$$\begin{array}{c} (2) \text{ a) } \text{ (lt)} = 5 \text{ t} | 3 \text{ l}^2 + \text{ lt}^3 \\ \text{ f(lt)} = 5 | 17/2 \rangle + 3 | 17/3 \rangle + \text{ l} | 17/2 \rangle \\ \text{ [P_1]} = | 17/3 \rangle ; & | P_2 \rangle = | 17/2 \rangle \\ \text{ [P_3]} = | 17/3 \rangle - \frac{3}{5} | 17/2 \rangle \\ \text{ [P_4]} = | 17/3 \rangle - \frac{3}{5} | 17/2 \rangle \\ \text{ [P_4]} = | 17/3 \rangle - \frac{3}{5} | 17/2 \rangle \\ \text{ [P_4]} = | 17/3 \rangle - \frac{3}{5} | 17/2 \rangle \\ \text{ [P_4]} = | 17/3 \rangle \\ \text{ [P_5]} = | 17/3 \rangle \\ \text{ [P_6]} = | 17/3 \rangle \\ \text{ [P_7]} = | 17/3 \rangle \\ \text{[P_7]} = | 17/$$

$$f(t) = 5|P_2| + 3(\frac{1}{3}|P_1| + 1|P_3|)$$

$$+ 4(\frac{3}{5}|P_2| + 1|P_4|)$$

$$= |P_1| + 7.4|P_2| + 3|P_3| + 4|P_4|$$

FORZAMOS OLTOGONAL

$$\int_{-1}^{1} a + b \cdot 1 \cdot 1 \cdot 1 \cdot dt = a + b \cdot \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{3} \cdot \frac{1}{4} \cdot \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{3} \cdot \frac{1}{4} \cdot \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{3} \cdot \frac{1}{4} \cdot$$

$$\begin{bmatrix} 2 & 0 & \frac{2}{3} \\ 0 & \frac{2}{3} & 0 \\ \frac{2}{3} & 0 & \frac{2}{5} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ b \\ c \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ b \\ c \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{9}{8} \\ 0 \\ -\frac{15}{8} \end{bmatrix}$$

PROJECTIONES: P= |P;>< pi| LP1 = 9/8 - 15/8 t2 \[
 \rightarrow P^3 | = \frac{-15}{8} + \frac{4}{9} \frac{2}{8} \rightarrow
 \] 2 p2 | = 3/2 t \* BASE (1, 6, 6) f(t) = 5 t +3t2 + 4t3 = 1f>t  $\angle p^{1}|f\rangle = 0$   $\langle p^{2}|f\rangle = 9$   $\langle p^{3}|f\rangle = 3$   $\langle p^{3}|f\rangle = 3$ f(t) = 1P1 > +7.4 1P2 > +3 |P3 > +4 |P4> \* BASE ORICGOMA 1P1> < P, It> = 7 )  $\angle P^2|f\rangle = 7.4$   $|+|P_i\rangle = 7.4|P_2\rangle$   $|+|P_3\rangle = 3$ ES CLARO QUE LA PROYECCIÓN SOURE LA BASE OPROGNAL NOS DA COMO RESULADO LAS
COMPONENTES DEL VECTOZ EXPRESADO EN ESA BASE. SI EL VECTOR ESTA EN OTRA BASE, LA PROJECCIÓN SE DEBE CALCURAR UNA A UNA (MUY CARO COMPUTACIONALMENTE)

Escaneado con CamScanner

Escaneado con CamScanner