



CORPORACIÓN NACIONAL DEL COBRE DE CHILE

MANUAL DE USUARIO

**SIPER**

**“Sistema de Gestión de Seguridad y Salud Ocupacional”**

[Julio 2008]

## 1 DESCRIPCIÓN DE MÓDULOS

### 1.1 Ingreso al Sistema

Si no posee acceso al Sistema por medio de las Herramientas en el Portal Corporativo debe abrir el navegador de Internet y escribir la siguiente dirección:

**Sistema Producción** -> <http://10.56.11.7/proyecto/>

**Sistema Testing** -> <http://10.56.11.8/proyecto/>

Se desplegará una ventana donde el usuario se deberá someter al control de acceso del sistema ingresando su rut y contraseña otorgada por el usuario administrador:

**CODELCO**  
**DIVISION VENTANAS**

Servidor nemesis      Miércoles 23 de Julio de 2008

**SISTEMAS WEB CENTRALIZADOS**

Produciendo Futuro

RUT

CONTRASEÑA

☐ Recordar mi cuenta en este equipo

[Contacto](#)   [Web Codelco](#)   [Intranet](#)   [Inicio](#)

Una vez ingresado correctamente el Rut y la Contraseña el sistema mostrara el menú de sistemas de la intranet de la planta, y nos mostrara la siguiente pantalla.



El menú de sistemas de información mostrara una lista de sistemas dependiendo del perfil que tenga el usuario en este caso se asocia el sistema SIPER el cual se hace referencia a este manual. Al momento de entrar a este sistema se mostrar el menú asociado a este sistema al lado derecho de la pantalla:



## 1.2 Modulo Mantenedor (Proceso inicial).

### Mantenedor Orgánico

- **Descripción:** este modulo es explicado al principio ya que es mucho más entendible porque a partir del ingreso de ítems se procesa a trabajar con los demás módulos en particular en especial el ingreso de tareas al menú orgánico. Se compone de 3 partes Cabecera, Menú Orgánica, área de procesos.

#### 1.2.1 Cabecera

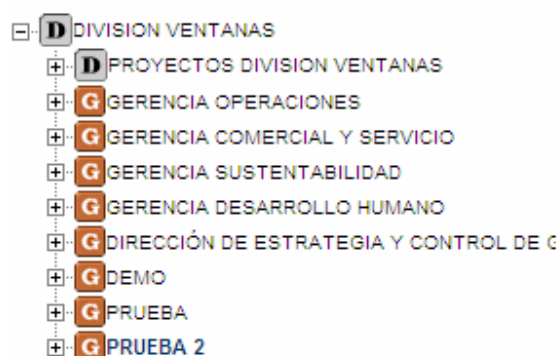
Esta opción en lado izquierdo presenta un buscador de tareas por descripción completa o parte de ella. Las coincidencias las mostrara en la lista desplegable, al seleccionar una de ellas el sistema buscara esa tarea en el menú de la orgánica posicionándose en forma directa y destacando con rojo la tarea buscada y habilitando el área de procesos para modificar el ítem, agregar peligros y controles.

En lado derecho se muestra el usuario activo en la aplicación.



#### 1.2.2 Menú Orgánico.

El menú orgánico permite tener una idea mas clara para el ingreso de ítem a partir de los niveles de gerencia que están ingresados o que serán ingresados a futuro.



## Área de procesos.

Este modulo permite el ingreso de nuevos ítem para los niveles del menú orgánico ejemplo:



: Este proceso permite agregar un Item.



: Este proceso permite modificar un Item.



: Este proceso permite eliminar un Item.

Un ejemplo más claro seria: Estar posicionado en la gerencia Demo (Marcado con azul) y agregar un ítem Superintendencia llamada DVS, para ello se coloca este nombre en la parte donde dice **Descripción** se elige la opción **Tipo** que será de tipo Superintendencia Ejemplo:

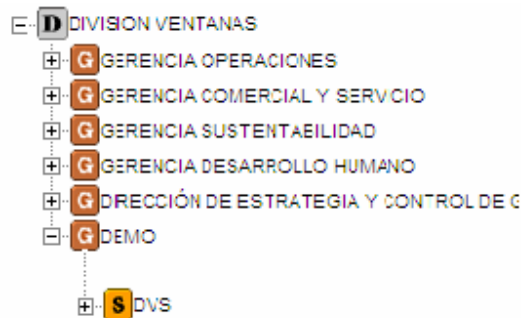


: Esta opción permite grabar el proceso que se le dio al Mantenedor Orgánica



: Esta opción se devuelve el proceso que se estaba haciendo anterior mente (Agregar Ítem)

Una vez grabado el árbol quedara del siguiente orden tal como aparece en esta pantalla:



Ahora se asigno el ítem DVS como tipo Superintendencia teniendo como herencia la Gerencia Demo.

Nota: este proceso se hace de igual forma si se desea agregar una nueva tarea para cualquier nivel del ítem, tarea es el último nivel del menú orgánico y por ello no se podrá crear un nuevo ítem dentro tarea.

### 1.3 Modulo Identificación De Peligros.

- **Descripción:** Esta opción se compone de 3 partes Cabecera, Menú Orgánica, área de procesos.

#### 1.3.1 Cabecera

Esta opción en lado izquierdo presenta un buscador de tareas por descripción completa o parte de ella. Las coincidencias las mostrara en la lista desplegable, al seleccionar una de ellas el sistema buscara esa tarea en el menú de la orgánica posicionándose en forma directa y destacando con rojo la tarea buscada y habilitando el área de procesos para modificar el ítem, agregar peligros y controles.

En lado derecho se muestra el usuario activo en la aplicación.





### 1.3.2 Menú Orgánico

Esta opción permite navegar de forma jerárquica por los niveles de la organización.



