



**ceutec**  
de unítec  
LAUREATE INTERNATIONAL UNIVERSITIES®

# PROYECTO GESTION DE TAREAS

*Grupo:*

*Paola Gabriela Rodriguez*

*Wilmer Javier Sanchez*

*Ingeniería de software*

*Ing. Alejandro Cruz*



# INTRODUCCIÓN

Este proyecto propone un Sistema de Gestión de Tareas para empresas de desarrollo de software, reemplazando correos y hojas de cálculo por una plataforma centralizada y adaptable a metodologías ágiles.

Su objetivo es organizar, priorizar y dar seguimiento eficiente a las actividades del equipo, mejorando la productividad, reduciendo errores de comunicación y aumentando la visibilidad del estado de los proyectos.

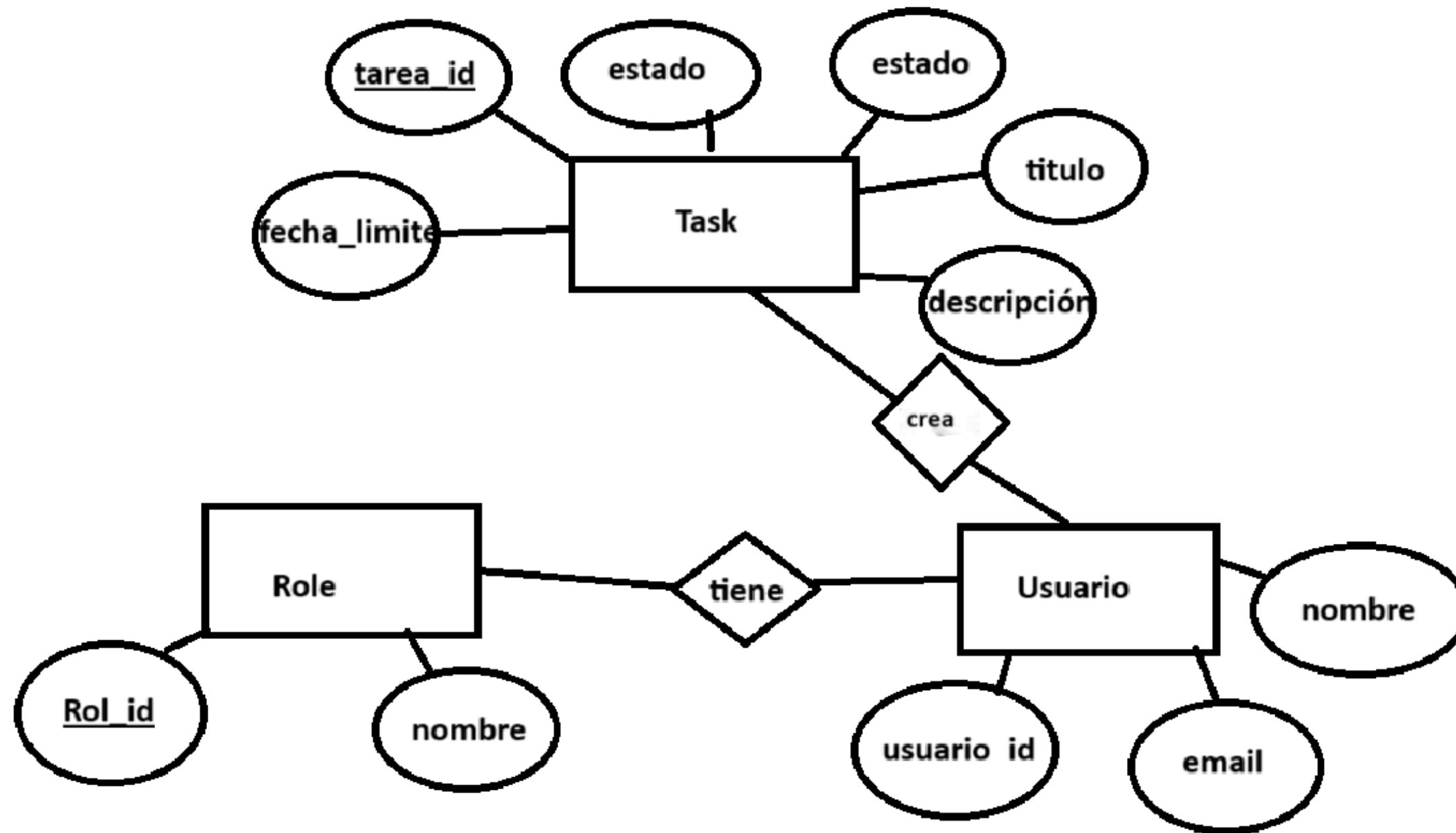
# PROBLEMAS A SOLUCIONAR

- Información dispersa: Uso de correos y hojas de cálculo dificulta el acceso y seguimiento de tareas.
- Seguimiento ineficiente: Falta de mecanismos para ver el avance real y detectar retrasos.
- Comunicación deficiente: Canales no centralizados provocan malentendidos y pérdida de información clave.
- Planificación inadecuada: Asignaciones desiguales y estimaciones poco realistas.
- Falta de métricas: No hay datos objetivos para medir productividad ni justificar decisiones.



# TABLA DE REQUERIMIENTOS

Detalle	Prioridad	Tipo	Stakeholders	Dependencia y Riesgo	Fuente
El Sistema debe permitir el registro de un nuevo empleado	Alta	Funcional	Jefe de Personal	Talento Humano	Documentación de contrataciones de personal
El sistema debe permitir a los usuarios crear nuevas tareas, proporcionando detalles como título, prioridad y fecha límite	Alta	Funcional	Gerentes, Desarrolladores	Acceso al sistema, Persistencia de datos	Reunión con equipo de gestión
