

# Proyecto Final - TicoRides

**UNIVERSIDAD TÉCNICA NACIONAL**  
**CARRERA: INGENIERÍA DEL SOFTWARE**

**CURSO: DISEÑO DE APLICACIONES WEB**

**CÓDIGO: ISW-512**

**VALOR: 100 puntos, 25%**

**PROFESOR: Rudy Barboza R.**

## Requerimientos

### Funcionales

El objetivo principal es terminar de desarrollar el prototipo funcional de la primera parte, para la aplicación Web para la administración de Rides (Car Pooling). Utilizando los conocimientos adquiridos en clase. Se requiere desarrollar una aplicación Web utilizando LocalStorage o SessionStorage para el almacenamiento de datos. La aplicación será capaz de realizar los siguientes requerimientos funcionales:

- Proceso de registro de usuario.
- Proceso de autenticación.
- Página de acceso público para que cualquier usuario pueda buscar Rides definiendo una ubicación de partida y una ubicación de llegada.
- Una pantalla de Dashboard donde se listen los Rides del usuario autenticado. Este listado contará con las acciones necesarias para Editar, Crear y Eliminar.
- Formulario para Editar y Crear un Ride.
- Opción para eliminar un Ride, debe contar con una venta de confirmación.
- Formulario para editar los datos personales del usuario.
- Uso del API de Google Maps para identificar los lugares de llegada y partida.

### Técnicos

Con respecto a los requerimientos técnicos del proyecto se espera que el estudiante:

- Utilice elementos de HTML5.
- Utilice un framework CSS.
- Use Git como manejador de versiones ya sea usando Gitlab o Bitbucket como proveedor del servicio (deben aparecer los commits desde el día 1 hasta el final).
- Realizar validación de los formularios.

### Aspectos Administrativos:

- El proyecto se realizará de manera individual.
- La fecha de entrega del proyecto será en la Semana 14 del programa. Ese día deberán hacer el último commit y subir en un archivo zip el proyecto al campus de la Universidad.

### Evaluación

El proyecto será evaluado de acuerdo a la siguiente tabla:

Requerimiento	Descripción	Puntos
<b>Funcionales</b>		
Autenticación y Autorización	Página de login y identificar el usuario autenticado en algún lugar. No permitir ingresar a las páginas privadas si el usuario no se ha autenticado	10
Dashboard - Listado de rides	Diseño, desarrollo e Interacción de pantalla de listado de Rides	5
Editar y Crear Ride	Diseño, desarrollo e Interacción de pantalla de editar y crear ride	10
Configuración	Diseño desarrollo e Interacción de página de perfil del usuarios	5
Registro de Usuarios	Diseño, desarrollo e Interacción del formulario de registro de Usuarios	5
Buscar Rides	Diseño e Interacción de la pantalla pública de búsqueda de Rides	10
Eliminar Ride	Interacción y funcionalidad de Eliminar Ride	5
Uso de Framework CSS	Utilizó algún framework CSS de manera apropiada	10
Realizó validaciones de los formularios	Los formularios realizan validaciones contra ataques de SQL Injection y XSS	5
Uso de Google Maps	Utilizó Google Maps en la aplicación	5
	<b>Total</b>	<b>70</b>

<b>Administrativos</b>		
Defensa del Proyecto	El estudiante es capaz de responder las preguntas del profesor con respecto al código desarrollado.	5
Creatividad	El estudiante usó su creatividad para hacer que su proyecto sobresalga	5
Buenas Prácticas	Aplicó buenas prácticas en el código HTML, CSS y Javascript (identación, DRY, use apropiado de elementos HTML)	10
Responsive	Usa técnicas para que la aplicación Web se vea correctamente en un iPhone 5s y en un iPad 2	10
	<b>Total</b>	<b>100</b>