El menú orgánico contiene los siguientes símbolos como una pequeña guía, así el usuario podrá identificar más rápido el tipo de nivel donde está posicionado.

Símbolo	Descripción
<b>D</b>	Nivel de División
<b>G</b>	Nivel de Gerencia
<b>S</b>	Nivel de Superintendencia
<b>A</b>	Nivel de Área
<b>P</b>	Nivel de Proceso
<b>U</b>	Nivel de Unidad
<b>Ac</b>	Nivel de Actividad
<b>O</b>	Nivel de Operación
<b>T</b>	Nivel de Tarea

### 1.3.3 1.2.3 Área de Proceso

Esta parte del sistema esta compuesto por tres procesos asociados como son: Identificación de Peligros, Asignación de Controles, Resumen tal como se muestra en la siguiente pantalla.

#### 1.2.3.1 Identificación De Peligros.

El primer proceso que se muestra por defecto es el Identificador de Peligros el cual permite ver todos los peligros asociados y las observaciones que fueron asignados o que serán asignados a las tareas correspondientes.



: Esta opción permite agregar peligros a la tarea correspondiente.



: Esta opción permite Modificar las observaciones de los peligros que fueron asignados.

El siguiente ejemplo se busca una tarea (**TAREA1**) del menú orgánico para ver los peligros asociados.

Elim.	Peligro	Observaciones / Comentarios
	Golpeado contra Objetos sin especificación	
	Golpeado contra Objetos al caminar sobre ellos	
	Golpeado contra Objetos en movimiento	





: Proceso que permite el ingreso de peligros.



: Proceso que permite la modificación de las observaciones a los peligros

Si se desea asignar peligros o nuevos peligros a la **Tarea 1** en este caso se pinchara con el



Mouse la imagen el cual mostrara una lista de los peligros existentes, tal como muestra la siguiente pantalla.

La pantalla que muestra la lista de tareas que el usuario podrá asignar

→ **Agregar Peligros**

Sel.	Codigos de Contactos (Peligros)
<b>0 CONTACTO CON OBJETOS O EQUIPOS</b>	
<input type="checkbox"/>	Contacto con objetos y equipos sin especificación
<b>01 Golpeado contra el Objeto</b>	
<input checked="" type="checkbox"/>	Golpeado contra Objetos sin especificación
<input checked="" type="checkbox"/>	Golpeado contra Objetos al caminar sobre ellos
<input type="checkbox"/>	Golpeado contra objetos estacionarios
<input type="checkbox"/>	Golpeado contra Objetos en movimiento
<b>02 Golpeado por objeto</b>	
<input checked="" type="checkbox"/>	Golpeado por objeto sin especificación
<input type="checkbox"/>	Golpeado por objeto que cae
<b>022 Golpeado por objeto que se desplaza por aire</b>	
<input type="checkbox"/>	Golpeado por objeto que se desplaza en aire sin especificación
<input type="checkbox"/>	Golpeado por objeto desalojado, arrancado, desbastado, soplado
<input type="checkbox"/>	Golpeado por objeto o sustancia descargada
<b>023 Golpeado por objeto en suspensión o soportado y girando o desplazándose</b>	



: Se procederá a grabar los peligros a la tarea señalada.



: Se procederá a cerrar el formulario.

### 1.3.3.2 Asignación De Controles.

La segunda parte del Área del proceso es la asignación de controles la cual permite asignar los controles correspondientes por los peligros a partir de alguna tarea correspondiente.



Identificación de Peligros    Asignación de Controles    Resumen

Tarea → TAREA2

Contacto / Peligros Seleccionar

La siguiente pantalla muestra como queda el proceso al momento de elegir una tarea del menú orgánico.



Buscador de Tareas Seleccionar

USUARIO: Diego Campos C.

DIVISION VENTANAS

- GERENCIA OPERACIONES
- GERENCIA COMERCIAL Y SERVICIO
- GERENCIA SUSTENTABILIDAD
- GERENCIA DESARROLLO HUMANO
- DIRECCIÓN DE ESTRATEGIA Y CONTROL DE C
- DEMO
- PRUEBA
- PRUEBA 2
- TAREA1
- TAREA2

Identificación de Peligros    Asignación de Controles    Resumen

Tarea → TAREA2

Contacto / Peligros Seleccionar

Se asigna la tarea 2 del menú orgánico, el cual tienes asociado sus respectivos peligros tal como se muestra en la siguiente pantalla.



Buscador de Tareas Seleccionar

USUARIO: Diego Campos C.

DIVISION VENTANAS

- GERENCIA OPERACIONES
- GERENCIA COMERCIAL Y SERVICIO
- GERENCIA SUSTENTABILIDAD
- GERENCIA DESARROLLO HUMANO
- DIRECCIÓN DE ESTRATEGIA Y CONTROL DE C
- DEMO
- PRUEBA
- PRUEBA 2
- TAREA1
- TAREA2

Identificación de Peligros    Asignación de Controles    Resumen

Tarea → TAREA2

Contacto / Peligros Atropado o aplastado por derrumbe excavación o zanja en superficie

Seleccionar

- Atropado o aplastado por derrumbe excavación o zanja en superficie
- Atropado o aplastado por derrumbe sin especificar
- Comprimido o pellizcado por objetos que ruedan, deslican, transportan
- Contacto con objetos y equipos sin especificación
- Golpeado contra Objetos sin especificación
- Golpeado por objeto grande o deslanzándose sin especificar
- Golpeado por objeto que se despoza en aire sin especificación
- Golpeado por objeto sin especificación

El proceso final de la asignación de controles es escoger un peligro para así poder hacer la asignación de control, ejemplo:

**Identificación de Peligros**

Tarea - TAREA2

Contacto / Peligros: Golpeado contra objetos estacionarios

PH	CH	MRI	PC	CC	MRR
8	4	4			-NO CALCULADO

**Controles de Seguridad**

01 CONCIENCIA

Inducción: No Aplica

Capacitación Específica: No Aplica

Permiso a saber: No Aplica

02 PROCEDIMIENTOS, INSTRUCTIVOS, NORMAS, REGLAS

Procedimiento: No Aplica

Instructivo: No Aplica

Reglas: No Aplica

Plan de Mantenimiento: No Aplica



: Este proceso permite agregar Control.