Los usuarios deben poder editar tareas existentes para actualizar su información	Alta	Funcional	Todos los usuarios	Permisos de acceso, Control de cambios	Encuesta de necesidades usuarios
Permitir la asignación y reasignación de tareas entre usuarios	Media	Funcional	Gerentes, Líderes	Gestión de usuarios, Notificaciones	Reunión con equipo de gestión
Establecer roles (gerente, desarrollador, testers)	Alta	Funcional	Administradores	Gestión de permisos, Seguridad	Estructura organizacional
Establecer prioridades y fechas de limite	Alta	Funcional	Todos los usuarios	Calendario del sistema	Metodología de gestión de proyectos
El sistema debe generar reportes de desempeño por usuario y por proyecto (tareas completadas, en retraso, etc.)	Media	Funcional	Gerentes	Acceso a datos históricos, Motor de reportes	Requisitos de gestión de rendimiento
La interfaz debe ser intuitiva, responsive y fácil de usar	Alta	No Funcional	Todos los usuarios	Experiencia de usuario, Compatibilidad multiplataforma	Estándares de UX/UI
El sistema debe estar documentado adecuadamente para facilitar el mantenimiento y las futuras actualizaciones	Media	No Funcional	Equipo de desarrollo	Gestión del conocimiento	Estándares de desarrollo
El código fuente debe seguir estándares de desarrollo limpio y modular	Media	No Funcional	Equipo de desarrollo	Herramientas de revisión de código	Buenas prácticas de desarrollo
Compatible con las últimas dos versiones de los principales navegadores	Alta	No Funcional	Todos los usuarios	Pruebas de compatibilidad, Tecnologías web	Análisis de mercado
Los datos se almacenarán en una base de datos relacional segura (ej.PostgreSQL o MySQL)	Alta	No Funcional	Administradores	Infraestructura de servidores, Seguridad de datos	Arquitectura del sistema

