

Para visualizar las páginas que se van desarrollando se recomienda visualizar en más de un navegador web.

A partir de ahora, y para todos los Trabajos Prácticos en adelante, trabaje con la siguiente estructura de carpetas:



Cree una carpeta llamada **TPXX-ApellidosNombres**, dentro de ella una carpeta por cada ejercicio del TP y dentro de cada una de ellas, las carpetas **html**, **css**, **img**, **audio**, **video** y **la página principal index.html**.

Además, todas las páginas deben tener el **meta tag** de conjunto de caracteres y un **title** adecuado.

1. Realice un sitio web sobre inteligencia artificial, el sitio constará de 2 páginas, la principal llamada index.html alojada en la raíz de la carpeta del Ejercicio 1, y la segunda página debe estar dentro de la carpeta html. Deberá linkear en ambas páginas del sitio, el archivo externo **estilo.css** provisto.



LABORATORIO I – Programador Universitario – Licenciatura en Informática LABORATORIO DE SOFTWARE I – Ingeniería en Informática LABORATORIO DE COMPUTACIÓN I – Agrimensura

PARTE 1

Realice una página HTML5 para que luzca como la Figura 1 y 2, para ello cree un archivo en la raíz de la carpeta Ejercicio 1 y póngale como nombre **index.html**, el cual será la página principal. En dicho archivo escriba el código HTML5 necesario para que cumpla con lo siguiente:

- a. Especifique el lenguaje del sitio.
- b. Establezca como título de la página Inteligencia artificial.
- c. Comente en el código lo que hace cada etiqueta.
- d. Utilice todas las etiquetas semánticas correspondientes (header, main, section, etc).
- e. Utilice los archivos principal.txt e ia.jpeg para el contenido de la página.
- f. Utilice distintos niveles de título y párrafo delimitados.
- g. Implemente etiquetas para texto (strong, em, etc) donde corresponda.
- h. Como contenido adicional, ponga sus datos.
- i. En cuanto a los enlaces:
 - i. La página tendrá un menú: el primer item lleva a la misma página index, el item siguiente, debe llevar a la página caracteristicas.html que desarrollamos en la PARTE 2.
 - ii. Trabajando con CSS, quitar el subrayado de los enlaces.
 - iii. En el pie de página escriba la leyenda "Copyright Apellido, Nombre"y aplique los mismos estilos que tiene el header.
- j. La imagen del cuerpo debe tener el texto del epígrafe centrado y ser accesible, note que la imagen no ocupa todo el ancho de la página.

Tip Visual Studio

En un archivo HTML en blanco escriba **html:5** y a continuación presione la tecla TAB o ENTER, con este comando se escribirá de manera automática el siguiente código HTML:



LABORATORIO I – Programador Universitario – Licenciatura en Informática LABORATORIO DE SOFTWARE I – Ingeniería en Informática LABORATORIO DE COMPUTACIÓN I – Agrimensura



Figura 1

Figura 2

PARTE 2

Realice una página HTML5 que responda al bosquejo de la Figura 3, para ello cree un archivo dentro de la carpeta html y póngale como nombre **caracteristicas.html**, el cual debe cumplir con lo siguiente:

- a. Utilice las etiquetas semánticas de HTML5, para definir la estructura y los contenidos del sitio.
- b. El header, nav y footer, debe ser igual que en la página principal. Tenga en cuenta que deberá cambiar la ruta de los enlaces.
- c. Trabaje con los archivos **caracteristicas.txt** y **caracteristicas.jpg** para el contenido de la página.
- d. Utilice etiquetas semánticas, niveles de título y formato de texto donde considere apropiado.
- e. Incorpore la imagen donde considere apropiado y ponga un epígrafe acorde.



LABORATORIO I – Programador Universitario – Licenciatura en Informática LABORATORIO DE SOFTWARE I – Ingeniería en Informática LABORATORIO DE COMPUTACIÓN I – Agrimensura

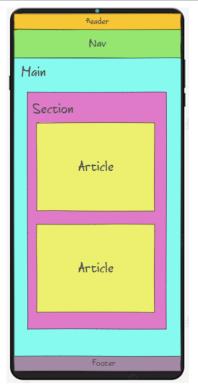


Figura 3

- 2. Compruebe la Accesibilidad de todas las páginas de este práctico, subiéndolas a http://examinator.net/ y copie los informes (recuerde que el puntaje ideal es 10 y que, si no lo logra de entrada, siempre se puede mejorar).
- 3. Realice un breve informe sobre accesibilidad, como respuesta a las siguientes preguntas:
 - a. ¿Por qué es importante agregar el atributo lang en la etiqueta html?
 - b. ¿En qué afecta que las imágenes no tengan el atributo alt?
 - c. ¿En qué ayuda tener establecida la etiqueta title que va en el head?
 - d. ¿Qué beneficio aporta tener correctamente colocadas las distintas etiquetas h1, h2, h3?
 - e. Un menú correcto, aporta a cuál de las 4 características de la ONTI N° 2/2014?

Puede consultar los apuntes de teoría. Se recomienda redactarlo en un procesador de texto como Word, Writer, etc. Luego tendrá que subirlo junto a la carpeta de sus sitios.

Inscribirse en el aula virtual:

http://facetvirtual.facet.unt.edu.ar/course/view.php?id=224

Clave: 2024/L4B1