: Este proceso permite Eliminar Control.

En caso de que los controles ya hayan sido calculados el sistema mostrara el siguiente resultado:

**Identificación de Peligros**

Tarea - Tarea1

Contacto / Peligros: Golpeado contra Objetos al caminar sobre ellos

PH	CH	MRI	PC	CC	MRR
1	1	1	4	8	4 - ACCEPTABLE

**Controles de Seguridad**

Operación no permitida. Peligro se encuentra validado. Póngase en contacto con el Validador.

### 1.2.3.3 Resumen

El proceso de resumen muestra todos los peligros que fueron ingresados por cada una de las tareas con sus respectivos datos tales como los controles que fueron ingresados si estos son aceptables, moderados o no aceptables y si estos a su vez fueron validados, el sistema se muestra de la siguiente manera al ingresar al proceso de resumen.

Peligro	Obs/Comentario	Controles	PH	CH	PC	CC	Validado

Para poder visualizar los peligros se debe elegir una tarea del menú orgánico esto se ve de la siguiente manera.

Peligro	Obs/Comentario	Controles	PH	CH	PC	CC	Validado		
010 - Golpeado contra Objetos en expedición		0100 - Inducción 0200 - Proceso de Inducción	Si	Si	1	1	8		
011 - Golpeado contra Objetos a caminar sobre ellos		0100 - Inducción	Si	Si	1	1	4	8	
012 - Golpeado contra Objetos en movimiento		0100 - Inducción 0202 - Reglas	Si	No	1	1	2	8	

Como se puede observar todos los peligros de esta tarea ya fueron validados ya que en la columna donde dice **Validado** arroja el aparece el resultado **Si**. En el caso de que no hayan sido validas el sistema arrojará los siguientes resultados.

Usuario: Diego Campos C.

Buscador de Tareas: [ ] Seleccionar

☐ DIVISION VENTANAS  
☐ GERENCIA OPERACIONES  
☐ GERENCIA COMERCIAL Y SERVICIO  
☐ GERENCIA SUSTENTABILIDAD  
☐ GERENCIA DESARROLLO HUMANO  
☐ DIRECCIÓN DE ESTRATEGIA Y CONTROL DE C  
☐ PRUEBA  
☐ PRUEBA 2  
☒ TAREA1  
☒ TAREA2

Identificación de Peligros		Asignación de Controles		Resumen			
Tarea - TAREA2							
Peligro	Obs/Comentario	Controles	PH	CH	PC	CC	Validado
00 - Contacto con objetos y equipos sin especificación		SIN CONTROLES ASOCIADOS	1	1			
010 - Golpeado contra Objetos sin especificación		NO CALCULADO	1	1			
020 - Golpeado por objeto sin especificación		0100 - Inducción	Si	1	1	8	
0220 - Golpeado por objeto que se desplaza en aire sin especificación		0102 - Derecho a saber 0410 - Housekeeping 0501 - Protecciones Físicas 0501 - Equipos de protección personal	No No No No	4	4	8	
0230 - Golpeado por objeto girando o resaca sin especificación		0100 - Inducción	No	8	8	8	



: Moderado

: Aceptable.

: Sin Control Asociado.

: No Calculado.

Si se quiere validar los peligros identificados solo hace falta pinchar con el Mouse en la imagen



## 1.4 Modulo Validación y Análisis.

- **Descripción:** Esta opción del menú SIPER se compone de tres partes: Cabecera, Menú Orgánica, área de procesos. Al igual que en el modulo anterior la Cabecera y el Menú Orgánica cumplen la misma función así que solo se tratara el área de proceso de este modulo.

A su vez en la parte de área de procesos de este módulos esta compuesta por tres partes. **Validar Tarea, Resumen Análisis de Operaciones, Resumen y Análisis de Peligros.**

### 1.3.1 Validar Tarea.

Para ver la parte de validar tarea se debe trabajar con una tarea específica, se escoge la tarea del menú orgánica y se aprecia de la siguiente forma.

Peligro	Obs/Comentario	Controles	PH	CH	PC	CC	Validar	
010 - Golpeado contra Cojeras sin especificación		0100 - Inducción 0200 - Procedimiento	Si/No	1	1	4	8	<input checked="" type="checkbox"/>
011 - Golpeado contra Cojeras al caminar sobre ellos		0100 - Inducción	Si/No	1	1	4	8	<input checked="" type="checkbox"/>
013 - Golpeado contra Cojeras en movimiento		0100 - Inducción 0202 - Reglas	Si/No	1	1	2	8	<input checked="" type="checkbox"/>

La pantalla anterior muestra los peligros de la Tarea 1 los cuales ya fueron validados ☒, si los peligros no han sido validados el sistema arrojara el siguiente resultado



Usuario: Diego Campos C.