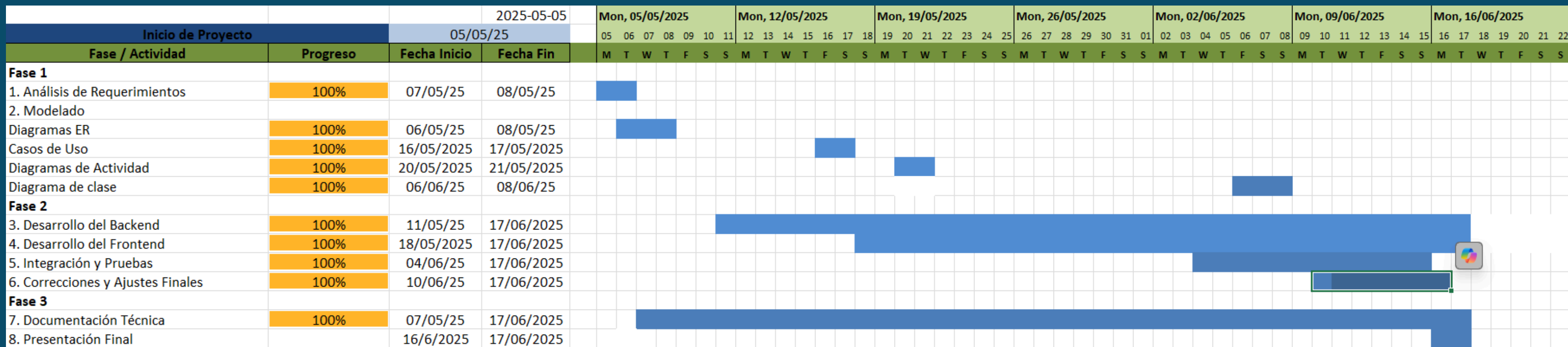


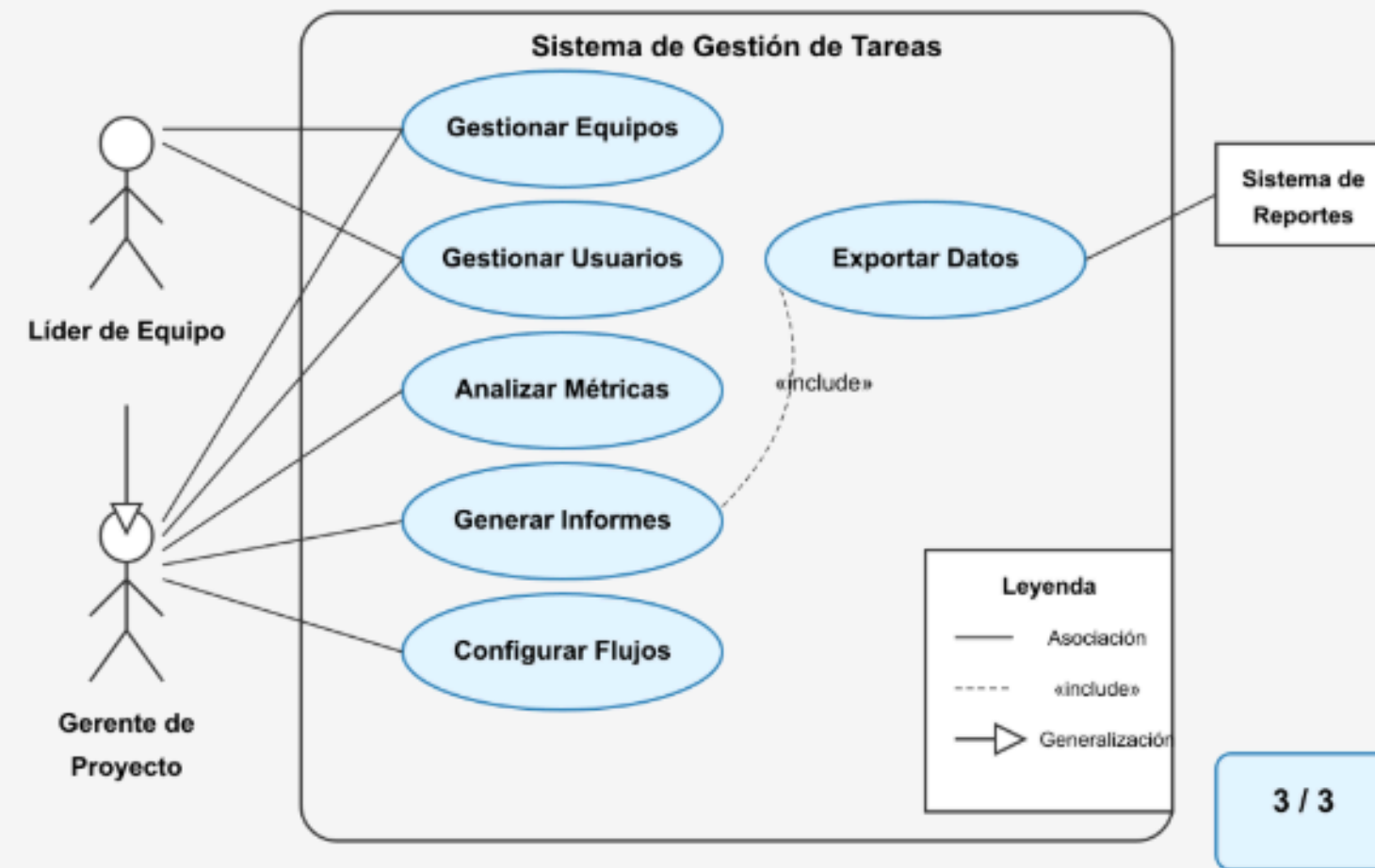
