



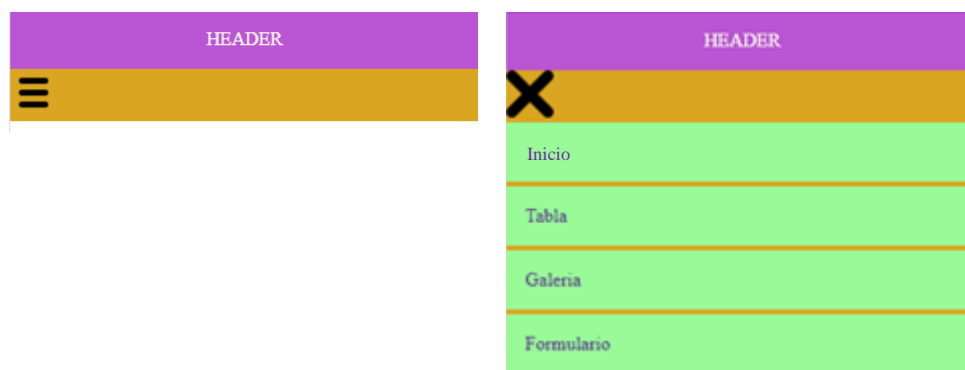
## TRABAJO PRÁCTICO Nº 4 – Año: 2024

### Tema: Responsive Design, Tablas

1. Realice un sitio sobre una serie televisiva de su elección. Utilice la filosofía Mobile First y trabaje el CSS desde cero, de modo que pueda verse de manera clara y cómoda en un celular, tablet o PC. Utilice los siguientes breakpoints 320px, 768px, 1024px y 1440px.

*Nota: primero trabajar todas las propiedades en el tamaño más pequeño y cuando esté finalizado recién ir trabajando en los siguientes tamaños, solo para retocar detalles, no repita propiedades si tendrán los mismos valores. Recuerde que cada tamaño reutiliza el CSS del tamaño anterior, a menos que explícitamente lo modifiquemos.*

- a. En el header ponga el nombre de la serie.
- b. El sitio constará de 4 páginas, por lo tanto, el menú debe tener un enlace para cada una (inicio, tabla, galería y formulario). Los archivos pueden tener el nombre que guste (excepto la página de inicio que, al ser la página principal, el archivo será index.html).
- i. Incorpore menú desplegable para resoluciones inferiores a 1024px (móviles) utilizando las imágenes de menú hamburguesa y cierre.






- ii. De 1024px para arriba, el menú debe ser horizontal (por lo tanto, ya no debe mostrar los íconos). Además, aplique transition al menú modificando al menos una propiedad, de modo que, el hover y focus tengan una transición suave.





- c. En la página de inicio muestre la información sobre la serie elegida. Debe tener al menos una imagen que en resoluciones menores a 1024px se debe mostrar ocupando todo el ancho, mientras que en resoluciones mayores se debe mostrar alineada a la izquierda con el texto.
- d. En la página Tabla, realice una tabla con los personajes de la serie, la cual debe ser accesible. La misma debe tener 3 columnas donde se muestren el nombre del personaje e intérprete, una foto, y una descripción del personaje. La tabla debe verse como la imagen en tamaño grande, en tamaño celular no se verá bien de momento (tabla responsive), esto lo solucionaremos más adelante.

How I Met Your Mother		
Personaje / Intérprete	Foto	Descripción
Ted Mosby (Josh Radnor)		Es el personaje principal de la serie. Siempre soñó con ser un gran arquitecto, pasando años en una empresa de diseño de Nueva York antes de crear por su cuenta un estudio de arquitectura. Uno de los aspectos más característicos de su personalidad es el hecho de que piensa demasiado, cosa que le recriminan sus amigos una y otra vez. Ted desea imitar la vida de Marshall: tener una relación seria, estable, duradera, y con la que poder formar una familia, siendo ese el motivo principal de la serie, se cuenta la búsqueda de Ted de una esposa, pasando de tener muchas relaciones fallidas.
Barney Stinson (Neil Patrick)		Es un ex-mujeriego, partidario de los trajes y mago al que le gusta jugar al laser tag y usar las palabras sublimes y legendario. Barney se empeña mucho en enseñar a sus amigos la sublimidad que posee. Barney es el escritor de El Código de los Colegas, del Bro on the Go, similar a El Código de los Colegas, pero para el día a día y por último del Playbook. Barney fue criado por una madre soltera, junto con su hermano mayor James.
Robin Scherbatsky (Cobie Smulders)		Trabaja como reportera investigadora de noticias en World Wide News. Cuando era adolescente, era una cantante de pop adolescente llamada Robin Sparkles que recorrió centros comerciales a través de Canadá tras su menor éxito "Let's Go to the Mall" y debacle "Castillos en la arena". Algunas de sus idiosincrasias incluyen tener predilecciones hacia peleas y pronunciando la palabra del cuadro como lanzador. También con frecuencia está hecha diversión por su tendencia a reír mientras que miente y así como sus alusiones a lugares y la historia exclusiva a Canadá.

- e. En la página de galería muestre al menos 6 imágenes de la serie, además, haga esta página responsive cumpliendo las siguientes reglas:
  - i. Para resoluciones a partir de 320px se debe mostrar una imagen debajo de otra.
  - ii. Para resoluciones a partir de 768px se deben mostrar 2 imágenes por línea.
  - iii. Para resoluciones a partir de 1024px se deben mostrar 3 imágenes por línea.
  - iv. Para resoluciones a partir de 1440px se deben mostrar 4 imágenes por línea.



LABORATORIO I – Programador Universitario – Licenciatura en Informática  
LABORATORIO DE SOFTWARE I – Ingeniería en Informática  
LABORATORIO DE COMPUTACIÓN I - Agrimensura

- f. En la página del Formulario, diseñe un formulario de contacto responsive que tenga al menos 4 campos (nombre, mail, teléfono y mensaje) y los botones de enviar y limpiar.
- i. Para las resoluciones de 320px en adelante se debe mostrar un elemento debajo del otro.

- ii. Para resoluciones a partir de 1024px, el label y el input deben estar en la misma línea.

2. Realice una página web que tenga una tabla irregular como la siguiente, la misma debe ser accesible e implementar el CSS necesario para que luzca como la imagen.



LABORATORIO I – Programador Universitario – Licenciatura en Informática  
LABORATORIO DE SOFTWARE I – Ingeniería en Informática  
LABORATORIO DE COMPUTACIÓN I - Agrimensura

Trate de dejarla lo más parecido posible y aplique el efecto hover en las celdas para que, al menos, cambie el color de fondo.

Hora/Día	Lunes		Martes	
13:00				
13:30				
14:00	Laboratorio I Teoría - Turno 1	Elementos Teoría - Turno 1	Álgebra y Geometría Analítica Teoría Anf A2	
15:00	Anf A2	Anf A1		
16:00	Laboratorio I Teoría - Turno 2	Elementos Teoría - Turno 2	Cálculo I Teoría	Lab. I Práctica Lab. A: Com. 4
17:00	Anf A2	Anf A1	Anf A2	
18:00				
19:00				
19:30				

3. Compruebe la Accesibilidad de todas las páginas de este práctico, subiéndolas a <http://examinator.net/> y copie los informes (recuerde que el puntaje ideal es 10 y que, si no lo logra de entrada, siempre se puede mejorar).