Validar Tarea

Resumen Analisis de Operaciones

Resumen Analisis de Peligros

Tarea = TAREA2

Peligro	Obs/Comentario	Controles	PH	CH	PC	CC	Validar
00 - Contacto con objetos y equipos sin especificación		SIN CONTROLES ASOCIADOS	1	1			<input type="checkbox"/>
010 - Golpeado contra Objetos sin especificación		NO CALCULADO	1	1			<input type="checkbox"/>
011 - Golpeado contra Objetos al caminar sobre ellos		NO CALCULADO	1	1			<input type="checkbox"/>
012 - Golpeado contra objetos estacionarios		NO CALCULADO	8	4			<input type="checkbox"/>
020 - Golpeado por objeto sin especificación		0100 - Inducción	Si	1	1	8	<input type="checkbox"/>
0220 - Golpeado por objeto que se desplaza en aire sin especificación		0102 - Desecho a saber: 0415 - Housekeeping 0500 - Protecciones Físicas 0501 - Equipos de protección personal	No No No No	4	4	8	<input type="checkbox"/>
0230 - Golpeado por objeto girando o deslanzándose sin especificar		0100 - Inducción	No	8	8	8	<input type="checkbox"/>

Como se puede apreciar ningún peligro de la Tarea 2 fue validado ☐, para hacer efectiva la validación solo falta con pinchar con el Mouse en el cuadro y después pinchar la imagen

**Nota:** El proceso de validar los peligros asociados a las tareas se observa de igual forma en la parte de **Resumen** del **Modulo Identificación de Peligros** el cual si el peligro fue validado mostrara el resultado **Si** o bien Vacío si los peligros no fueron validados. Esto quiere decir que desde esta parte (**Validar Tarea**) del sistema es donde se hace el proceso final de la validación de peligros.

### 1.3.2 Resumen Análisis de Operaciones

El Resumen Análisis de Operaciones muestra un cuadro estadístico del total de tareas identificadas no identificadas, validadas y no validadas que existe por cada una de las gerencias del menú orgánico ejemplo:

Usuario: Diego Campos C.

Validar Tarea

Resumen Analisis de Operaciones

Resumen Analisis de Peligros

Gerencia	Identificadas	No Identificadas	Validadas	No Validadas	Total
Demo	1	1	1	1	2
DIRECCION DE COMUNICACIONES	0	1	0	1	1
Dirección de Estrategia y Control de Gestión	0	13	0	13	13
DIRECCION DE ESTRATEGIA Y CONTROL DE GESTION	0	1	0	1	1
Gerencia Comercial y Servicio	1	672	0	673	673
Gerencia Desarrollo Humano	0	4	0	4	4
Gerencia Operaciones	0	613	0	613	613
GERENCIA OPERACIONES	0	11	0	11	11
Gerencia Sustentabilidad	0	30	0	30	30
GESTION COMERCIAL Y SERVICIOS	0	2	0	2	2
PROYECTOS DIVISION VENTANAS	0	0	0	0	0
Prueba	6	0	6	0	6
Prueba 2	2	0	2	0	2
SERVICIOS COMPARTIDOS	0	1	0	1	1

### 1.3.3 Resumen Análisis de Peligros.

El Resumen Análisis de Peligros calcula el total de peligros existentes en todas las tareas dependiendo de la gerencia que se ubica en menú orgánico.



**Resumen Análisis de Peligros**

Nivel → Division Ventanas

Nivel	Aceptable	Moderado	Inaceptable	Total
GERENCIA OPERACIONES	71	41	8	118
GERENCIA COMERCIAL Y SERVICIO	4	8	1	13
DIRECCIÓN DE ESTRATEGIA Y CONTROL DE GESTIÓN	4	1	0	5
DEMO	2	1	0	3
PRUEBA 2	1	3	1	5
<b>Totales</b>	<b>82</b>	<b>54</b>	<b>8</b>	<b>144</b>

Cod	Peligro	Aceptable	Moderado	Inaceptable	Total
312	CONTACTO CON CONDUCTORES, TRANSFORMADORES, ALIMENTADORES, OTROS COMPONENTES ENERGIZADOS	1	3	0	4
315	CONTACTO CON ENERGÍA ELÉCTRICA POR FAYCS	3	0	0	3
3402	EXPOSICIÓN A SÓLIDOS TÓXICOS	1	0	0	1
346	CONTACTO CON PIEL Y OTRO TEJIDO EXPUESTO OJCS, MUCOSAS (ACC)	1	0	0	1
351	EXPOSICIÓN A RUIDO IMPULSIVO O DE IMPACTO	1	0	0	1
422	VEHÍCULO O EQUIPO MÓVIL CHOCA CONTRA OBJETO ESTACIONADO	5	0	0	5
<b>Totales</b>		<b>82</b>	<b>54</b>	<b>8</b>	<b>144</b>

En la primera tabla se observa el total de peligros a partir del nivel del menú orgánico y en la segunda tabla se observa el total de peligros pero en forma detallada es decir se nombra el peligro y la cantidad de veces que se ingreso dependiendo si son aceptables moderados y no aceptables.

## 1.5 Modulo Consultas

- **Descripción:** Al igual que en los demás modulo este se compone de de 3 partes Cabecera, Menú Orgánica, área de procesos.

### Área de procesos.

La parte de área de procesos se compone de dos procesos, **Consultas Tareas**, **Consultas Peligros**.




: Este proceso permite visualizar las tareas al momento de escoger alguna gerencia del menú orgánico



: Este proceso permite visualizar las tareas en formato Excel al momento de escoger alguna gerencia del menú orgánico