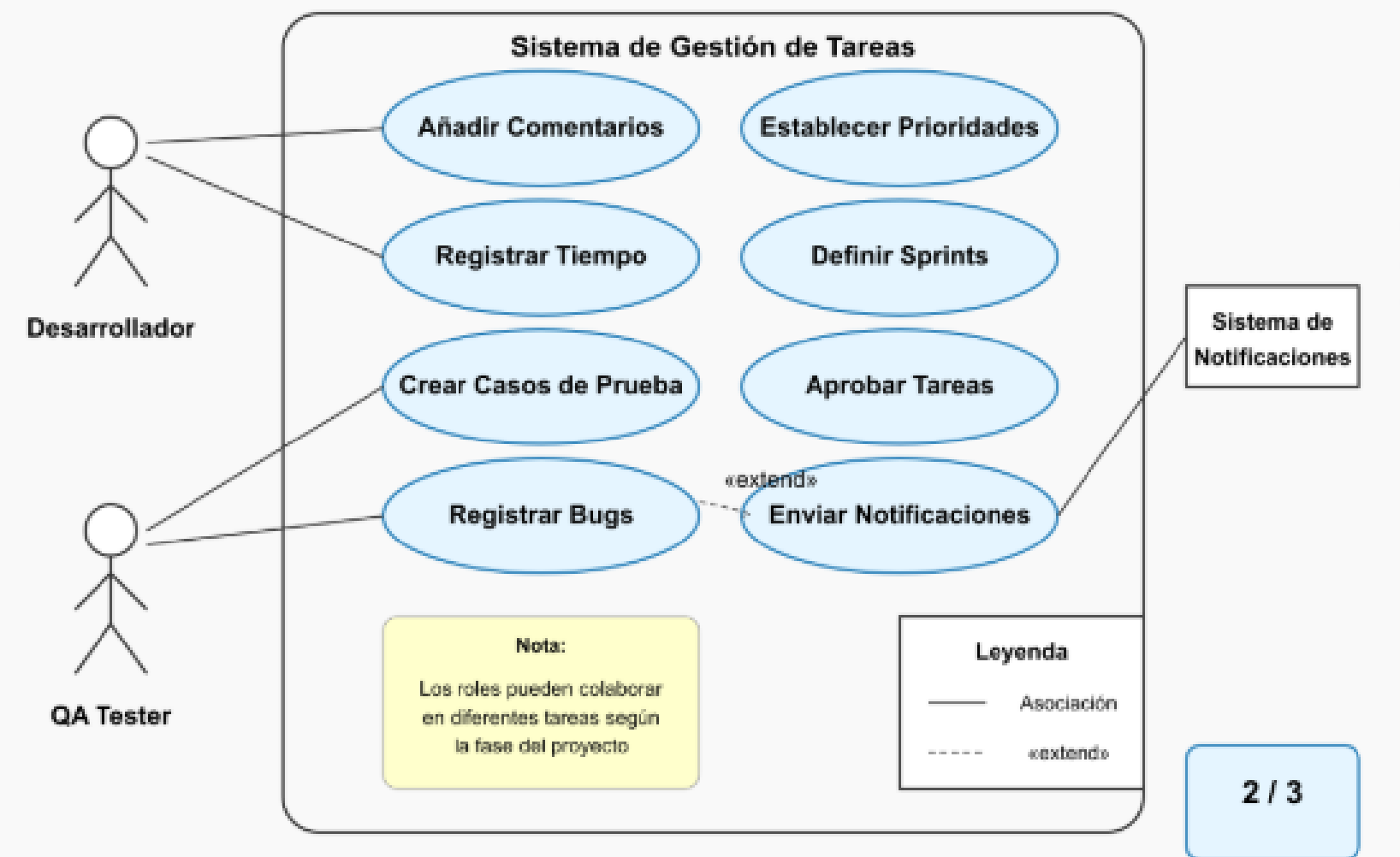
