

NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Uilma Jimilio	1/2	Microcontroladores	12/09/2024

Title: Memoria Contigua.

Keyword: Topic: Definición y importancia.

Notes: La asignación de memoria contigua es un modelo clásico de asignación de memoria. Aquí, un sistema asigna bloques de memoria consecutivos (bloques de memoria que tienen direcciones consecutivas) a un proceso.

Questions

Este es uno de los modelos de asignación de memoria más antiguos. Cuando un proceso necesita ejecutarse, el proceso solicita memoria. El tamaño del proceso se compara con la cantidad de memoria principal contigua disponible para ejecutar el proceso.

Si se encuentra suficiente memoria contigua, la memoria se asigna y el proceso comienza su ejecución. De lo contrario, el proceso se agrega a una lista de procesos en espera hasta que haya suficiente memoria contigua libre disponible.

Summary: La asignación de memoria contigua en relación a los demás métodos de asignación tiende a ser más rápida de ejecutar y menos costosa para el sistema y, a menudo, implica menor gestor general.

NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Milena Domínguez	2/2	Microcontroladores	12/09/2024

Title: Aritmética de punteros

Keyword	Topic: Definición y operaciones
<ul style="list-style-type: none"> - Puntero - memoria - array - Dirección - Tamaño - Operador 	<p>Notes: La aritmética de puntero se limita a suma, resta, comparación y asignación. Las operaciones aritméticas en los punteros de tipo X (punteros -o- tipo X) tienen automáticamente en cuenta el tamaño real de tipo X. Es decir, el número de bytes necesario para almacenar un objeto tipo X. Por ejemplo, suponiendo una matriz de double con 100 elementos, si ptr es un puntero a dicha matriz, la sentencia $ptr++$; incrementa ptr en 64 bytes.</p> <p>Operación</p> <p>$ptr1++$: Desplazamiento ascendente de 1 elemento.</p> <p>$ptr1--$: Desplazamiento descendente de 1 elemento.</p> <p>$ptr1+n$: Desplazamiento ascendente de n elementos.</p> <p>$ptr1-n$: Desplazamiento descendente de n elementos.</p> <p>$ptr1 - ptr2$: Desplazamiento entre elementos.</p> <p>$ptr1 < R > ptr2$: $< R >$ es una expresión relacional.</p> <p>$ptr1 = ptr2$: Asignación.</p> <p>$ptr1 = \text{void}$: Asignación.</p>
Questions	

Summary: La aritmética de puntero es una herramienta poderosa en lenguajes como C y C++, ya que permite navegar y manipular posiciones de memoria directamente. La misma ofrece flexibilidad y eficiencia, pero debe utilizarse con precisión para evitar errores y mantener la seguridad del código.

