DEPARTAMENTO CIENCIAS DE COMPUTACION – FACULTAD DE CIENCIAS EXACTAS Y TECNOLOGIA – UNIVERSIDAD NACIONAL DE TUCUMAN



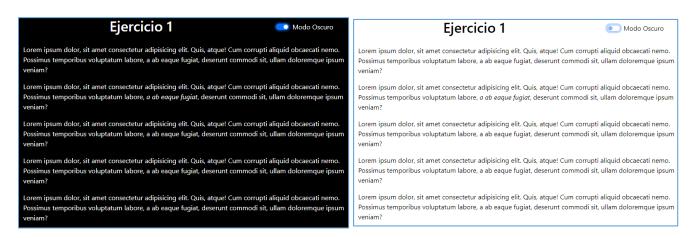
LABORATORIO I – Programador Universitario – Licenciatura en Informática LABORATORIO DE SOFTWARE I – Ingeniería en Informática LABORATORIO DE COMPUTACIÓN I - Agrimensura

TRABAJO PRÁCTICO Nº 7 - Año: 2024

Tema: Bootstrap, JavaScript

Trabaje cada ejercicio en una carpeta distinta, es decir, cada carpeta tendrá un archivo index.html, su respectiva carpeta js y archivo javascript.

1. Utilice el archivo index.html de la carpeta Ejercicio_01, aplique las clases de Bootstrap correspondientes para que luzca como la imagen e implemente el modo oscuro de manera que se active cuando el elemento checkbox de la parte superior esté tildado y vuelva al color original cuando esté destildado.



2. Realice un formulario de inicio de sesión con un campo para ingresar el nombre de usuario y otro para ingresar la contraseña. Implemente el revelado de contraseña usando las imágenes adjuntas en la carpeta Ejercicio_02, esto debe suceder cuando se mantiene clickeada la imagen, también debe suceder que la imagen debe cambiar por el ojo abierto. Al soltar el click, la contraseña se debe ocultar nuevamente y la imagen debe cambiar por el ojo cerrado.





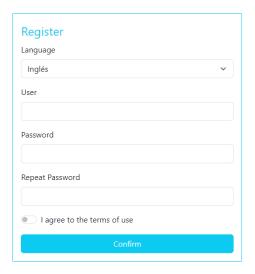
DEPARTAMENTO CIENCIAS DE COMPUTACION – FACULTAD DE CIENCIAS EXACTAS Y TECNOLOGIA – UNIVERSIDAD NACIONAL DE TUCUMAN



LABORATORIO I – Programador Universitario – Licenciatura en Informática LABORATORIO DE SOFTWARE I – Ingeniería en Informática LABORATORIO DE COMPUTACIÓN I - Agrimensura

3. Realice un formulario con una lista desplegable de idiomas. De acuerdo al idioma elegido, mediante programación en JavaScript, se debe cambiar el texto de los elementos del formulario y mostrarlos en el idioma elegido (como haría un traductor). La lista debe tener el idioma español, inglés y otro más de su elección. A continuación, el resto de los elementos para realizar un registro de usuario, donde al presionar el botón de enviar valide, con JavaScript, que la contraseña y su repetición coincidan, y que hayan aceptado los términos y condiciones.





4. Realice una página que muestre por defecto la imagen plata.webp y la primera opción de la lista sea Plata, que tenga alineado a su derecha un formulario con las opciones como se muestra en la imagen. Programe en un archivo javascript una función, que se active cuando cambie el elemento seleccionado en la lista, y cambie la imagen que se muestra según el color seleccionado en la misma (Plata, Verde, Azul, Gris, Bordó). Utilice las imágenes de la carpeta Ejercicio 04.