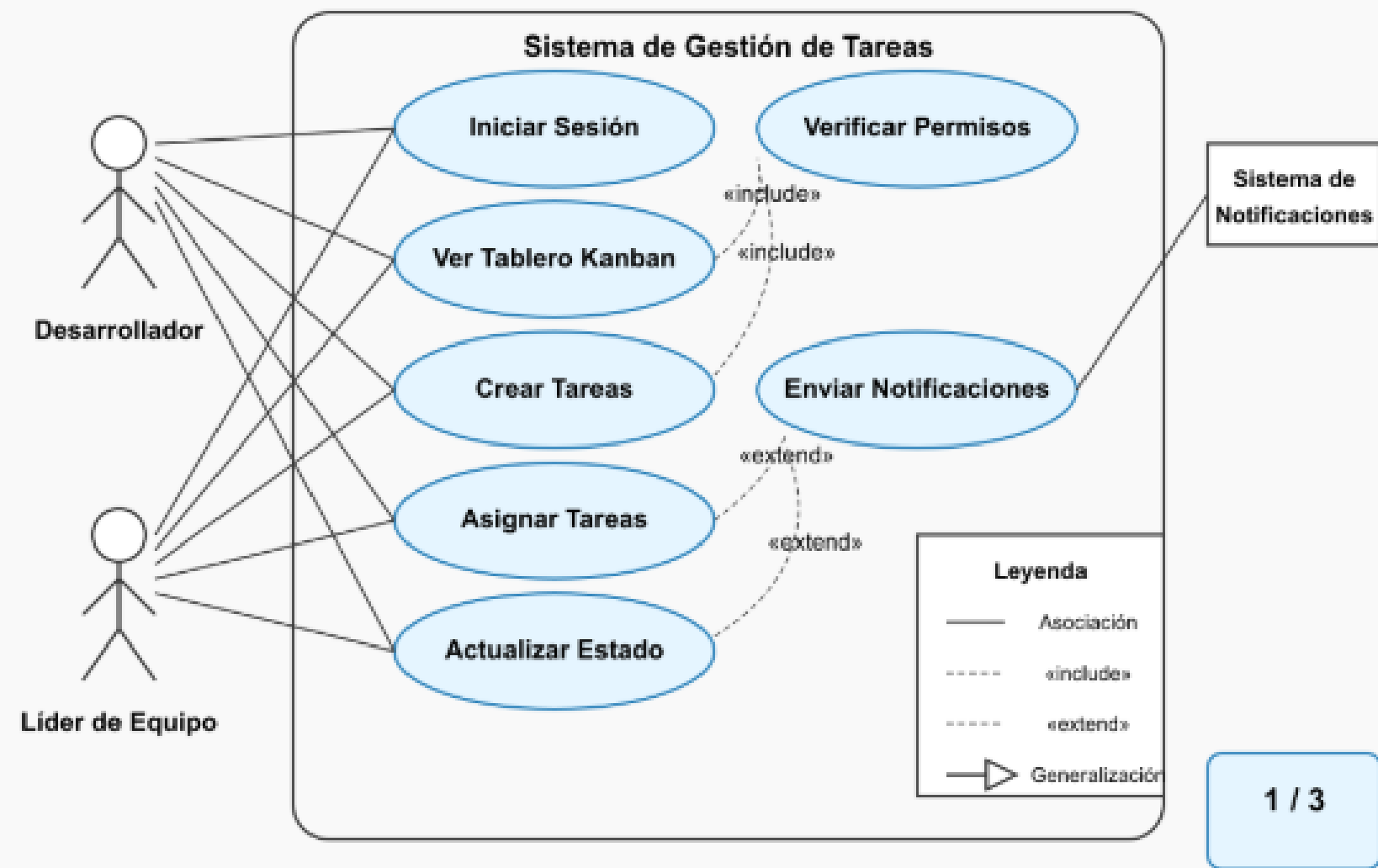
LAS ENTIDADES PRINCIPALES SON: USUARIO, TAREA, ROL

