

Introducción a la Programación

Práctica/Lab 4: Estructuras de Selección (Switch)

Para cada ejercicio debe incluir:

- a) **Entrada, Proceso y Salida.**
- b) **Escriba el programa correspondiente en Python.**
- c) **Pruebe el código Python para diferentes valores de las entradas**

Ejercicios:

1. Realice el diseño algorítmico para un programa que dada una cantidad entera de DOS (2) cifras, muestre esa cantidad en palabras. Ejemplo: si la entrada es 15, debe escribir “Quince”; si es 46 la salida debe ser “Cuarenta y Seis”
2. Modifique el programa anterior para que funcione con TRES (3) cifras.
3. Realice el diseño algorítmico para un programa que recibe DOS colores primarios (rojo, azul y verde) diferentes y que muestre el nombre del color resultante de combinar los dos colores de entrada.
4. Realice el diseño algorítmico para un programa que reciba una fecha (válida) con el formato (DD/MM/AAAA) y devuelva la fecha, en el mismo formato, al siguiente día. Suponga que existe una función “**bisiesto(N)**” que determina si un año es o no bisiesto

Debe generar un reporte con lo solicitado para cada ejercicio.