### 1.5.1 Consultas Tareas.

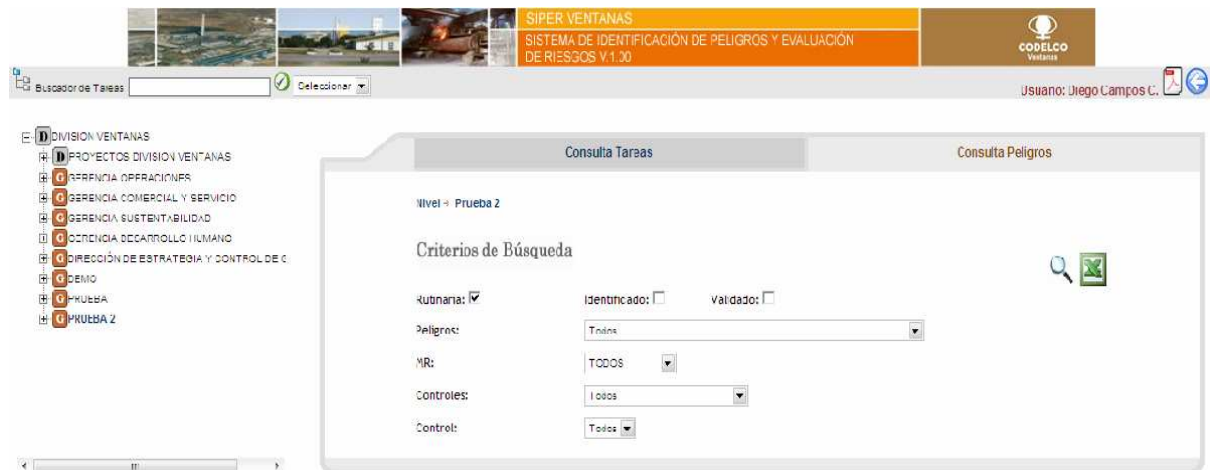
Para entender como funciona la consulta de tareas se debe elegir una gerencia del menú orgánico y pinchar con el Mouse la imagen  el cual arrojará la descripción de todas las tareas asociadas a dicha gerencia y el total de número de peligros y controles que fueron ingresados a las tareas.

Ejemplo:



### 1.5.2 Consultas Peligros.

Para entender como funciona la consulta de peligros se debe elegir una gerencia del menú orgánico y pinchar con el Mouse la imagen ejemplo:



La búsqueda de peligros se puede hacer dependiendo de ciertos factores tales como:

- Ver todos los peligros uno por uno.
- Ver los peligros que son Aceptables Moderados e inaceptables.
- Por Controles.
- Por control asociado.

Ejemplo:

Consultas - Windows Internet Explorer

Nivel = Prueba 2

Criterios de Búsqueda

Rutina: S Identificado: N Validado: N

Peligros: TODOS

MR: TODOS Controles: TODOS Control: TODOS

TAREA1	Peligro	Obs/Comentario	Controles	PH	CH	PC	CCMR/Validado
011	Golpeado contra Objetos al caminar sobre ellos		0100 - Inducción	Si	1	1	4 8 SI
010	Golpeado contra Objetos sin especificación		0100 - Inducción 0200 - Proceso/miento	Si	1	1	4 8 SI
013	Golpeado contra Objetos en movimiento		0100 - Inducción 0202 - Reglas	Si	1	1	2 8 SI
021	Golpeado por objeto que cae		NO CALCULADO		8	4	
TAREA2							
020	Golpeado por objeto sin especificación		0100 - Inducción	Si	1	1	1 8 SI
032	Comprimiento o pellizcado por objetos que ruedan, deslizan, transportan		0100 - Inducción	Si	4	4	1 8 SI
040	Atrapado o aplastado por derrumbe sin especificar		0701 - Equipos 0702 - Organización 0703 - Alarmas 0704 - Entrenamiento 0705 - Simulacro	Si Si Si Si No	1	1	8 8 SI
041	Atrapado o aplastado por derrumbe excavación o zanja en superficie		0100 - Inducción	No	1	1	8 8 SI
0220	Golpeado por objeto que se desliza en aire sin especificación		0102 - Derecho a saber 0418 - Housekeeping 0500 - Protecciones Físicas 0501 - Equipos de protección personal	No No No No	4	4	8 8 SI
0230	Golpeado por objeto girando o desplazándose sin especificar		0100 - Inducción	No	8	8	8 8 SI

Intranet local 100%



: Esta opción permite imprimir todo el resultado de la búsqueda de peligros

## 1.6 Modulo Mantenedores (Proceso final).

- **Descripción:** Este modulo fue explicado al principio de este manual consta de 4 partes **Mantenedor de área organizacional, Restricción y Acceso Gerencias, Mantenedor de peligros, Mantenedor de controles.** El **Mantenedor de Área Organizacional** fue descrito al principio de este manual ya que es a partir de acá es en donde se procederá a trabajar lógicamente de forma ordenada

### 1.6.1 Restricción y Acceso Gerencias.

Permite consultar sobre todos los usuarios que tienen acceso a ciertas partes de las gerencias del menú orgánico y que fueron asignados para que tuvieran ingreso al sistema SIPER ejemplo:

Criterios de Búsqueda

Rut

Apellido Paterno

<input type="checkbox"/>	Rut	Nombres	Apellidos	Gerencias Asignadas
--------------------------	-----	---------	-----------	---------------------

Este proceso es el que permite buscar todos los usuarios y sus respectivas gerencias a las cuales tiene acceso ejemplo:

Criterios de Búsqueda

Rut

Apellido Paterno

<input type="checkbox"/>	Rut	Nombres	Apellidos	Gerencias Asignadas
<input type="checkbox"/>	12947968-k	LUIS ALBERTO	FARA HUERTA	Gerencia Operaciones, Gerencia Comercial y Servicio, Gerencia Sustentabilidad, Gerencia Desarrollo Humano, Dirección de ~
<input type="checkbox"/>	12956052-5	LUIS ALEJANDRO	CISTERNAS ALVAREZ	Gerencia Operaciones, Gerencia Comercial y Servicio, Gerencia Sustentabilidad, Gerencia Desarrollo Humano, Dirección de ~
<input type="checkbox"/>	15077735-6	DIEGO	CAMPOS CARDENAS	Gerencia Operaciones, Gerencia Comercial y Servicio, Gerencia Sustentabilidad, Gerencia Desarrollo Humano, Dirección de ~



: Permite el ingreso de los usuarios para dar privilegios al acceso a gerencias ejemplo:



: Este proceso permite modificar el ingreso de las gerencias del usuario



: Esta opción permite eliminar a los usuarios que tienen acceso a las gerencias.