RELACIONES:

- UN USUARIO PUEDE CREAR MUCHAS TAREAS
- UN USUARIO PUEDE TENER UN ROL
- CADA TAREA TIENE UN ESTADO Y PRIORIDAD
- CADA TABLA TIENE SU ID

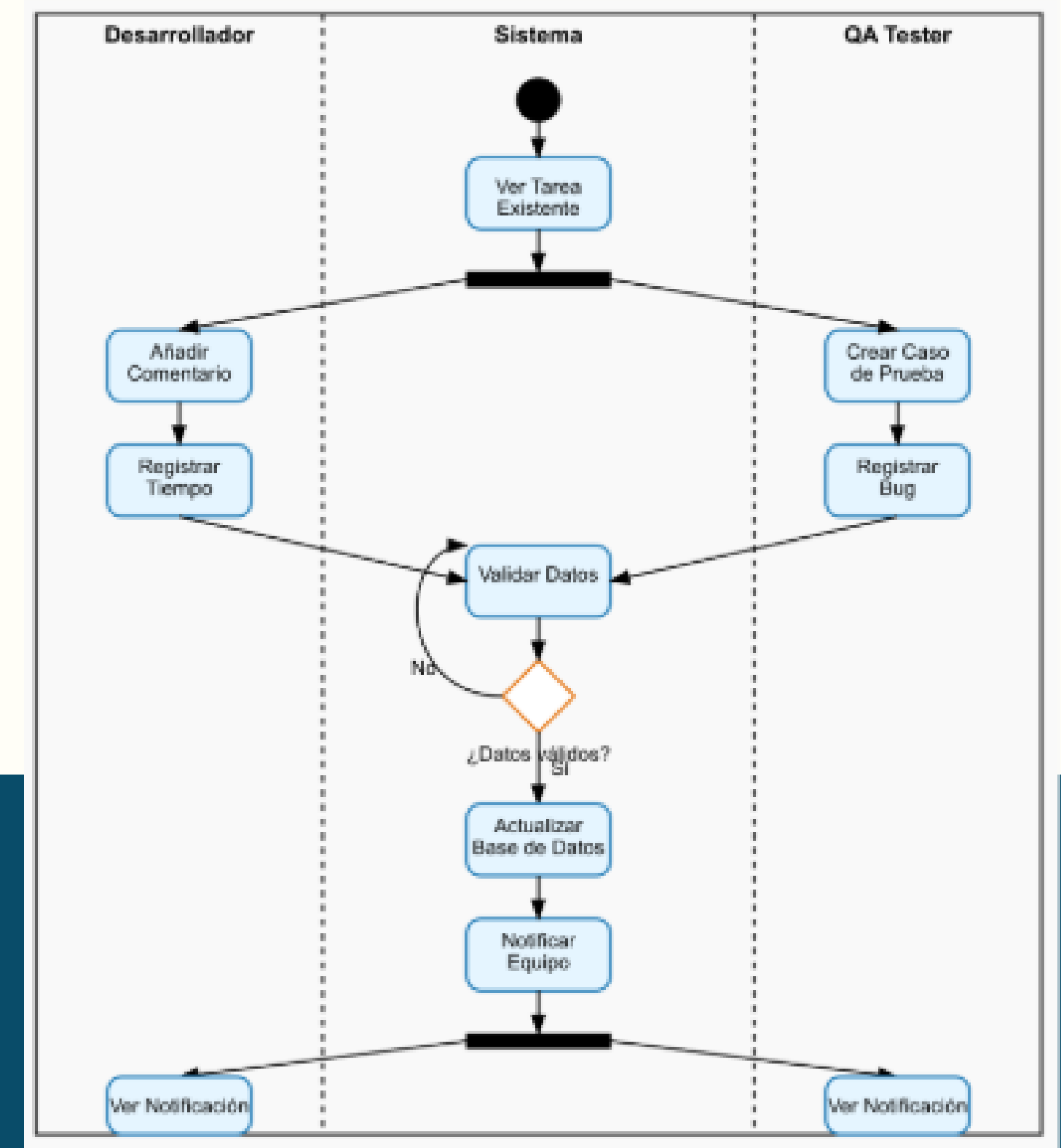
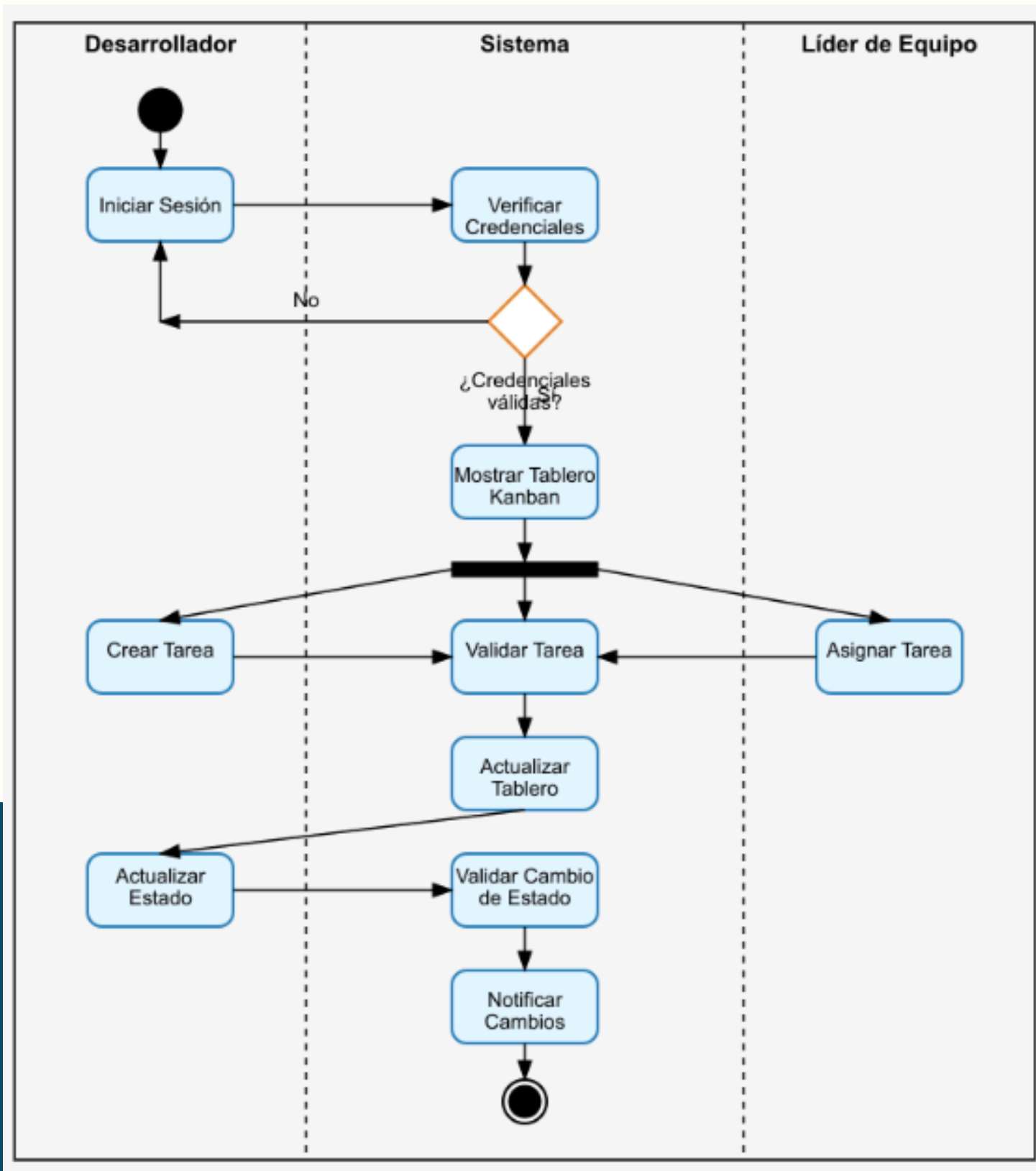
# DIAGRAMA DE GANTT





