**Lecturas de apoyo:**

|  |  |
| --- | --- |
| Entrada y salida de datos: | http://www.discoduroderoer.es/entrada-y-salida-de-datos-en-java |
| Estructuras condicionales: | http://www.discoduroderoer.es/estructuras-condicionales-en-java |
| Estructuras de repetición: | <http://www.discoduroderoer.es/estructuras-de-repeticion-en-java> |
|  |  |

**Taller:**

|  |
| --- |
| 1. Llenar las variables A y B con dos números solicitados al usuario. El algoritmo debe intercambiar el valor de las variables. (lo que estaba en A pasa a B y viceversa). |
| 1. Solicitar 2 números mostrar el mayor, el menor o si son iguales. |
| 1. Solicitar 4 números y mostrar la suma de los positivos |
| 1. Solicitar 4 números y mostrar la suma de los pares |
| 1. Solicitar la cantidad de bebidas a comprar. Si se compran menos de cinco el precio es de $3000 cada una, de $2500 si se compran de cinco a 10 y de $2000 si se compran más de 10. |
| 1. Una frutería ofrece las manzanas con descuento según la siguiente tabla:   NUM. DE KILOS COMPRADOS % DESCUENTO  0 – 2 0%  2.01 – 5 10%  5.01 – 10 15%  10.01 en adelante 20%  Determinar cuánto pagara una persona que compre manzanas es esa frutería. El kilo de  manzana es de $12.000 sin descuento. |
| 1. Solicitar 10 números y mostrar la cantidad de números pares, ceros, impares |