: Esta opción permite volver al menú SIPER

Ejemplo



: Se ingresara un nuevo usuario al acceso de gerencias.

**Rut:** 15560938-9 - Luis Castillo C.

<input checked="" type="checkbox"/>	<b>Acceso Gerencias</b>
<input checked="" type="checkbox"/>	Demo
<input checked="" type="checkbox"/>	Dirección de Estrategia y Control de Gestión
<input checked="" type="checkbox"/>	Gerencia Comercial y Servicio
<input checked="" type="checkbox"/>	Gerencia Desarrollo Humano
<input checked="" type="checkbox"/>	Gerencia Operaciones
<input checked="" type="checkbox"/>	Gerencia Sustentabilidad
<input checked="" type="checkbox"/>	Prueba
<input checked="" type="checkbox"/>	Prueba 2



: Esta opción permite guardar el proceso de ingreso de usuario y los tipos de gerencias al cual tendrá acceso



: Esta opción permite cerrar el proceso de ingreso de usuario.

Al momento de grabar el sistema arroja el siguiente resultado:

**Criterios de Búsqueda**

Rut  Apellido Paterno

<input type="checkbox"/>	Rut	Nombres	Apellidos	Gerencias Asignadas
<input type="checkbox"/>	12947968-*	LUIS ALBERTO	FARA HUERTA	Gerencia Operaciones, Gerencia Comercial y Servicio, Gerencia Sustentabilidad, Gerencia Desarrollo Humano, Dirección de
<input type="checkbox"/>	12956052-5	LUIS ALEJANDRO	CISTERNAS ALVAREZ	Gerencia Operaciones, Gerencia Comercial y Servicio, Gerencia Sustentabilidad, Gerencia Desarrollo Humano, Dirección de
<input type="checkbox"/>	15077735-6	DIEGO	CAMPOS CARDENAS	Gerencia Operaciones, Gerencia Comercial y Servicio, Gerencia Sustentabilidad, Gerencia Desarrollo Humano, Dirección de
<input type="checkbox"/>	15560938-9	LUIS ADAN	CASTILLO CONTRERAS	Gerencia Operaciones, Gerencia Comercial y Servicio, Gerencia Sustentabilidad, Gerencia Desarrollo Humano, Dirección de





: Este proceso permite modificar el ingreso de las gerencias del usuario. Para realizar este proceso se debe chequear ☒ al usuario para poder hacer la modificación. Ejemplo:

**Criterios de Búsqueda**

Rut

Apellido Paterno

<input type="checkbox"/>	Rut	Nombres	Apellidos	Gerencias Asignadas
<input checked="" type="checkbox"/>	12947968-k	LUIS ALBERTO	FARA HUERTA	Gerencia Operaciones, Gerencia Comercial y Servicio, Gerencia Sustentabilidad, Gerencia Desarrollo Humano, Dirección de
<input type="checkbox"/>	12956052-5	LUIS ALEJANDRO	CISTERNAS ALVAREZ	Gerencia Operaciones, Gerencia Comercial y Servicio, Gerencia Sustentabilidad, Gerencia Desarrollo Humano, Dirección de
<input type="checkbox"/>	15077735-6	DIEGO	CAMPOS CARDENAS	Gerencia Operaciones, Gerencia Comercial y Servicio, Gerencia Sustentabilidad, Gerencia Desarrollo Humano, Dirección de

En este ejemplo el usuario tiene acceso a todas las gerencias del menú orgánico si se desea cambiar el acceso se tendrá que elegir en la opción ☒

**Criterios de Búsqueda**

Rut

Rut: 12947968-K Luis Fara H.

☐

**Acceso Gerencias**

☒ Demo
 ☒ Dirección de Estrategia y Control de Gestión
 ☒ Gerencia Comercial y Servicio
 ☒ Gerencia Desarrollo Humano
 ☒ Gerencia Operaciones
 ☒ Gerencia Sustentabilidad
 ☒ Prueba
 ☒ Prueba 2

as Asignadas

Comercial y Servicio, Gerencia rollo Humano, Dirección de

Comercial y Servicio, Gerencia rollo Humano, Dirección de

Comercial y Servicio, Gerencia rollo Humano, Dirección de



: Esta opción permite guardar los cambios hechos en la modificación del acceso a gerencias.











: Esta opción permite cerrar el proceso de modificación del acceso a gerencias.

### 1.6.1 Mantenedor Peligros.

El mantenedor de peligros de comienzo muestra el nivel principal de peligros que se irán desglosando en mas niveles dependiendo de las características de cada uno de los peligros que se muestran en la siguiente pantalla.

Selec	Codigo	Descripcion peligros
	0	0 CONTACTO CON OBJETOS O EQUIPOS
	1	1 CAIDAS
	2	2 REACCION CORPORAL Y SOBRESFUERZO
	3	3 CONTACTO CON SUSTANCIAS / ENERGIAS O AMBIENTES DAÑINOS
	4	4 ACCIDENTES DEL TRANSPORTE
	5	5 FUEGOS Y EXPLOSIONES
	6	6 ATAQUES Y ACTOS VIOLENTOS
	9	9 OTROS EVENTOS O EXPOSICIONES

A continuación de muestra los subniveles que están asociados al peligro: **Condigo 0 CONTACTO CON OBJETOS O EQUIPOS.**

Selec	Codigo	Descripcion peligros
	0	0 CONTACTO CON OBJETOS O EQUIPOS
	00	00 Contacto con objetos y equipos sin especificación
	01	01 Golpeado contra el Objeto
	02	02 Golpeado por objeto
	03	03 Atrapado en, entre o comprimido por equipos u objetos
	04	04 Atrapado o aplastado por derrumbe o colapso de materiales, estructuras o terreno
	05	05 Abrasión por fricción o presión
	06	06 Vibración

El nivel de peligro **CONTACTO CON OBJETOS O EQUIPOS** tiene asociado 6 peligros lo cual solo uno no se desglosa con mas peligros **00 Contacto con objetos y equipos sin especificación**. Todos los demás peligros marcados de color azul son subniveles de peligros del nivel superior **0 CONTACTO CON OBJETOS O EQUIPOS**.