# DIAGRAMA DE CASOS DE USO

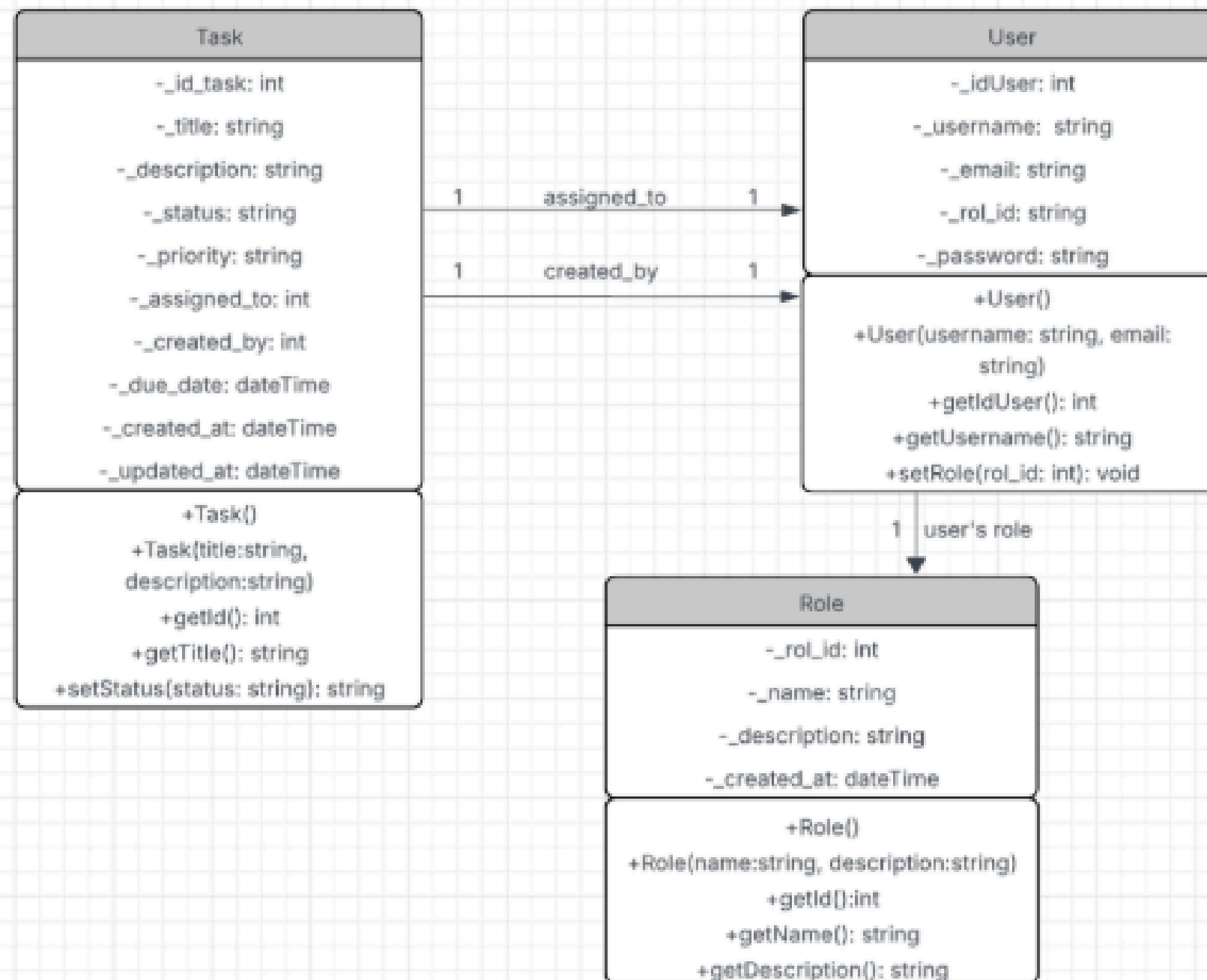


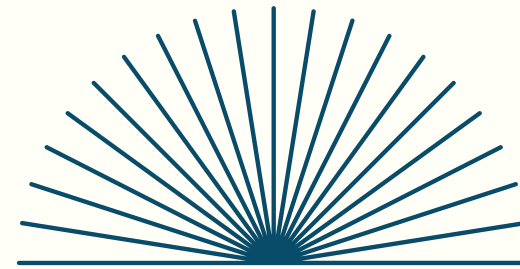


# DIAGRAMA DE ACTIVIDADES



# DIAGRAMA DE CLASE





**Muchas Gracias**