

## **Idéia**

Um jogo no estilo plataforma 2D onde controlamos um gato que é o guarda da cozinha de um restaurante importante. Nesse mesmo restaurante, ratos moram escondidos e tentam roubar a comida. O objetivo do gato é não permitir que os ratos roubem a comida.

## **Personagens**

Gato: Guarda da cozinha do restaurante. Tem como objetivo não permitir que os ratos roubem a comida.

Ratos: Moram escondidos no restaurante e tentam roubar a comida.

## **Espaço e Tempo**

O jogo se passa em um restaurante durante a noite, após o seu fechamento. O gato é o único que fica no restaurante durante a noite, pois é o guarda da cozinha.

Todas as luzes do restaurante estão apagadas. A cozinha é iluminada apenas por uma luz fraca que vem da rua, através da janela.

## **Conflito**

Os ratos estão a todo momento tentando roubar a comida sem serem vistos pelo gato.

## **Situações-chave**

- Ratos escondidos fazendo barulhos de movimento (correndo, roendo)
- Ratos correndo pela cozinha de um lado para o outro
- Ratos roubando comida e correndo para esconderijos
- Gato perseguindo os ratos com a comida roubada
- Gato pegando a comida roubada e colocando de volta no lugar
- Gato pegando os ratos e jogando-os para fora do restaurante

## **Resolução**

Ao ter sucesso impedindo que os ratos roubem a comida, o restaurante é aberto no dia seguinte e os clientes ficam satisfeitos.