: Esta opción permite selección el grupo de peligros.




: Permite agregar de peligros.



: Permite modificar los peligros.



: Permite eliminar peligro.

Para agregar un nuevo peligro se elige la opción  la muestra la siguiente pantalla:




: Opción que permite guardar los peligros.



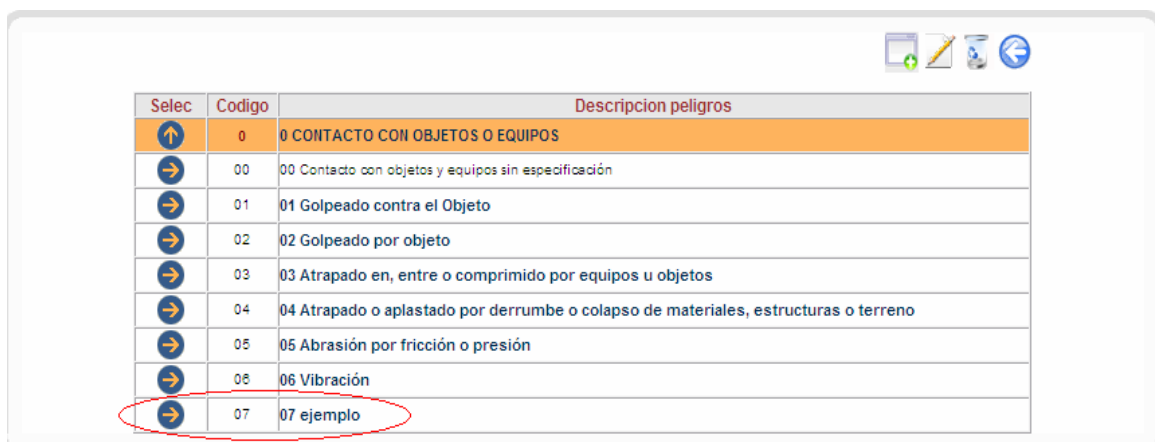
: Cierra el proceso de guardar peligros.

**Descripción:** En esta opción describe el nombre que llevara el peligro.

**Seleccionable:** Si el peligro es marcado como seleccionable se verá de color azul y con letra mayúscula si este fuera un nivel principal en caso de que no sea así se marcara de color azul pero con letra minúscula en cualquier nivel de peligro al cual se ingrese.

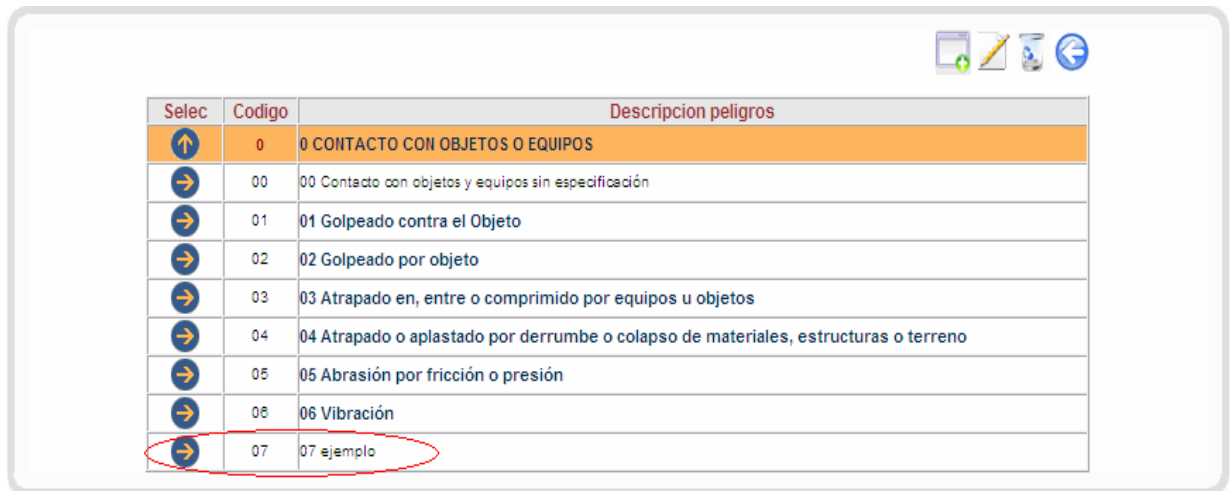
**Vigente:** Si el peligro es marcado como seleccionable se verá de color negro y con letra minúscula en cualquier nivel del peligro al cual se ingrese.

**Código:** se agregara el código dependiendo del número que tenga el peligro anterior ejemplo si se agrega un peligro en el nivel **CONTACTO CON OBJETOS O EQUIPOS** de código O con opción la Vigente tendrá el código 07. Ejemplos:



Selec	Codigo	Descripcion peligros
↑	0	0 CONTACTO CON OBJETOS O EQUIPOS
→	00	00 Contacto con objetos y equipos sin especificación
→	01	01 Golpeado contra el Objeto
→	02	02 Golpeado por objeto
→	03	03 Atrapado en, entre o comprimido por equipos u objetos
→	04	04 Atrapado o aplastado por derrumbe o colapso de materiales, estructuras o terreno
→	05	05 Abrasión por fricción o presión
→	06	06 Vibración
→	07	07 ejemplo


Si el peligro fue asignado con la opción **seleccionable** dentro del nivel **CONTACTO CON OBJETOS O EQUIPOS** quedara con número de código 07 pero de marcado de color negro. Ejemplo:

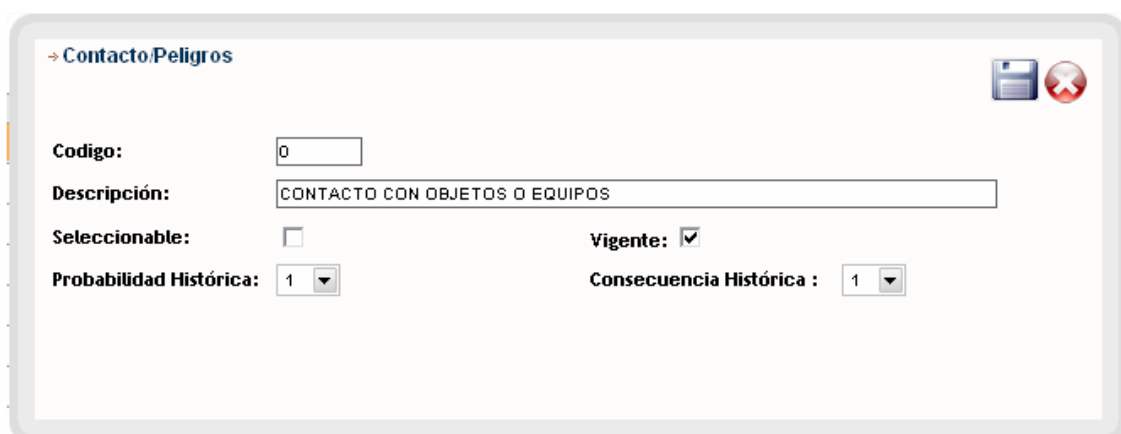


Selec	Codigo	Descripcion peligros
↑	0	0 CONTACTO CON OBJETOS O EQUIPOS
→	00	00 Contacto con objetos y equipos sin especificación
→	01	01 Golpeado contra el Objeto
→	02	02 Golpeado por objeto
→	03	03 Atrapado en, entre o comprimido por equipos u objetos
→	04	04 Atrapado o aplastado por derrumbe o colapso de materiales, estructuras o terreno
→	05	05 Abrasión por fricción o presión
→	06	06 Vibración
→	07	07 ejemplo

**Probabilidad Histórica:** se asigna la probabilidad con los números 1, 4, 8, 16, 32 el cual se calculara la magnitud de riesgo

**Consecuencia Histórica:** se asigna la consecuencia histórica con los números 1, 4, 8, 16, 32 con lo cual se calculara la magnitud de riesgo.

La opción  permite hacer la modificación del peligro como fue explicado anteriormente ahora se muestra como se vera el resultado al momento de escoger un peligro y modificarlos.



→ Contacto/Peligros

**Codigo:** 0

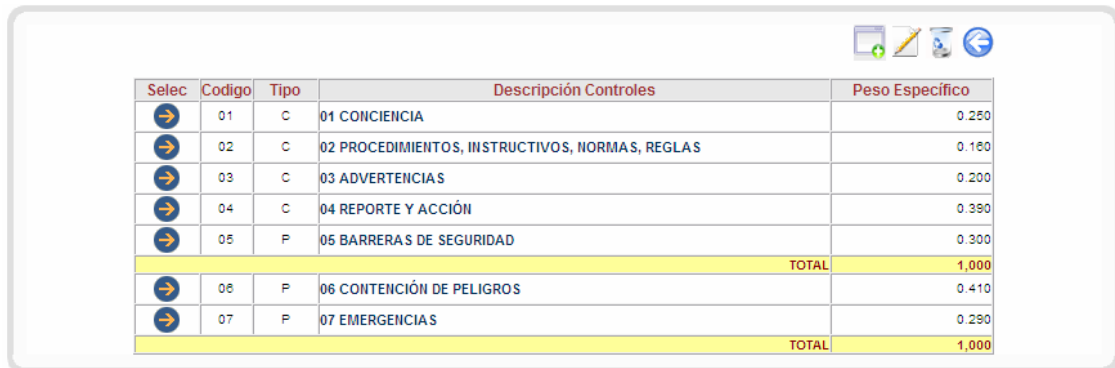
**Descripción:** CONTACTO CON OBJETOS O EQUIPOS

**Seleccionable:** ☐ **Vigente:** ☒

**Probabilidad Histórica:** 1 **Consecuencia Histórica :** 1

### 1.6.2 Mantenedor Controles.

Este mantenedor permite ver los controles que son asignados a los peligros y el peso específico que tiene asignado el control con el fin de ingresar modificar y eliminar controles y pesos.



Selec	Codigo	Tipo	Descripción Controles	Peso Especifico
	01	C	01 CONCIENCIA	0.250
	02	C	02 PROCEDIMIENTOS, INSTRUCTIVOS, NORMAS, REGLAS	0.160
	03	C	03 ADVERTENCIAS	0.200
	04	C	04 REPORTE Y ACCIÓN	0.390
	05	P	05 BARRERAS DE SEGURIDAD	0.300
			<b>TOTAL</b>	<b>1,000</b>
	06	P	06 CONTENCIÓN DE PELIGROS	0.410
	07	P	07 EMERGENCIAS	0.290
			<b>TOTAL</b>	<b>1,000</b>

## 2 DESCRIPCIÓN DE AMBIENTE OPERACIONAL

### 2.1 Sistema de Ayuda en Línea

No Aplica

### 2.2 Tratamiento de Problemas

Código	Problema	Solución
	Tiempo de Conexión expirado	Volver a conectar
	Textos extraños en pantalla	Llamar Mesa de Ayuda